

INSTRUKCJA INSTALATORA

Centrala alarmowa

CA10

(wersja 3.3)

Przedsiębiorstwo Produkcyjno-Usługowe

Satel[®]

GDAŃSK

WSTĘP - OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA CENTRALI

Centrala CA-10 jest nowoczesną, mikroprocesorową centralą alarmową, opracowaną zgodnie z najnowszymi tendencjami w dziedzinie sygnalizacji włamania i napadu. Wykonana jest w technologii automatycznego montażu powierzchniowego, przy użyciu podzespołów firm spełniających normy ISO9000.

Centrala wyposażona jest w szereg rozwiązań, które dotychczas spotykane były jedynie w centralach o specjalnym przeznaczeniu. Niektóre rozwiązania są zupełną nowością.

Podstawowe możliwości funkcjonalne:

- obsługa centrali ze zdalnych manipulatorów wyposażonych w **tekstowy wyświetlacz LCD** lub z manipulatorów z diodami LED,
- możliwość podłączenia **czterech niezależnych manipulatorów**,
- możliwość podziału na **cztery strefy**: całkowicie odrębne systemy alarmowe lub strefy o wspólnych wejściach czy strefy wewnętrzne,
- **10 do 16 dowolnie programowalnych wejść** (8 wejść na płycie głównej, 2 w każdym manipulatorze, rozbudowa przez wejścia kolejnych manipulatorów lub ekspander), każde może pełnić jedną z 18 funkcji,
- obsługa dowolnych czujników w konfiguracji NO, NC, EOL oraz dwuparametrycznych z indywidualnym sabotażem wejścia,
- **6 wyjść** o programowalnym przeznaczeniu, każde może pełnić jedną z 40 funkcji.
- wbudowany **komunikator telefoniczny** umożliwia:
 - przekazywanie informacji do **dwóch stacji monitorujących**,
 - przekazanie informacji o alarmie poprzez systemy przywoławcze (**pager**),
 - poinformowanie o alarmie **komunikatem słownym**,
 - **odpowiadanie na telefon** i informowanie o stanie systemu,
 - **zdalną obsługę serwisową** z komputera wyposażonego w modem,
- wbudowane łącze **RS-232** umożliwia podłączenie drukarki (wydruk pamięci zdarzeń lub wydruk bieżący) oraz programowanie centrali z komputera.
- **wewnętrzny zegar** umożliwiający między innymi automatyczne uzbrajanie lub rozbrajanie stref za pomocą funkcji TIMER,
- obsługa systemu niezależnymi hasłami przez **32 użytkowników** (do 13 w każdej strefie) - hasła mogą mieć różne uprawnienia, ich użycie jest odnotowane w pamięci zdarzeń
- nieulotna **pamięć 255 ostatnich zdarzeń** gromadząca informacje o włączeniach, wyłączeniach, alarmach, awariach itp., z datą i czasem wystąpienia, z numerem użytkownika obsługującego centralę,
- możliwość **nadzoru pracy wartowników** poprzez funkcję TIMER,
- automatyczna kontrola poprawności pracy systemu centrali, w tym **wykrywanie uszkodzenia lub zastąpienia czujnika**.

Szerokie możliwości programowe i korzystna cena umożliwiają zastosowanie centrali CA-10 zarówno do małych jak i większych systemów alarmowych.

CHARAKTERYSTYKA CENTRALI

WEJŚCIA

Centrala CA-10 w podstawowej konfiguracji posiada 10 wejść: 8 na płycie centrali i 2 w manipulatorze. W pełnej konfiguracji, z czterema manipulatorami (lub ekspanderem), centrala dysponuje 16 wejściami. Do wejść centrali można podłączyć dowolne czujniki w konfiguracji NC, NO, EOL, 2EOL/NC, 2EOL/NO. Zastosowanie konfiguracji dwuparametrycznej (2EOL) umożliwi centrali kontrolę czujnika i jego obwodu antysabotażowego.

Wejścia (linie wejściowe) mogą pełnić w systemie następujące funkcje:

- 0 - linia wejścia/wyjścia (EXIT/ENTRY)**, której naruszenie w trakcie czuwania spowoduje rozpoczęcie odliczania czasu "na wejście" oraz odblokowanie mechanizmu opóźnienia dla linii typu "opóźniona wewnętrzna" (naruszenie linii "opóźniona wewnętrzna" bez wcześniejszego naruszenia linii "wejściowej" spowoduje natychmiastowy alarm). W momencie naruszenia do stacji wysyłany jest kod "naruszenie wejścia" (możliwe jest pominięcie wysyłania tej informacji), a po odliczeniu "czasu na wejście" i wywołaniu alarmu kod "alarm z wejścia". Odliczanie "czasu na wejście" może być sygnalizowane w manipulatorze. Możliwe jest wyznaczenie wejść automatycznie blokujących się, jeśli w czasie na wyjście nie zostanie naruszone linia typu „wejście/wyjście”. Ze względu na dodatkowe funkcje tego typu wejście nie może być stosowane jako wejście wspólne dla kilku stref.
- 1 - linia opóźniona (DELAY)** - naruszona w trakcie czuwania powoduje rozpoczęcie odliczania opóźnienia, po którym wywoływany jest alarm. Nie nastąpi on, jeśli wyłączone zostanie czuwanie wejścia przed odliczeniem opóźnienia. W momencie naruszenia, do stacji wysyłany jest kod "naruszenie wejścia", a po odliczeniu opóźnienia i wywołaniu alarmu - kod "alarm z wejścia". Opóźnienie nie jest sygnalizowane w manipulatorach.
- 2 - linia opóźniona wewnętrzna (INTERIOR DELAY)** - naruszona w trakcie czuwania po naruszeniu linii "wejściowej" (EXIT/ENTRY), zachowuje się jak linia "opóźniona" (DELAY). Naruszona w trakcie czuwania bez wcześniejszego naruszenia linii "wejściowej", zachowuje się jak linia "natychmiastowa" (INSTANT).
- 3 - linia natychmiastowa zwykła (INSTANT)** - naruszona w trakcie czuwania powoduje natychmiastowe wywołanie alarmu i wysłanie do stacji monitorującej kodu "alarm z wejścia".
- 4 - linia natychmiastowa cicha/głośna (DAY/NIGHT)** - naruszona podczas czuwania zachowuje się jak linia "natychmiastowa" (INSTANT), natomiast gdy nie czuwa, jej naruszenie powoduje sygnalizację w manipulatorze (jeśli nie jest wyłączona) i wysłanie do stacji kodu "naruszenie wejścia".
- 5 - linia natychmiastowa licznikowa L1** - naruszona w trakcie czuwania powoduje zwiększanie pierwszego z trzech liczników naruszeń (do stacji wysyłany jest kod "naruszenie wejścia"), aż do przekroczenia zaprogramowanej dla tego licznika ilości naruszeń (programowanie w FS-7). Wówczas wywołuje alarm (do stacji wysyłany jest kod "alarm z wejścia"). Licznik naruszeń zerowany jest po 30 sekundach od pierwszego naruszenia. Jeśli przez ten czas nie zostanie przepelniony, nie będzie alarmu. Możliwe jest przydzielenie kilku wejściom funkcji "linia licznikowa L1". Wówczas naruszenia z tych wejść będą się sumować.
- 6 - linia natychmiastowa licznikowa L2** - działanie identyczne jak dla linii "licznikowej L1", ale zmienia stan drugiego z trzech liczników.
- 7 - linia natychmiastowa licznikowa L3** - działanie identyczne jak dla linii "licznikowej L1", ale zmienia stan trzeciego licznika.
- 8 - linia 24H głośna** - czuwająca cały czas niezależnie od tego, czy strefa do której należy czuwa, czy nie. Każde naruszenie tej linii spowoduje wywołanie alarmu na wyjściach typu "alarm włamaniowy" (BURGLARY), w manipulatorach oraz wysłanie

kodu "alarm z wejścia". Umożliwia tworzenie obwodów antysabotażowych i przycisków napadowych.

- 9 - linia 24H pomocnicza (AUXILIARY)** - czuwająca cały czas niezależnie od tego, czy strefa do której należy czuwa, czy nie. Każde naruszenie tej linii powoduje wywołanie alarmu w manipulatorach oraz wysłanie kodu "alarm z wejścia". Przeznaczona do podłączania czujników nie związanych z alarmowaniem o włamaniu, takich jak czujniki gazu lub zalania i inne.
- 10 - linia 24H cicha (SILENT)** - czuwająca cały czas niezależnie od tego, czy strefa do której należy czuwa, czy nie. Naruszenie tej linii powoduje jedynie wysłanie kodu "alarm z wejścia" do stacji monitorującej.
- 11 - linia 24H pożarowa (FIRE)** - czuwająca cały czas niezależnie od tego, czy strefa do której należy czuwa, czy nie. Przeznaczona do obsługi czujników przeciwpożarowych.
- Jeśli jedno z wyjść centrali jest oprogramowane jako "wyjście zasilające czujniki pożarowe", naruszenie wejścia powoduje uruchomienie mechanizmu weryfikacji alarmu i zasygnalizowanie alarmu w manipulatorach. Weryfikacja polega na chwilowym wyłączeniu zasilania czujników pożarowych i sprawdzeniu, czy po załączeniu zasilania, w ciągu 90 sekund, naruszenie zostanie powtórzone. Jeżeli tak, centrala wyśle komunikat "alarm z wejścia" do stacji monitorującej, uruchomi wyjścia typu "alarm pożarowy" i "alarm włamaniowy/pożarowy" oraz włączy sygnał alarmu pożarowego (sygnał przerywany) w manipulatorach.
- Jeśli nie ma wyjść zasilających czujniki pożarowe, naruszenie wejścia powoduje natychmiastowe wysłanie kodu "alarm z wejścia" do stacji monitorującej, uruchomienie wyjść typu "alarm pożarowy" i "alarm włamaniowy/pożarowy" oraz włączenie sygnału alarmu pożarowego (sygnał przerywany) w manipulatorach.
- 12 - linia włączająca czuwanie** - naruszenie tej linii powoduje załączenie czuwania w strefach, do których linia należy.
- 13 - linia włączająca czuwanie ciche** - naruszenie tej linii powoduje załączenie czuwania cichego w strefach, do których linia należy.
- 14 - linia wyłączająca czuwanie** - naruszenie tej linii powoduje wyłączenie czuwania w strefach, do których linia należy.
- 15 - bez akcji alarmowej** - naruszenie tej linii powoduje uaktywnienie wyjść reagujących na "naruszenie wejść".
- 16 - włączająca/wyłączająca czuwanie** – naruszenie wejścia załącza czuwanie strefy, do której należy wejście, koniec naruszenia wyłącza czuwanie.
- 17 - opóźniona z sygnalizacją** – linia opóźniona z możliwością sygnalizacji odliczania czasu opóźnienia w manipulatorach.
- 18 - załączająca czuwanie z automatyczną blokadą wejść** – naruszenie linii załącza czuwanie w strefie do której należy linia z jednoczesnym zablokowaniem linii zaprogramowanych jako automatycznie blokowane (patrz: funkcje serwisowe 16,17,18,19)

Czas reakcji każdego wejścia można zaprogramować od 0,016 s do 4,08 s.

Dla wejść opóźnionych można określić indywidualny czas opóźnienia.

Z każdym wejściem związanych jest też kilka opcji, określających sposób reakcji w specyficznych sytuacjach.

Dla każdego wejścia można określić maksymalny czas naruszenia (w sekundach), po którym zostanie potraktowane przez centralę jako uszkodzone, oraz określić maksymalny czas braku naruszenia (w godzinach), po którym centrala uzna wejście za uszkodzone.

Wejścia można selektywnie blokować.

W przypadku monitorowania do telefonicznej stacji monitorującej dla każdego wejścia można określić siedem kodów zdarzeń przesyłanych do stacji.

WYJŚCIA

CA -10 wyposażona jest w 6 programowanych wyjść: 4 wyjścia wysokoprądowe i 2 niskoprądowe.

Wyjścia OUT1, OUT2 i OUT3 zabezpieczone są specjalnymi bezpiecznikami elektronicznymi, z ogranicznikami prądu ustawionymi odpowiednio na 3A, 3A i 1,5A. Centrala kontroluje obecność obciążenia na tych wyjściach, ich przeciążenie oraz sygnalizuje stany awaryjne. Równoległe do tych wyjść muszą być dołączone rezystory 2,2k. Wyjście OUT4 nie ma zabezpieczenia. Opisane wyjścia podają +12V na obciążenie.

Wyjścia OUT5 i OUT6 (niskoprądowe, 50mA) sterują masą obciążenia. Na płycie centrali umieszczono dwie diody typu LED, sygnalizujące stan tych wyjść.

Wszystkie wyjścia posiadają zabezpieczenia dla obciążeń indukcyjnych i zakłóceń impulsowych.

Przeznaczenie wyjść można dostosować do potrzeb obsługiwanego przez centralę systemu alarmowego. Pomimo że poszczególne wyjścia mają odmienną konstrukcję, każde z nich może pełnić jedną z przedstawionych funkcji:

- 1 - sygnalizacja alarmu włamaniowego (BURGLARY)** - wyjście startuje w momencie wykrycia przez centralę alarmu włamaniowego. Alarm wywołują czuwające wejścia, obwody antysabotażowe wejść, czujniki sabotażu manipulatorów lub użytkownik (poprzez funkcję ALARM PANIC). Jeśli wskazane zostaną wejścia, na które ma wyjście reagować, alarmy z wejść będą ograniczone do wskazanych na "liście wejść" (pozostałe alarmy realizowane będą niezależnie od źródła). Możliwe jest też wskazanie stref (w opcjach wyjścia), z którymi związane jest wyjście. W takim wypadku, alarmy z wejść będą ograniczone do alarmów z wejść należących do wskazanych stref (podobnie zostanie ograniczona możliwość wywołania alarmu przez użytkownika). Gdy "lista wejść" jest pusta i nie są wskazane strefy, wyjście reaguje na wszelkie alarmy (oprócz alarmów z wejść pożarowych).
Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika. W trakcie działania może co sekundę zmieniać swój stan (pulsować).
- 2 - sygn. alarmów włamaniowego i pożarowego (FIRE/BURGLARY)** wyjście startuje w momencie wykrycia przez centralę alarmu włamaniowego (sygnał ciągły) i alarmu pożarowego (sygnał przerywany). Działanie wyjścia można ograniczyć do wskazanej "listy wejść" lub określonych stref (identycznie jak dla wyjścia typu 01). Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika.
- 3 - sygnalizacja alarmu pożarowego (FIRE)** - wyjście startuje w momencie wykrycia przez centralę alarmu pożarowego. Alarm taki wywołują wejścia pożarowe lub użytkownik (poprzez funkcję ALARM FIRE). Działanie wyjścia można ograniczyć do wskazanej "listy wejść" lub określonych stref (identycznie jak dla wyjścia typu 01), przy czym wskazanie wejść innych niż pożarowe nie ma sensu - nie będzie z nich alarmu pożarowego. Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika. W trakcie działania może co sekundę zmieniać swój stan (pulsować).
- 4 - sygnalizacja alarmu z klawiatury** - wyjście startuje w momencie wywołania dowolnego alarmu z klawiatury (FIRE, PANIC, AUX., alarmy sabotażowe manipulatora). Działanie wyjścia można ograniczyć do alarmów z określonych stref. Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika. W trakcie działania może co sekundę zmieniać swój stan (pulsować).

- 5 - sygnalizacja alarmu pożarowego z klawiatury** - wyjście startuje w momencie wywołania alarmu pożarowego przez użytkownika (funkcją ALARM FIRE). Działanie wyjścia można ograniczyć do alarmów z określonych stref. Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika. W trakcie działania może co sekundę zmieniać swój stan (pulsować).
- 6 - sygnalizacja alarmu napadowego z klawiatury** - wyjście startuje w momencie wywołania alarmu PANIC przez użytkownika. Działanie wyjścia można ograniczyć do alarmów z określonych stref. Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika. W trakcie działania może co sekundę zmieniać swój stan (pulsować).
- 7 - sygnalizacja alarmu pomocniczego z klawiatury** - wyjście startuje w momencie wywołania alarmu przez użytkownika funkcją ALARM AUX. Działanie wyjścia można ograniczyć do alarmów z określonych stref. Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika. W trakcie działania może co sekundę zmieniać swój stan (pulsować).
- 8 - sygnalizacja alarmu sabotażowego manipulatorów** - wyjście startuje w momencie wykrycia naruszenia styku antysabotażowego lub zmiany adresu manipulatora oraz po 3 błędnych hasłach. Działanie wyjścia można ograniczyć do alarmów z określonych stref. Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika. W trakcie działania może co sekundę zmieniać swój stan (pulsować).
- 9 - sygnalizacja naruszeń linii "cicha/głośna" i "licznikowa"** - wyjście startuje w momencie naruszenia nieczuwającej linii typu "cicha/głośna" i naruszeń linii typu "licznikowe", nie powodujących alarmu. Działanie wyjścia można ograniczyć do wskazanej "listy wejść" lub określonych stref (identycznie jak dla wyjścia typu 01). Wskazanie wejść innych niż testowane przez ten typ wyjścia, nie ma sensu - nie będzie z nich sygnału naruszenia. Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika. W trakcie działania może co sekundę zmieniać swój stan (pulsować).
- 10 - sygnalizacja alarmu DURESS** - wyjście startuje w momencie użycia hasła o uprawnieniach 4 (hasło DURESS) do wyłączenia czuwania lub alarmu. Hasło to służy do wywołania specjalnego alarmu - "wyłączenie pod przymusem". Działanie wyjścia można ograniczyć do alarmów z określonych stref. Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika. W trakcie działania może co sekundę zmieniać swój stan (pulsować).
- 11 - sygnalizacja gongu (CHIME)** - wyjście startuje w momencie naruszenia nieczuwających wejść, dla których włączono opcję "gongu". Działanie wyjścia można ograniczyć do wskazanej "listy wejść" lub określonych stref (identycznie jak dla wyjścia typu 01). Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do skasowania alarmu przez użytkownika. Wyjście sygnalizuje naruszenia niezależnie od ustawień blokady gongu w manipulatorach (blokady te włączane są funkcją 8, wywoływaną przez dłuższe naciśnięcie klawisza).
- 12 - wyłącznik monostabilny** - wyjście startuje w momencie wywołania 7 funkcji użytkownika lub użycia hasła o uprawnieniach 5. Działanie wyjścia można ograniczyć do określonych stref. Wyjście może działać przez czas od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut.
- 13 - wyłącznik bistabilny (ON/OFF)** - wyjście zmienia stan w momencie wywołania 8 funkcji użytkownika lub użycia hasła o uprawnieniach 6. Działanie wyjścia można ograniczyć do określonych stref.
- 14 - wskaźnik czuwania** - wyjście aktywne w czasie czuwania. Działanie wyjścia można ograniczyć poprzez wskazanie "listy wejść" lub określonych stref. Gdy nie wskaże się wejść i stref, wyjście jest aktywne, gdy dowolna strefa (wejście) czuwa.

- 15 - wskaźnik czuwania cichego** - wyjście aktywne w czasie czuwania cichego. Działanie wyjścia można ograniczyć poprzez wskazanie "listy wejść" lub określonych stref.
- 16 - wskaźnik "czasu na wyjście"** - wyjście aktywne podczas odliczania przez centralę "czasu na wyjście". Działanie wyjścia można ograniczyć do wskazywania "czasu na wyjście" określonych stref.
- 17 - wskaźnik "czasu na wejście"** - wyjście aktywne podczas odliczania "czasu na wejście". Działanie wyjścia można ograniczyć do wskazywania "czasu na wejście" określonych stref.
- 18 - wskaźnik telefonowania** - wyjście aktywne, gdy centrala zajmuje linię telefoniczną.
- 19 - sygnał GROUND START** - wyjście uaktywniane przez centralę w sytuacji, gdy ma być generowany sygnał GROUND START (sygnał trwający 2 sekundy, pojawiający się przed "podniesieniem słuchawki" przez centralę, wymagany przez specyficzny typ central telefonicznych).
- 20 - sygnał potwierdzenia monitoringu** - wyjście uaktywniane przez centralę na 3 sekundy, po poprawnym zakończeniu łączności ze stacją monitorującą.
- 21 - wskaźnik BYPASS** - wyjście aktywne, gdy w systemie są zablokowane wejścia. Działanie wyjścia można ograniczyć do wskazywania blokady określonych przez listę wejść lub blokady wejść wskazanych stref.
- 22 - wskaźnik READY** - wyjście aktywne, gdy wszystkie wejścia centrali są nienaruszone. Działanie wyjścia można ograniczyć do wskazywania stanu READY określonych przez listę wejść lub stanu READY wejść wskazanych stref.
- 23 - sygnalizacja naruszenia wejścia** - wyjście startuje w momencie naruszenia któregoś z wejść. Działanie wyjścia można ograniczyć do wskazanej "listy wejść" lub określonych stref (identycznie jak dla wyjścia typu **01**). Wyjście może działać przez określony czas (od 01 do 99 sekund lub od 01 do 99 minut) lub do momentu wyłączenia czuwania lub alarmu.
- 24 - wskaźnik awarii linii telefonicznej** - wykorzystywane przy dublowaniu powiadamiania łączem telefonicznym przez łącze radiowe, umożliwia wysłanie informacji o uszkodzeniach linii telefonicznej.
- 25 - wskaźnik awarii sieci 220V**
- 26 - wskaźnik awarii (niskiego napięcia) akumulatora**
- 27 - wyjście zasilające** - wyjście przeznaczone do zasilania czujników, szyfratorów, radiolinii i innych urządzeń napięciem stałym 12V. Przy programowaniu tego typu wyjścia należy zwrócić szczególną uwagę na dopuszczalną obciążalność każdego z wyjść centrali.
- 28 - wyjście zasilające czujniki pożarowe** - wyjście przeznaczone do zasilania czujników pożarowych. Wyjście ściśle współdziała z wejściami określonymi jako 24H FIRE. Przypisanie tego typu funkcji dowolnemu z wyjść centrali, uaktywnia mechanizm weryfikacji alarmów pożarowych. Mechanizm ten działa następująco: pierwsze naruszenie powoduje odłączenie zasilania czujników pożarowych na około 15 sekund. Zanik zasilania spowoduje reset naruszonych czujników. Następnie zasilanie załączy się ponownie, ale centrala przez kilkanaście sekund nie będzie obserwować wejść "24H FIRE", ze względu na czas równoważenia się czujników. Następnie centrala przechodzi w tryb szczególnej kontroli wejść pożarowych trwający około 90 sekund. Jeżeli w tym czasie nastąpi ponowne naruszenie czujnika, zostanie wywołany alarm FIRE. Jeżeli nie, centrala przejdzie do normalnego obserwowania wejść pożarowych "24H FIRE". Wyjście reaguje na funkcję "RESET zasilania" (funkcja 9 użytkownika, wyłączenie na czas zaprogramowany jako czas działania wyjścia).
- 29 - wyjście zasilające z funkcją RESET** - wyjście przeznaczone do zasilania czujników wymagających chwilowego wyłączenia zasilania do skasowania pamięci stanu. Mechanizm RESET wywoływany jest z manipulatora, poprzez funkcję 9

użytkownika (wywołanie [HASŁO][*][9]). Napięcie wyłączane jest na czas zaprogramowany jako czas działania wyjścia (minimum 5 sekund).

- 30 - TIMER** - wyjście sterowane przez zegar centrali, włącza się i wyłącza w godzinach wskazanych przez odpowiedni TIMER centrali (patrz Funkcje programujące TIMERY).
- 31 - wskaźnik czuwania głośnego** - wyjście sygnalizuje stan czuwania głośnego. Działanie wyjścia można ograniczyć poprzez wskazanie "listy wejść" lub określonych stref.
- 32 - wskaźnik czuwania całości** - wyjście aktywne tylko wtedy, gdy wszystkie linie lub strefy przypisane do niego czuwają.
- 33 - sygnalizacja włączenia czuwania / wyłączenia czuwania / wyłączenia czuwania i kasowania alarmu** - wyjście sygnalizuje odpowiednio jednym, dwoma lub czterema impulsami po 0,16s wykonanie poszczególnych operacji.
- 34 - wskaźnik sygnalizacji alarmu w manipulatorze** - sygnalizacja alarmu cichego w manipulatorze strefy.
- 35 - wyjście załączające zasilanie w czuwaniu** - działa podobnie jak wskaźnik czuwania lecz załącza się już w momencie startu czasu na wyjście, a nie przejścia z czasu na wyjście do czuwania, może być stosowane jako wskaźnik lub wyjście do zasilania np. czujników mikrofalowych w pomieszczeniach, w których znajdują się ludzie.
- 36 - sygnalizacja stanu (LED)** – funkcja używana w krajach WNP.
- 37 - sygnalizacja stanu (przełącznik)** – funkcja używana w krajach WNP.
- 38 - sygnalizacja awarii wejścia** – sygnalizacja przekroczenia maksymalnego czasu naruszenia wejścia lub maksymalnego czasu braku naruszeń.
- 39 - sygnalizacja braku wprowadzenia kodu wartownika** – wyjście uruchamiane przez TIMER zaprogramowany jako timer kontroli strefy, jeśli w czasie określonym w timerze nie wprowadzono hasła wartownika.
- 40 - sygnalizacja trybu serwisowego** – wyjście załączone, jeśli na którymkolwiek manipulatorze wywołano tryb serwisowy centrali.

Dla każdego z wyjść można określić czas działania w sekundach (od 1 do 99 sekund), w minutach (od 1 do 99 minut) lub typu LATCH (do wyłączenia). Można określić polaryzację wyjścia dla stanu aktywnego (czy +12V czy 0V na obciążeniu), oraz czy ma działać pulsująco, czy w sposób ciągły.

Przyporządkowanie poszczególnych wyjść można ograniczyć do określonych stref lub wejść systemu.

MANIPULATORY

Manipulatory służą do obsługi systemu (lub strefy) oraz do jego programowania. Centrala CA-10 można obsłużyć cztery niezależne manipulatory LCD lub LED, umożliwiające utworzenie czterech stref lub oddzielnych systemów. **Każdy manipulator przyporządkowany jest jednej strefie.**

Sposób działania manipulatorów stref określa się podczas programowania centrali. W poszczególnych strefach można blokować niektóre funkcje (na przykład możliwość szybkiego załączenia czuwania poprzez 0#) oraz określić jakie sygnały dźwiękowe przekazuje manipulator.

Manipulatory posiadają adresy utrudniające zamianę lub dołączenie innego manipulatora, indywidualny antysabotaż oraz dwa wejścia, działające identycznie jak wejścia płyty głównej centrali. Można je przypisać do dowolnych stref. Dane o

adresie, stanie syku antysabotażowego oraz stanie wejść przesyłane są do centrali razem z danymi z klawiatury.

Manipulatory LED można dublować (jedna strefa - dwa manipulatory), bez możliwości zwiększania liczby wejść.

Manipulator LCD

Manipulator LCD przekazuje informację o stanie systemu alarmowego przy pomocy dwuwierszowego wyświetlacza LCD (2 x 16 znaków) oraz sześciu dodatkowych diod świecących LED.

Funkcje diod LED:

- **ALARM** - sygnalizuje wystąpienie alarmu.
- **AWARIA** - miga, gdy centrala sygnalizuje wykrzyce problemu technicznego lub problemu przy powiadamianiu telefonicznym.
- **STREFA 1 ... STREFA 4** - pokazują stan stref: miganie diody (przy zgaszonej diodzie ALARM) oznacza odliczanie czasu na wyjście, świecenie oznacza czuwanie w strefie.

Funkcje diod LED zmieniają się przy wywołaniu trybu serwisowego lub wejściu w tryb funkcji użytkownika – są one zgodne z zasadami pokazywania stanu przez manipulatory LED centrali.

Klawiatura manipulatora posiada 12 klawiszy, oznaczonych zgodnie ze standardem telefonicznym, przeznaczonych do wprowadzania danych. Dodatkowe 4 klawisze ze strzałkami służą do poruszania się po MENU i do wyboru funkcji. Po wybraniu funkcji klawisze te wspomagają programowanie. Klawisze ← → zmieniają położenie kursora, klawisz ↑ kasuje znak przed kursorem, natomiast klawisz ↓ przełącza tryb wprowadzania danych (dopisywanie lub zmiana na pozycji kursora).

Manipulator może pracować w jednym z trzech trybów pracy:

- 1) **Tryb tekstowy.** Na wyświetlaczu w pierwszej linii pokazane są data i czas systemu. W drugiej linii pojawiają się komunikaty o stanie systemu. Treść komunikatów może być standardowa (na przykład *SYSTEM OK.*, *CZUWANIE*), lub dostosowana przez instalatora. W trybie tym możliwe jest wyświetlanie statusu z priorytetem lub bez. W trybie z priorytetem, przy kilku informacjach istotnych, na wyświetlaczu będzie wyświetlana cały czas najważniejsza (przykładowo *ALARM !*). W trybie bez priorytetu, stan wyświetlacza będzie się cyklicznie zmieniał (na przykład na zmianę będą wyświetlane napisy *BYŁ ALARM* i *CZUWANIE*).
- 2) **Wyświetlanie stanu wejść - standard LCD.** Pierwsza linia wyświetlacza pokazuje datę i czas systemu, natomiast w drugiej monitorowany jest stan wszystkich 16 wejść centrali. Stan wejścia określa wyświetlany znak (przykładowo: □ = wejście OK., N = wejście naruszone). W momencie zmiany stanu systemu (na przykład z chwilą załączenia czuwania) przez pewien czas na wyświetlaczu pokazywany jest status, podobnie jak w trybie pierwszym, po czym manipulator wraca do monitorowania stanu wejść.
- 3) **Wyświetlanie stanu wejść - standard LED.** Tryb ten podobny jest do trybu 2). Różni się tym, że w drugiej linii monitorowany jest stan 12 wejść centrali w taki sam sposób, jak to ma miejsce w manipulatorze LED.

Dla manipulatora LCD zalecany jest tryb pracy 1 lub 2. Użytkownik może tymczasowo przełączać tryb wyświetlania pomiędzy trybem tekstowym na wyświetlaniu stanu wejść poprzez dłuższe naciśnięcie klawisza ↵.

Tryb pracy ustala instalator funkcją serwisową *Format stanu*, dostępną po włączeniu trybu serwisowego centrali.

Manipulator LCD jest wyposażony w złącze RS-232 służące do programowania manipulatora bezpośrednio z komputera.

Manipulator LED

W manipulatorze LED stan strefy i wybranych wejść wyświetlany jest za pomocą diod świecących. Dla każdej strefy możliwe jest wskazanie 12 dowolnych wejść centrali. Pozostałe trzy diody mają ustalone znaczenie - czerwona sygnalizuje ALARM, zielona (ARMED) czuwanie (miganie oznacza odliczanie czasu na wyjście), a żółta (FAILURE) awarię.

HASŁA I UPRAWNIENIA

Centrala CA-10 może zapamiętać 32 hasła (od 4 do 6 cyfr), o różnych uprawnieniach. Hasła są związane ze strefami, w których je deklaruowano. Każda strefa posiada hasło główne strefy, inicjowane w trakcie restartu ustawień centrali (czterocyfrowe hasło, zaczynające się od cyfry równej numerowi strefy, 1234 dla strefy 1, 2345 dla strefy 2, itd.). Hasła tego nie można skasować, natomiast może ono być zmienione. Umożliwia ono dostęp do wszystkich funkcji użytkownika.

Użytkownik posługujący się hasłem głównym (użytkownik 0) może dodawać nowych użytkowników do strefy, nadając im różne uprawnienia. Uprawnienie hasła określa, jakie funkcje centrali są dostępne przy użyciu tego hasła, a które nie.

Przy wprowadzania nowych użytkowników (nowych haseł), są oni przez centralę automatycznie numerowani. Dla każdej strefy numeracja jest prowadzona oddzielnie. Dzięki temu możliwe jest rozróżnienie kto i kiedy obsługiwał centralę, ponieważ numer użytkownika (hasła) zapamiętywany jest w pamięci zdarzeń, razem z wydanym poleceniem. Manipulator LCD umożliwia także identyfikację użytkowników po ich nazwie.

Usunięcie hasła użytkownika strefy nie powoduje przenumerowania haseł pozostałych użytkowników. Jeśli do strefy dodawany będzie nowy użytkownik, jego hasło zajmie pozycję zwolnioną przez użytkownika skasowanego.

Poszczególni użytkownicy mogą mieć następujące uprawnienia:

- 1 - dostępne **wszystkie funkcje** oprócz tworzenia i kasowania użytkowników
- 2 - dostępne **włączanie i wyłączanie dozoru, zmiana hasła**
- 3 - dostępne **włączanie dozoru, wyłączanie tylko wtedy, gdy te samo hasło go załączyło**
- 4 - **hasło-pułapka** : włącza i wyłącza dozór, ale przy wyłączeniu do stacji monitorującej zostanie wysłana informacja o "wyłączeniu pod przymusem" (DURESS)

- 5 - włącza wyjście typu WYŁĄCZNIK MONOSTABILNY, **użycie jest odnotowane w pamięci zdarzeń**, może pełnić rolę hasła wartownika
- 6 - przełącza stan wyjścia typu WYŁĄCZNIK BISTABILNY
- 7 - **uzbrojenie częściowe** - hasło włącza czuwanie z jednoczesnym zablokowaniem grupy wejść (wskazuje je instalator w funkcjach serwisowych), poza tym hasło daje identyczne możliwości jak hasło z uprawnieniami 2
- 8 - dostępne **włączanie i wyłączenie czuwania, bez możliwości zmiany własnego hasła**
- 9 - dostępne **tylko włączanie czuwania**
- 0 - dostępne **tylko kasowanie alarmu.**

STREFY

Utworzenie strefy polega na przypisaniu jej minimum jednego wejścia. CA-10 umożliwia utworzenie czterech stref. Strefie można przypisać dowolne wyjścia, numery telefonów oraz komunikaty do systemów przywoławczych, dzięki czemu na bazie jednej centrali CA-10 można zbudować cztery niezależne systemy alarmowe.

W przypadku dołączenia do centrali kilku manipulatorów, każdy manipulator będzie związany z konkretną strefą poprzez specjalne wyjście sterujące. Manipulator dołączony do wyjścia CLK1 należał będzie do strefy 1, dołączony do wyjścia CLK2 do strefy 2 i tak dalej.

Gdy w systemie jest mniej manipulatorów niż stref, poszczególne strefy mogą być obsługiwane z istniejących manipulatorów, przy pomocy funkcji GO TO (po wywołaniu tej funkcji manipulator na pewien czas staje się manipulatorem innej strefy). Sterowanie strefą, która nie ma manipulatora, może też odbywać się poprzez wejścia, którym przypisane zostaną funkcje "włączenie czuwania" i "wyłączenie czuwania". Sygnalizację stanu takiej strefy można wyprowadzić na wyjścia.

Strefy mogą być definiowane w następujący sposób:

- strefy nie mają żadnych wejść wspólnych - są niezależnymi podsystemami,
- część wejść należy do kilku stref - wejścia będące częścią wspólną czuwają tylko wtedy, gdy czuwają wszystkie strefy, do których te wejścia należą,
- wszystkie wejścia jednej strefy należą jednocześnie do drugiej strefy - centrala traktuje jedną strefę jako nadrzędną, a drugą jako wewnętrzną, włączenie/wyłączenie czuwania strefy nadrzędnej powoduje równoczesne włączenie/wyłączenie czuwania w strefie wewnętrznej, włączenie lub wyłączenie czuwania strefy wewnętrznej powoduje jedynie zmianę w czuwaniu wejść tej strefy,
- te same wejścia są przydzielone do różnych stref - strefy staną się wzajemnie wewnętrznymi, załączenie lub wyłączenie czuwania w jednej strefie powoduje identyczne reakcje w strefach pozostałych: tak wyznaczone strefy zachowują się jak jedna strefa z dwoma (kilkoma) niezależnymi manipulatorami.

Przy analizowaniu czy dana strefa jest wewnętrzną, centrala sprawdza jak zająbiają się linie, dla których możliwe jest włączenie czuwania. Możliwe jest więc przydzielenie strefie wewnętrznej osobnych linii typu "24H" oraz linii sterujących czuwaniem.

Strefy posiadają indywidualne identyfikatory i kody zdarzeń do monitoringu.

MONITOROWANIE

Centrala CA-10 może przekazywać informacje o stanie systemu (strefy) do jednej lub dwóch stacji monitorujących. Komunikacja do stacji monitorujących odbywa się niezależnie od powiadamiania komunikatem słownym i do systemów przywoławczych. Ma ona priorytet i realizowana przed powiadamianiem słownym. W przypadku trudności z uzyskaniem połączenia ze stacją monitorującą, centrala na 60 sekund zawiesza wybieranie numeru stacji monitorującej i jeśli ma także realizować powiadomienie dialerem, na ten czas udostępnia linię telefoniczną dialerowi.

Przekazywanie informacji do stacji monitorujących może być realizowane na kilka sposobów.

- **Powiadomienie do jednej stacji.**
- **Powiadamianie stacji 1, a gdy ta jest niedostępna, stacji 2** (np.: gdy stacja ma dwa numery telefonu). W takim przypadku, niezależnie od tego do której stacji dodzwoniła się centrala, przekazywane są wszystkie zdarzenia.
- **Powiadamianie do dwu stacji z rozdziałem zdarzeń** - w zależności od tego, jakie zdarzenie zaszło w systemie, na przykład informacje o alarmach do stacji 1, a informacje o awariach do stacji 2 (tryb ten jest przydatny, gdy stacja obsługuje wielu abonentów i konieczne jest minimalne obciążenie numeru, na który mogą napływać informacje najważniejsze). W trybie tym, podczas programowania centrali określa się, które informacje przesyłać do której stacji.
- **Powiadamiania obu stacji:** najpierw stacji 1, a następnie stacji 2. Tryb ten osiąga się przydzielając te same zdarzenia obu stacjom.

Ilość informacji, które należałoby przesłać do stacji monitorującej w celu zapewnienia właściwego stopnia ochrony obiektu, w przypadku systemu z 16 wejściami i 32 użytkownikami może być na tyle duża, że przekroczy możliwości standardowych formatów transmisji. Z tego powodu, w celu zwiększenia elastyczności centrali, zdarzenia występujące w systemie podzielono na sześć grup:

- pierwsza obejmuje **zdarzenia związane z wejściami** (grupa ta ma najwyższy priorytet),
- cztery grupy stanowią **zdarzenia związane ze strefami** (priorytet zdarzeń zależy od numeru strefy, pierwsza strefa ma priorytet najwyższy),
- szósta grupa obejmuje pozostałe **zdarzenia systemowe**.

Każdej grupie zdarzeń przypisano indywidualne identyfikatory systemu (po jednym dla każdej stacji). W przypadku stacji nie mogących przyjąć kilku różnych identyfikatorów w jednej sesji łączności, centrala może wysyłać zdarzenia w oddzielnych sesjach, w kolejności wynikającej z priorytetu, grupując zdarzenia o takich samych identyfikatorach.

Możliwe jest przesyłanie informacji o siedmiu różnych zdarzeniach dotyczących wejść oraz siedemnastu zdarzeniach ze stref (z czego osiem zdarzeń może zawierać numer użytkownika). Centrala może też przesłać informacje o dwudziestu ośmiu innych zdarzeniach zaistniałych w systemie (przykładowo awarie, start trybu programowania przez telefon, załączenie trybu serwisowego i inne). Kody zdarzeń dla obu stacji są takie same. Dla większości zdarzeń możliwe jest określenie sposobu rozdziału zdarzeń między obie stacje. Informacje do stacji mogą być przesyłane w jednym z trzynastu formatów transmisji.

Dzięki analizie sygnałów komutacyjnych (algorytm ToneLOGIC), CA-10 na bieżąco kontroluje proces nawiązywania łączności ze stacją, co w przypadku częstej zajętości łącza znacznie skraca czas pomiędzy pojawieniem się zdarzenia, a przekazaniem informacji do stacji monitorującej. Kolejne próby wybierania numeru podejmowane są natychmiast po wykryciu sygnału niedostępności połączenia, dzięki czemu wielokrotnie szybciej uzyskuje połączenia niż urządzenia, które przez określony czas czekają na sygnał zgłoszenia stacji monitorującej i ponawiają próbę wybierania dopiero po stwierdzeniu, że sygnał ten nie wystąpił.

DIALER

Centrala CA-10 jest wyposażona w dialer telefoniczny, umożliwiający przekazanie słownego komunikatu o alarmie. Komunikat przechowywany jest w zewnętrznym syntezerze. Centrala współpracuje bezpośrednio z syntezerem mowy SM-2.

Dialer może również realizować połączenia z systemami przywoławczymi. Możliwe jest zaprogramowanie czterech różnych komunikatów alfanumerycznych.

CA-10 umożliwia zaprogramowanie ośmiu numerów telefonicznych, po 16 znaków każdy.

Dla każdego numeru telefonu można określić, które strefy sygnalizują alarm pod ten numer i przydzielić jeden z czterech komunikatów tekstowych dla pagera lub komunikat słowny z syntezerem.

System ToneLOGIC zastosowany w centrali CA10 kontroluje sygnały dźwiękowe z linii telefonicznej podczas zestawiania połączenia. Dzięki temu, niezależnie od typu centrali telefonicznej, centrala może rozpoznać odebranie telefonu.

Powiadamanie dla każdego numeru telefonu jest realizowane zgodnie z parametrami:

- **Ilość kolejek** (1 do 7)– określa ile razy należy zatelefonować i przekazać informację po każdy numer,
- **maksymalna ilość prób** (1-15) – ilość prób po której centrala przestaje wybierać numer, dla którego niemożliwe jest uzyskanie połączenia (nikt nie odbiera, ciągła zajętość itp.).

Podczas oczekiwania na sygnał ciągły w trakcie wybierania numeru (kod D , np.: gdy centrala podłączona jest do linii wewnętrznej i próbuje wyjść na miasto), wykrycie sygnału zajętości nie zmniejsza licznika kolejek i prób.

Dialer centrali może również realizować funkcję odpowiadania na telefon i informowania o stanie systemu:

- sygnałem: jeden dźwięk co sekundę, gdy nie było alarmu,
- komunikatem słownym jeśli od alarmu nie upłynęła jeszcze godzina,
- sygnałem: pięć krótkich dźwięków co sekundę, jeśli od alarmu upłynęła godzina.

ZDALNE PROGRAMOWANIE - DOWNLOADING

Dla ułatwienia programowania centralę CA-10 wyposażono w mechanizm DOWNLOADING-u, umożliwiający zastosowanie komputera do programowania i serwisowej kontroli systemu alarmowego.

Współpraca z komputerem może być realizowana na dwa sposoby: w *trybie lokalnym* za pomocą łącza RS-232 (po połączeniu CA-10 wprost do jednego z portów COM komputera), lub w *trybie zdalnym*, za pośrednictwem linii telefonicznej (w takim przypadku komputer musi być wyposażony w modem).

Programowanie danych manipulatora LCD dostępne jest w trybie lokalnym poprzez złącze RS-232 manipulatora.

Dostarczany razem z centralą program DLOAD obsługuje oba tryby pracy.

Program DLOAD umożliwia:

- odczytanie wszystkich parametrów centrali
- zapisanie nowych parametrów do centrali,
- odczytanie pamięci zdarzeń systemu
- pracę w trybie ON LINE.

Program nie odczytuje i nie zmienia haseł użytkowników - dostęp do nich jest możliwy tylko przez funkcje użytkownika z manipulatorów.

W trybie ON LINE na ekranie komputera uzyskuje się bieżącą informację o stanie systemu: naruszonych wejściach, aktywnych wyjściach, zegarze centrali oraz o stanie wybranej strefy. Możliwe jest sterowanie systemem tak, jak poprzez manipulator LED. Manipulator na ekranie komputera działają równolegle z rzeczywistymi manipulatorami w strefach, dzięki czemu możliwe jest wydawanie komend dla wszystkich stref z jednego miejsca. Tryb ON LINE umożliwia też odczytanie awarii i zaprogramowanie zegara.

Komunikację w trybie lokalnym (przez łącze RS-232) startuje się przez specjalną funkcję serwisową (FS 112). Przewidziano też możliwość uruchomienia łączności bez konieczności użycia manipulatora (np.: jeśli jest on umieszczony daleko od centrali i komputera). Służy temu polecenie „Start komunikacji lokalnej” w programie DLOAD.

Zainicjowanie łączności poprzez łącze telefoniczne jest możliwe w trzech trybach:

- 1) Komputer dzwoni do centrali alarmowej, która po odebraniu telefonu wymienia z komputerem hasła komunikacji. Gdy są one poprawne, centrala potwierdza przyjęcie polecenia programowania zdalnego, odkłada ona słuchawkę i oddzwania do komputera pod zaprogramowany w centrali numer. Centrala powiadamia stację monitorującą o starcie programowania przed oddzwonieniem do komputera.

- 2) Komputer dzwoni do centrali alarmowej, po uzgodnieniu haseł komunikacji centrala przechodzi od razu do wymiany danych. Taki, uproszczony tryb nawiązywania łączności uzyskuje się, gdy w centrali nie wpisujemy numeru telefonu do komputera. Powiadomienie stacji monitorującej nastąpi po zakończeniu łączności z komputerem.
- 3) Nawiązanie łączności od strony centrali poprzez wywołanie funkcji 0 przez głównego użytkownika strefy. Centrala najpierw informuje stację monitorującą o starcie programowania (gdy aktywny jest monitoring), a po tym wybiera numer telefonu do komputera.

Możliwe jest zablokowanie możliwości inicjowania łączności przez komputer.

W celu zmniejszenia kosztów połączeń telefonicznych możliwe jest wielokrotne zawieszanie transmisji. Przy ponownym połączeniu centrala nie informuje stacji monitorującej o zdalnym programowaniu. Dopiero po odebraniu polecenia zakończenia komunikacji wysyłana jest do stacji informacja o zakończeniu programowania zdalnego. Możliwe jest zablokowanie inicjowania łączności przez komputer. Po zawieszeniu łączności od strony komputera, centrala przez cztery godziny oczekuje na telefon z komputera nawet gdy zablokowane są funkcje automatycznego odpowiadania na telefon z komputera. Jeśli nie zakończono łączności poleceniem „zakończ” tylko „zawieś”, informacja o zakończeniu łączności jest zapisywana do pamięci zdarzeń i wysłana do stacji monitorującej po czterech godzinach od ostatniego zawieszenia.

Ponieważ dostęp do centrali może mieć tylko serwis, przewidziano szereg zabezpieczeń uniemożliwiających włamanie się do systemu i zmianę jakichkolwiek danych przez osoby nieupoważnione. Wszystkie wymiany danych poprzedzane są wymianą haseł, a dane są kodowane.

DOWNLOADING może być szczególnie pomocny dla firm instalacyjnych obsługujących wiele systemów alarmowych. Wówczas przeglądy i zmiany programowe sugerowane przez użytkowników nie muszą wiązać się kłopotliwymi i kosztownymi wyjazdami - można je wykonać za pomocą komputera poprzez linię telefoniczną. Taki sposób obsługi klientów oraz kontroli technicznej ich systemów pozwoli stworzyć nowoczesny i profesjonalny poziom usług branży alarmowej.

MONTAŻ CENTRALI

Centrala CA-10 powinna być montowana w pomieszczeniach zamkniętych, o normalnej wilgotności powietrza. W pomieszczeniu tym powinien być dostępny stały (nie odłączany) obwód zasilania 220V z uziemieniem ochronnym.

Linia telefoniczna musi być doprowadzona linią czteroprzewodową, by możliwe było dołączenie centrali przed pozostałymi urządzeniami (telefon, telefaks i inne).

Przed zamontowaniem obudowy centrali, zalecane jest zdemontowanie płyty głównej centrali, co pozwoli uniknąć ewentualnego jej uszkodzenia. Podczas mocowania obudowy należy zwrócić uwagę by nie uszkodzić przewodów, które przełożone będą przez otwór w tylnej ścianie centrali.

Po zamocowaniu obudowy można zainstalować płytę centrali i przystąpić do wykonania podłączeń.

UWAGA: nie należy podłączać zasilania sieciowego i akumulatora, dopóki nie zostaną wykonane wszystkie pozostałe połączenia.

UWAGA !

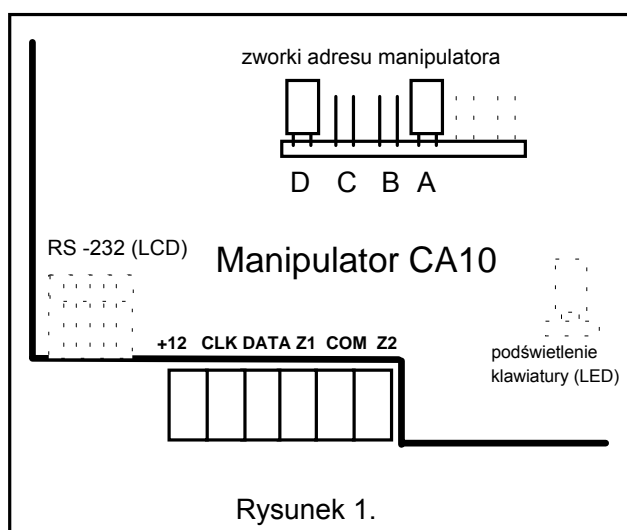
Ponieważ centrala zasilana jest z sieci ~220V, nieostrożność podczas podłączania lub błędne podłączenie może grozić porażeniem i stanowić zagrożenie życia !

W związku z tym, przy podłączaniu centrali należy zachować szczególną ostrożność. Przewód, którym podłączone będzie zasilanie sieciowe, w trakcie montażu i podłączania centrali nie może być pod napięciem !

Podłączenie manipulatorów

Centrala CA-10 umożliwia podłączenie czterech niezależnych manipulatorów, przeznaczonych do sterowania odrębnymi strefami. Manipulatory podłącza się do systemu linią czteroprzewodową.

Rysunek 1 przedstawia złącza manipulatora: +12V, CLK, DATA, COM przeznaczone do podłączenia do centrali, Z1, Z2 – wejścia czujników, cztery pary kołków A B C D - przeznaczone do ustalenia adresu przy pomocy zwrotek. Manipulator LCD jest wyposażony w złącze RS-232 do programowania danych manipulatora.



Manipulatory podłącza się do złącz COM, +KPD, DATA, CLK1, CLK2, CLK3, CLK4 centrali. Złącza COM, +KPD i DATA są wspólne dla wszystkich stref, natomiast złącza CLK1, CLK2, CLK3 i CLK4 określają, do której strefy należy manipulator. Jeśli system będzie pracował z mniejszą liczbą manipulatorów niż 4, należy je podłączać zaczynając od CLK1.

Manipulatory należy zasilac wyłącznie ze złącza centrali +KPD. Wyjście to może być też użyte do zasilenia czujników podłączanych do manipulatorów pod warunkiem nie przekroczenia łącznej wartości prądu 0,5A.

Każdy manipulator powinien być podłączony osobnym kablem. Odległość manipulatora od centrali może wynosić do 200m. Zalecane jest użycie nieekranowanych przewodów do podłączania manipulatorów.

Przy typowym kablu typu DY 8x0,5 odległości manipulatora od centrali dla zapewnienia poprawnego zasilania mogą być następujące:

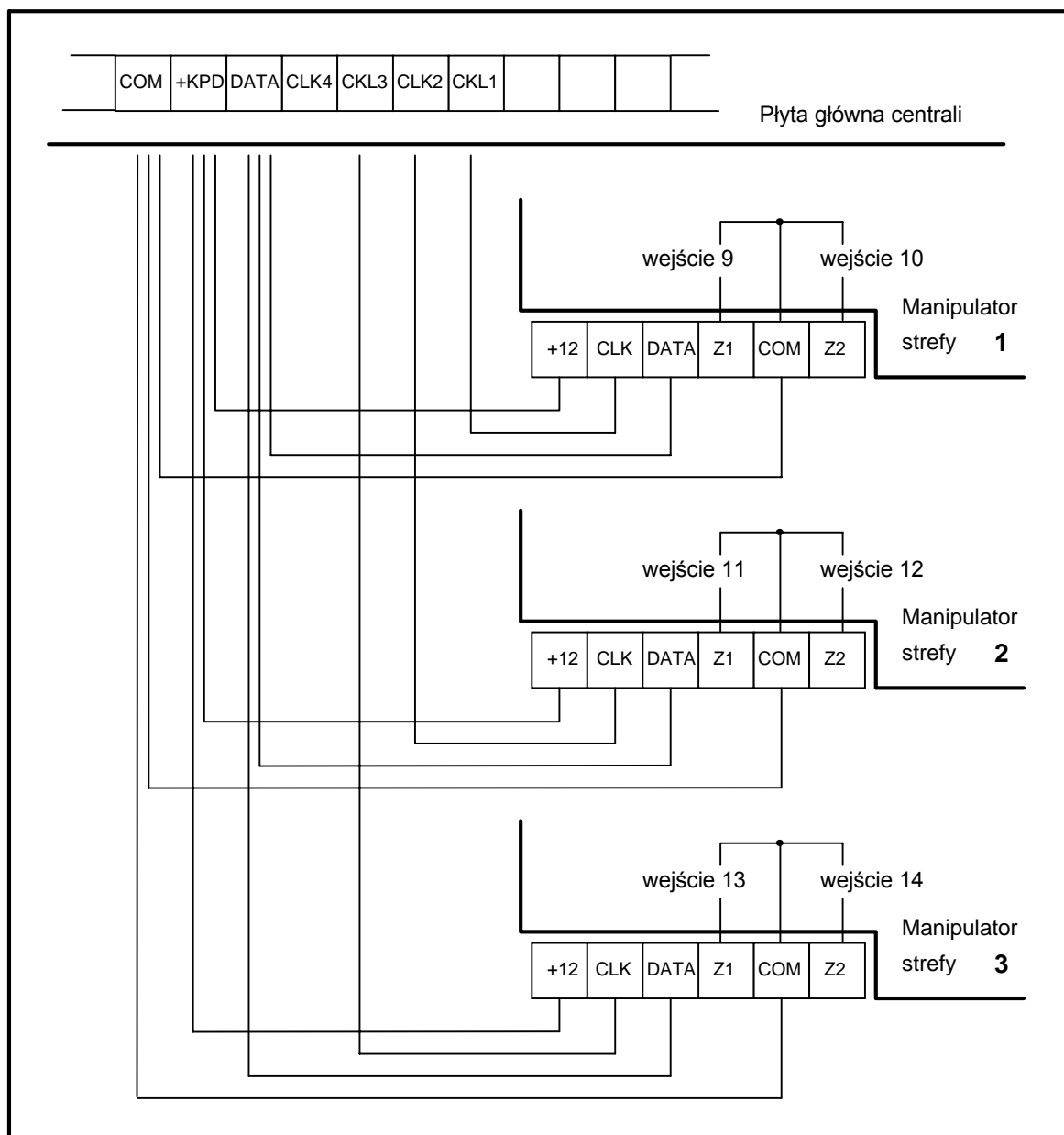
Odległość	Doprowadzenie	Ilość żył przewodu	
		Man. LCD	Man. LED
do 50 m	Zasilanie i masa	2 x 1	2 x 1
	Sygnały CLK i DATA	2 x 1	2 x 1
do 100 m	Zasilanie i masa	2 x 2	2 x 1
	Sygnały CLK i DATA	2 x 1	2 x 1
do 200 m	Zasilanie i masa	2 x 4	2 x 1
	Sygnały CLK i DATA	2 x 1	2 x 1

Ponieważ manipulator LCD pobiera większy prąd niż manipulatory LED (szczególnie przy aktywnym podświetlaniu klawiatury i wyświetlacza), przy planowaniu okablowania istotne jest uwzględnienie rezystancji przewodów doprowadzających zasilanie i masę.

Uwaga: napięcie zasilania mierzone na kostce podłączeniowej manipulatora LCD przy włączonych podświetleniach nie powinno być mniejsze niż 11V

Zworki w manipulatorze określają adres, który stanowi dodatkowe zabezpieczenie antysabotażowe manipulatora. **W każdym manipulatorze należy ustalić inny (dowolny) adres.** Centrala nie akceptuje adresów typu "wszystkie zwarte" i "wszystkie rozwarne". Adresy pamiętane są przez centralę w pamięci EEPROM (nieulotnej), razem z pozostałymi parametrami systemu.

Złącza Z1 i Z2 w manipulatorach, umożliwiają dołączenie dowolnych czujników. Są one obsługiwane przez centralę identycznie, jak wejścia płyty głównej. Złącze Z1 manipulatora strefy 1 traktowane jest przez centralę jako wejście 9, Z2 manipulatora strefy1 jako wejście 10 i tak dalej. Przy czterech manipulatorach centrala dysponuje więc 16 wejściami. Można także stosować mniejszą liczbę manipulatorów i ekspander wejść.



Rys.2 - Sposób podłączenia trzech manipulatorów do centrali

Manipulatory LED można łączyć równolegle, przy czym nie zwiększa się w ten sposób liczba linii wejściowych. Jeśli wykorzystuje się linie w jednym manipulatorze to linie w drugim należy zostawić otwarte (nic nie podłączać). Centrala wykryje sabotaż manipulatorów połączonych równolegle tylko wtedy, gdy obydwa styki sabotażowe zostaną rozwarne.

Manipulatorów LCD nie można podłączać równolegle (do tego samego złącza CLK).

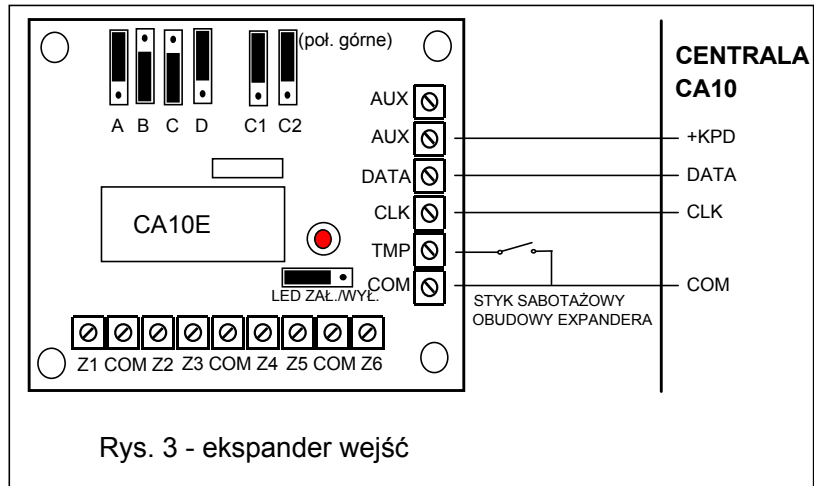
Styk antysabotażowy manipulatora nie ma połączenia z obwodem antysabotażowym systemu. Centrala ustala jego stan na podstawie danych odebranych z manipulatora. Styk ten nie jest kontrolowany, gdy centrala znajduje się w trybie serwisowym.

Podłączenie ekspandera wejść

W celu zwiększenia liczby wejść można zamiast pełnego kompletu manipulatorów podłączyć ekspander wejść. Udostępnia on wejścia manipulatorów brakujących do pełnej konfiguracji. Ekspander podłącza się tak, jak kolejny manipulator. Można go stosować w kombinacji z różną ilością manipulatorów.

Rysunek 3 pokazuje sposób podłączenia ekspandera do centrali CA10.

Zworki A, B, C, D służą do ustawienia adresu ekspandera – położenie górne odpowiada założonej zworce w manipulatorze. Zworki C1 i C2 należy ustawić odpowiednio do ilości manipulatorów podłączonych do centrali.



Wejście TMP ekspandera jest odpowiednikiem sabotażu manipulatora – w stanie normalnym powinno być zwarte do masy.

Możliwe są trzy konfiguracje centrali z ekspanderem:

1 manipulator i ekspander:

- manipulator podłączony jako manipulator pierwszy (CLK1)
- CLK ekspandera podłączone do CLK2 centrali
- zworki C1 i C2 w górnym położeniu
- jako adres drugiego, trzeciego i czwartego manipulatora zaprogramować w centrali adres ekspandera
- wejścia ekspandera Z1 do Z6 dostępne jako wejścia 11 do 16 systemu.

2 manipulatory i ekspander:

- manipulatory podłączone jako manipulatory pierwszy i drugi (CLK1 i CLK2)
- CLK ekspandera podłączone do CLK3 centrali
- zworki C1 w górnym położeniu, C2 w dolnym położeniu
- adres ekspandera zaprogramowany w centrali jako adres trzeciego i czwartego manipulatora
- wejścia ekspandera Z1 do Z4 dostępne jako wejścia 13 do 16 systemu.

3 manipulatory i ekspander:

- manipulatory podłączone jako manipulatory pierwszy drugi i trzeci (CLK1 i CLK2, CLK3)
- CLK ekspandera podłączone do CLK4 centrali
- zworki C1 i C2 w dolnym położeniu
- adres ekspandera zaprogramowany w centrali jako adres czwartego manipulatora
- wejścia ekspandera Z1 do Z2 dostępne jako wejścia 15 do 16 systemu.

Jeśli ekspander jest instalowany w dużych odległościach od centrali (kilkadziesiąt metrów) należy podłączyć do centrali osobnymi przewodami zasilanie i masę zasilania czujników podłączanych do wejść ekspandera.

Manipulatory LCD mogą współpracować w systemie alarmowym tylko z wersją 2 ekspandera - produkowaną od lutego 1998.

Podłączenie czujników

CA-10 może pracować z dowolnymi czujnikami. Każde wejście centrali może pracować w konfiguracji:

- NC (normalnie zwarte),
- NO (normalnie otwarte),
- EOL (parametryczne),
- 2EOL/NO (dwuparametryczne, czujnik typu NO),
- 2EOL/NC (dwuparametryczne, czujnik typu NC).

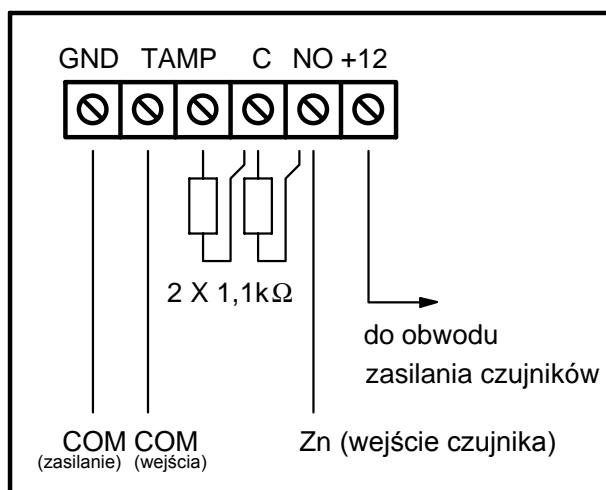
Gdy wejście pracuje w konfiguracji z pojedynczym parametrem (EOL), do zamknięcia obwodu czujnika należy zastosować rezystor **2,2 k Ω** .

Przy wejściach dwuparametrycznych (2EOL) obwód czujnika zamyka się dwoma rezystorami **1,1 k Ω** . Wejścia tego typu 2EOL umożliwiają centrali jednoczesną kontrolę stanu czujnika i jego styku sabotażowego.

Do zasilania czujników można wykorzystać dowolne z wyjść posiadających zabezpieczenie elektroniczne (od OUT1 do OUT3). Wyjście to powinno być oprogramowane jako "WYJŚCIE ZASILAJĄCE". Sugerowane jest użycie OUT3, posiadającego podwójne złącze do podłączania przewodów.

Rysunek 4 pokazuje sposób podłączenia czujników do wejść pracujących w konfiguracji dwuparametrycznej. Rozdzielenie masy zasilania czujnika i wejścia pozwala na wyeliminowanie niekorzystnego wpływu rezystancji przewodów. Przy założeniu, że tylko jeden czujnik jest dołączony do przewodu i długość przewodu jest niewielka można uprościć instalację prowadząc masę zasilania (GND) i sygnałową (COM) jednym przewodem.

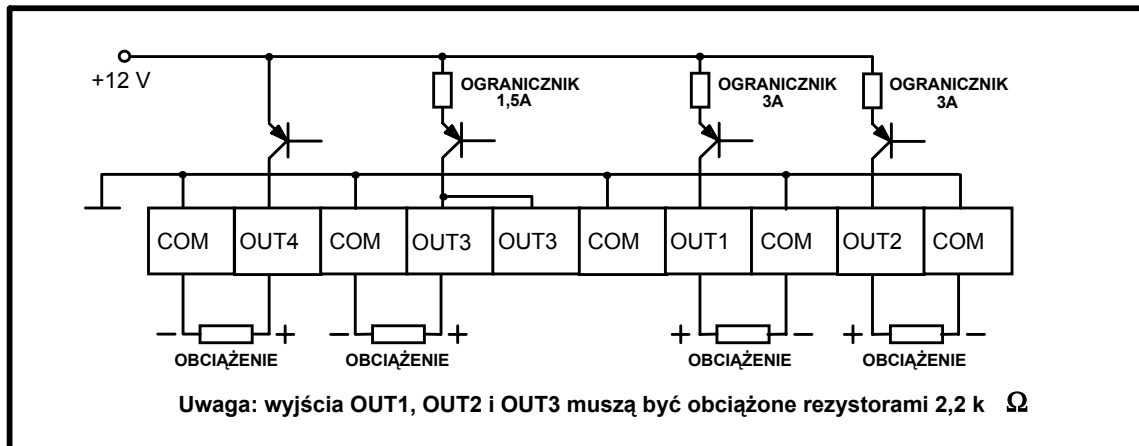
Czujniki NO i NC w konfiguracji dwuparametrycznej podłącza się identycznie, istotne jest tylko prawidłowe wskazanie centrali, jaki czujnik jest do wejścia podłączony (2EOL/NO czy 2EOL/NC).



Rys. 4 - Podłączenie czujnika 2EOL

Podłączenie sygnalizatorów

Sposób podłączania sygnalizatorów (obciążeń) pokazano na rysunkach 5 i 6.

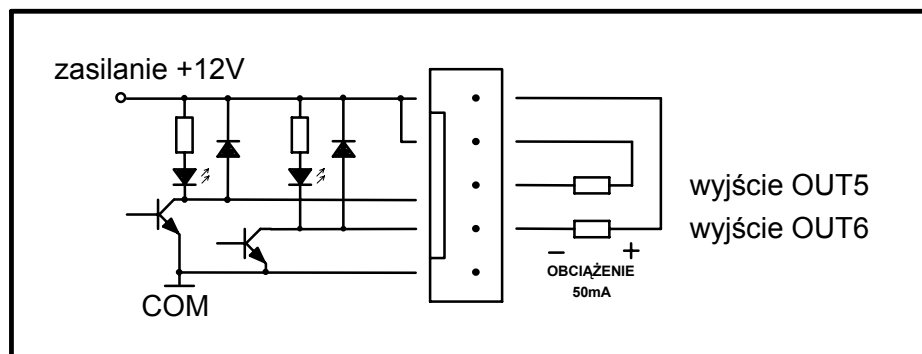


Rys.5 - Schemat wyjść wysokoprądowych.

Centrala CA-10 może sterować sygnalizatorami dowolnego rodzaju. Każde z wyjść centrali może realizować dowolne z 40 różnych zadań. Dzięki temu system jest bardzo elastyczny i można go dostosować do prawie każdej sytuacji. Jeśli w systemie będą instalowane sygnalizatory, odpowiednim wyjściom trzeba będzie przypisać funkcję alarmowania.

W przypadku stosowania sygnalizatorów alarmujących po podaniu zasilania, funkcję alarmowania wygodnie jest przypisać do wyjść OUT1 i OUT2. W takim przypadku "+zasilania" sygnalizatora należy podłączyć do odpowiedniego wyjścia OUT centrali, a "masę" sygnalizatora do złącza COM centrali. W tym trybie możnaysterować dwa niezależne sygnalizatory, lub po oprogramowaniu jednego wyjścia na działanie przez określony czas, a drugiego na pracę do wyłączenia - sygnalizator akustyczny i optyczny.

Wyjścia OUT1, OUT2 i OUT3 kontrolują obecność obciążenia. Dla ich poprawnej pracy należy w podłączanych sygnalizatorach zamieścić równoległy rezystor 2,2kΩ. W przypadku występowania niepożądanych cichych dźwięków w wyłączonym sygnalizatorze, należy zmniejszyć wartość tego rezystora.



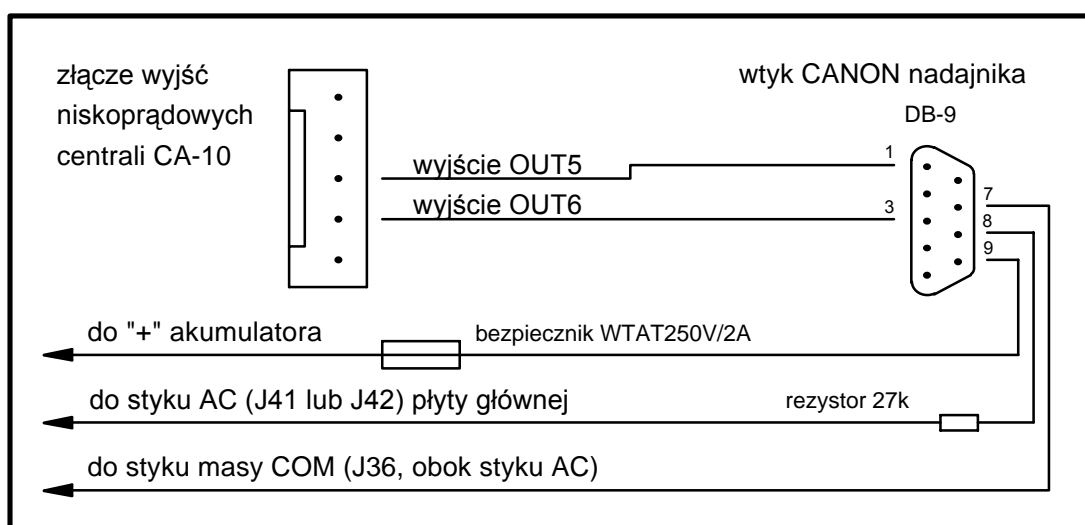
Rys.6 - Schemat wyjść niskoprądowych OUT5 i OUT6

W przypadku stosowania sygnalizatorów z własnym wewnętrznym akumulatorem, wyjście OUT4 należy przeznaczyć do zasilania sygnalizatorów (nie posiada ono elektronicznego ogranicznika prądu mogącego zakłócać proces ładowania akumulatora sygnalizatora), a sygnały wyzwalania wyprowadzić z wyjść niskoprądowych OUT5 i (lub) OUT6. W przypadku zasilania sygnalizatorów

zewnątrznych z wyjścia OUT4 zaleca się zastosowanie w obwodzie bezpiecznika zwłocznego 1A.

Wyjścia OUT5 i OUT6 mogą być wykorzystane do sterowania przekaźnikami, załączającymi dowolne sygnalizatory lub inne urządzenia. Przekaźniki można podłączać wprost do wyjść, zgodnie z rysunkiem 6. Diody świecące LED (oznaczone na płycie D31 i D32) pokazują stany wyjść niskoprądowych.

Wyjścia OUT5 i OUT6 mogą być też użyte do sterowania nadajnika monitoringu radiowego NEMROD firmy NOKTON (format PC16OUT). W takim przypadku należy zmienić tryb pracy tych wyjść, włączając odpowiednią opcję w 5 funkcji serwisowej. W trybie pracy z nadajnikiem NOKTON wyjścia służą do przesyłania szeregu danych o stanie centrali (alarmy z wejść, alarmy pożarowe, awarie, czuwania i inne) i nie realizują funkcji zaprogramowanych standardowymi funkcjami serwisowymi.



Rys.7 - Podłączenie nadajnika NEMROD firmy NOKTON

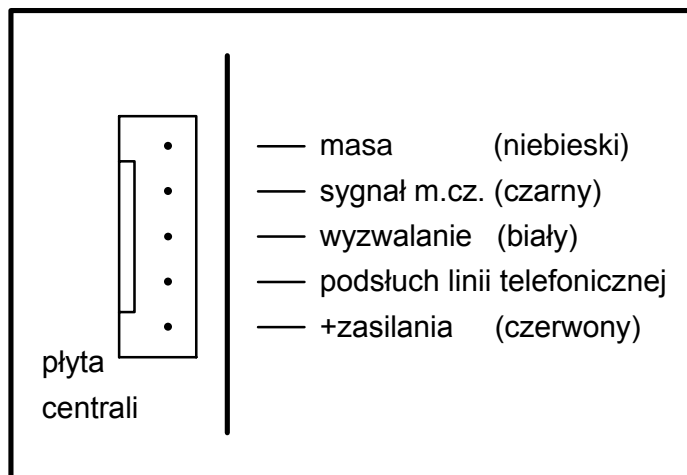
Uwaga: Podłączając do centrali urządzenia o większym poborze prądu (jak przykładowo nadajnik monitoringu radiowego), "+" zasilania tych urządzeń należy podłączać do "+" akumulatora (wskazane jest założenie bezpiecznika na przewodzie zasilającym). Natomiast masa musi być podłączona do dowolnego styku COM centrali, a nie do "-" akumulatora. Podłączenie masy urządzenia do "-" akumulatora spowoduje zadziałanie ogranicznika prądu ładowania, co w konsekwencji doprowadzi do szybkiego rozładowania akumulatora.

Podłączenia linii telefonicznej

Jeśli w systemie alarmowym wykorzystany będzie komunikator telefoniczny centrali (monitoring, powiadamianie lub programowanie zdalne), konieczne jest doprowadzenie do centrali linii telefonicznej. Podłącza się ją do złącza znajdującego się w prawym górnym rogu płytki drukowanej. W celu zapewnienia poprawnej pracy powiadamiania, centrala **musi** być podłączona bezpośrednio do linii (złącza oznaczone LINE), a wszelkie pozostałe urządzenia (telefon, telefaks) - za centralą (złącza oznaczone PHN). Takie połączenie umożliwia centrali całkowite przejęcie linii na czas telefonowania, co zapobiega możliwości zablokowania funkcji powiadamiania przez podniesienie słuchawki. Dodatkowo, dołączone za centralą telefony nie sygnalizują wybierania numeru przez centralę.

Podłączenie syntezeru mowy

W przypadku wykorzystania funkcji telefonicznego powiadamiania o alarmie komunikatem głosowym, konieczne jest dołączenie do centrali syntezeru mowy.



Centrala CA-10 współpracuje z syntezerem SM-2. Gniazdo syntezeru (oznaczone symbolem VOICE SYNTHESIZER) znajduje się z prawej strony płytki drukowanej, między złączem linii telefonicznej i gniazdem wyjść OUT5, OUT6. Syntezer SM-2 wpina się bezpośrednio w to złącze. Posiada on gniazda MINI-JACK do odsłuchu komunikatu i "podsluchu" linii telefonicznej.

Rys.8 - Gniazdo do podłączenia syntezeru mowy SM-2.

Podłączenie drukarki lub komputera

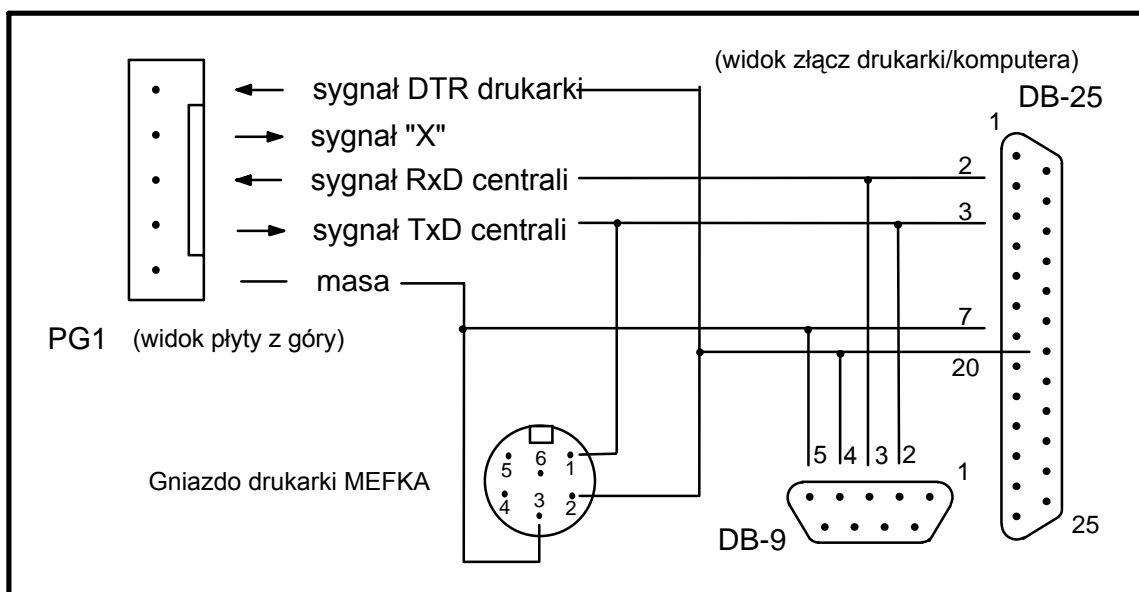
Jeśli potrzebna jest szczegółowa dokumentacja zdarzeń zachodzących w systemie alarmowym, konieczne jest dołączenie drukarki.

Możliwe jest dołączenie drukarki na stałe lub tylko w celu wydrukowania zawartości pamięci zdarzeń. Gdy drukarka dołączona jest na stałe, wszelkie zdarzenia występujące w systemie są natychmiast odnotowywane. Linia wydruku zawiera datę, czas, opis i źródło zdarzenia (numer wejścia, numer strefy lub numer użytkownika). Centrala CA-10 może odnotować 60 rodzajów zdarzeń.

Centrala przystosowana jest do sterowania drukarek posiadających wejście RS-232. Na płycie centrali port RS-232 wyprowadzony jest na złącze PG1.

Rozmieszczenie sygnałów oraz sposób podłączenia drukarek do tego złącza pokazano na rysunku 9. Zasadą jest, że sygnał TxD centrali doprowadza się do wejścia RxD drukarki, a sygnał TxD drukarki do wejścia RxD centrali. Sygnałem DTR drukarka informuje centralę o gotowości do odbierania danych. Brak tego sygnału centrala zgłasza jako awarię portu RS-232.

Sygnał oznaczony na rysunku znakiem "X" może być przydatny, gdy drukarka wymaga zgłoszenia gotowości centrali do wysłania danych. Polaryzację tego sygnału określa stan wyjścia OUT6 (programuje się OUT6 jako "zasilające" z odpowiednią polaryzacją). W większości wypadków korzystanie z tego sygnału nie jest potrzebne i wyjście OUT6 można wykorzystać w dowolny sposób.



Rys.9 - Sposób podłączenia drukarki lub komputera do RS-232 centrali.

Port RS-232 centrali umożliwia również połączenie centrali z komputerem. Połączenie wykonuje się tak samo jak połączenie drukarki (połączenie sygnałów RxD, TxD, DTR i masy). Po wystartowaniu programu firmowego DLOAD (znajduje się on na załączonej dyskietce), wybraniu w menu KOMUNIKACJA opcji "Lokalna" i wywołaniu w centrali funkcji serwisowej **FS 112**, uzyskuje się możliwość programowania centrali z komputera. Możliwe jest też serwisowe uruchomienie centrali z automatycznym wystartowaniem trybu komunikacji lokalnej (szerzej opisano to w punkcie Uruchomienie centrali).

Podłączenie zasilania

Centrala alarmowa jest podłączona do zasilania sieciowego na stałe. W związku z tym, przed przystąpieniem do wykonania okablowania systemu, należy zapoznać się z instalacją elektryczną obiektu. Do zasilania centrali należy wybrać obwód, w którym cały czas obecne będzie napięcie. Powinien on być zabezpieczony właściwym bezpiecznikiem.

UWAGA !

Przed dołączeniem centrali do obwodu, z którego będzie ona zasilana, należy wyłączyć w tym obwodzie napięcie.

Opis połączeń elektrycznych.

1. Zasilanie ~220V podłączyć do kostki znajdującej się na dnie centrali. Przewód "fazowy" podłączyć do zacisku oznaczonego ~220V, przewód "zerowy" do zacisku 0V, natomiast przewód uziemiający do zacisku oznaczonego symbolem uziemienia.
2. Przewody doprowadzające napięcie zmienne z transformatora dołączyć do złącz oznaczonych symbolem "AC" na płycie centrali.

Po wykonaniu wszystkich połączeń i upewnieniu się o ich prawidłowości, można przystąpić do uruchomienia systemu. Zaleca się uruchomienie systemu z zasilacza sieciowego centrali, bez podłączenia akumulatora. Zasilacz ten posiada zabezpieczenia, dzięki którym unika się uszkodzeń elementów systemu alarmowego spowodowanych ewentualnymi błędami montażowymi.

Napięcie zasilacza centrali wynosi 13.6 - 13.8V. W przypadku stosowania akumulatora o innym napięciu znamionowym, należy napięcie zasilacza centrali dostosować do akumulatora przy pomocy potencjometru PR1.

Uwaga !

Ponieważ centrala nie posiada wyłącznika umożliwiającego odłączenie zasilania sieciowego, istotne jest aby właściciela systemu alarmowego lub jego użytkownika powiadomić o sposobie odłączenia jej od sieci (np. poprzez wskazanie bezpiecznika zabezpieczającego obwód zasilający centralę).

Dodatkowy zasilacz

Jeżeli w systemie alarmowym pobór prądu przez podłączone urządzenia (czujniki, manipulatory itd.) przekracza wydajność zasilacza centrali, wymagane jest zastosowanie dodatkowego, zewnętrznego zasilacza i akumulatora.

Przy obliczaniu poboru prądu przez system alarmowy należy uwzględnić:

- prąd ładowania akumulatora dołączonego bezpośrednio do centrali (ok. 300mA),
- prąd zasilania płyty centrali (70mA),
- maksymalny pobór prądu każdego manipulatora (LED - 90mA, LCD – 170mA).

Podłączenie zewnętrznego zasilacza:

- **plus zasilacza** - **plus akumulatora centrali (czerwony przewód),**
- **masa zasilacza** - **złącze COM centrali.**

Nie należy podłączać zewnętrznych urządzeń do czarnego przewodu akumulatora – **jest on przewidziany wyłącznie do podłączenia akumulatora wewnątrz centrali i nie łączy się bezpośrednio z masą.**

Przed połączeniem zewnętrznego zasilacza i centrali zaleca się obniżenie potencjometrem PR1 napięcia zasilacza centrali do wartości ok. 0,1V mniejszej, niż zasilacza zewnętrznego.

Uruchomienie centrali

Jeśli centrala pracuje z jednym manipulatorem, z fabrycznie ustawionym adresem („A” i „D”), po wykonaniu i sprawdzeniu wszelkich połączeń, można załączyć zasilanie sieciowe.

Centrala zgłosi gotowość do pracy czterema krótkimi i jednym długim sygnałem.

Po podaniu fabrycznego hasła serwisowego (12345) i zatwierdzeniu go klawiszem [#], centrala wejdzie w tryb serwisowy. Lampki ALARM i ARMED (STREFA) będą migać na przemian. W tym momencie można przejść do programowania centrali.

W przypadku systemu z większą ilością manipulatorów, zmiany adresu pierwszego z nich lub podłączenia ekspandera wejść, konieczne jest najpierw zaprogramowanie ich adresów. Jeśli tego nie zrobimy, centrala w momencie włączenia zasilania będzie od razu alarmować z powodu wykrycia sabotażu manipulatorów.

W takim przypadku należy:

1. Sprawdzić ustawienia zworek adresowych i styki sabotażowe manipulatorów .
2. Założyć zworę na kołki JP1 centrali.
3. Włączyć zasilanie sieciowe. Po sygnale dźwiękowym manipulatorów zdjąć zworę z JP1. Spowoduje to wywołanie trybu serwisowego w manipulatorze strefy 1. Manipulatory zasygnalizują to czterema krótkimi i jednym długim dźwiękiem.
4. Wywołać funkcję serwisową **FS 124**. Funkcja ta automatycznie odczytuje adresy manipulatorów i przystosowuje centralę do pracy w nowej konfiguracji.

Uwaga: jeżeli w systemie alarmowym zainstalowane są manipulatory LCD, należy wywołać funkcję serwisową **FS 124 w każdym z manipulatorów LCD**. Funkcja serwisowa **FS 124** wywołana z manipulatora LCD wykonuje automatycznie dodatkowe operacje konfiguracyjne i jej wywołanie jest konieczne dla poprawnej pracy systemu.

Funkcja serwisowa **FS 111** pozwala samodzielne ustawienie adresów manipulatorów. Po wywołaniu funkcji **FS 124** zaleca się sprawdzenie w **FS 111** czy adresy zostały prawidłowo odczytane – niezgodność adresu odczytanego funkcją **FS 124** a faktycznie ustawionymi adresami będzie oznaczać nieprawidłowe podłączenie manipulatorów. Adres ekspandera powinien być zaprogramowany jako adres kolejnych manipulatorów:

- drugiego, trzeciego i czwartego – jeśli ekspander podłączony jest do CLK2
- trzeciego i czwartego – jeśli ekspander podłączony jest do CLK3
- czwartego – jeśli ekspander podłączony jest do CLK4

Nie należy zmieniać adresów funkcją **FS 111, jeśli zostały one wpisane funkcją **FS 124** z manipulatorów LCD.**

Jeżeli w momencie załączenia zasilania uruchamiają się sygnalizatory, uruchomienie centrali może okazać się niemożliwe z powodu obciążenia przekraczającego wydajność zasilacza. Należy wtedy uruchamiać system z odłączonymi sygnalizatorami.

Nie należy uruchamiać systemu alarmowego z zasilania akumulatorem – ewentualne błędy w instalacji mogą spowodować zniszczenie centrali i innych elementów systemu.

Programowanie centrali z komputera przez port RS-232 należy uruchamiać przez wywołanie w centrali trybu serwisowego i funkcji komunikacji **FS 112**. Możliwe jest automatyczne wystartowanie komunikacji bez konieczności wywoływania funkcji serwisowej **FS 112**. Jest to wygodne, gdy centrala jest już zainstalowana w obiekcie i w pobliżu centrali nie ma manipulatorów. Szczegółowy opis postępowania (krok po kroku) podpowiada program DLOAD, po wybraniu polecenia „Start komunikacji lokalnej” (Alt-C).

Uruchamianie wybranych funkcji

Realizacja niektórych funkcji centrali wymaga poprawnego zaprogramowania kilku lub kilkunastu parametrów jednocześnie. Zebrane w tym rozdziale informacje szczegółowo omawiają oprogramowanie takich funkcji jak: telefonowanie, monitorowanie oraz downloading.

Telefonowanie – powiadamianie o alarmie.

Funkcja powiadamiania o alarmie wymaga zaprogramowania:

- **FS-5** – załączenia opcji „telefonowanie”, ustawienia opcji „system wybierania” zgodnie z wymaganiami centrali telefonicznej,
- **FS-87 do FS-90** - wpisania co najmniej jednego numeru telefonu,
- **FS-95** – wskazania z jakich stref alarmy mają być raportowane pod zaprogramowane w funkcjach FS87-90 numery telefonów,
- **FS-100** – ilości kolejek telefonowania większa od zera i liczby powtórzeń w kolejce.

Uwaga: w FS-95 programuje się też jakiego rodzaju komunikat będzie wysyłany - jeśli nie wybierze się żadnego komunikatu do pagera, centrala będzie powiadamiać komunikatem słownym z syntezerą mowy.

Po poprawnym zaprogramowaniu powyższych parametrów i wywołaniu alarmu dioda LED na płycie centrali (obok przekaźnika) powinna się zaświecić, co wskazuje, że centrala rozpoczęła telefonowanie (przy impulsowym wybieraniu numeru dioda miga). Zalecane jest przetestowanie powiadamiania. W tym celu należy użyć typowych słuchawek podłączonych do gniazdka „podsluch linii telefonicznej” w syntezerze SM-2 (podłączanie równolegle aparatu telefonicznego do „podsluchiwania” łączności będzie zakłócać pracę powiadamiania). Telefonowanie uruchamia się natychmiast po wywołaniu alarmu. Skasowanie alarmu przerywa telefonowanie.

Typowe problemy z uruchomieniem powiadamiania komunikatem słownym:

- **centrala nie próbuje telefonować** – nie zaprogramowano wszystkich wyżej wymienionych pozycji;
- **centrala podłącza się do linii telefonicznej ale nie wybiera numeru** – brak lub nietypowy (niezgodny z normą) sygnał zgłoszenia centrali telefonicznej – sprawdzić przyczynę braku sygnału lub wyłączyć w FS-5 opcję testowania zgłoszenia centrali jeśli sygnał jest nietypowy,
- **centrala uzyskuje połączenie ale nie wysyła komunikatu słownego** – błędnie zaprogramowana FS-95 – wybrano wysyłanie komunikatu do pagera, a nie komunikatu słownego z syntezerą,
- **centrala uzyskuje połączenie, wysyła komunikat za wcześnie lub z opóźnieniem** – centrala rozpoznaje odebranie telefonu na podstawie sygnałów dźwiękowych na linii telefonicznej, dopuszczalne jest opóźnienie wysłania komunikatu do 4 sekund od podniesienia słuchawki - jeśli sygnały komutacyjne na linii telefonicznej są niezgodne z normą lub silnie zakłócone (trzaski, przydźwięki) automatyka centrali może nie działać poprawnie – można wtedy przedłużyć komunikat załączając w FS-5 opcję „podwójny komunikat” lub wyłączyć opcję rozpoznawania odebrania telefonu.

- **centrala powiadamia o alarmie więcej razy, niż zaprogramowana ilość kolejek** – centrala rozpoznaje odebranie telefonu na podstawie sygnału zwrotnego wywołania – jeśli użytkownik podniesie słuchawkę zbyt szybko (w czasie pierwszego dzwonka) centrala może nie zaliczyć powiadomienia i telefonować ponownie

Monitorowanie do telefonicznej stacji monitorującej

Operator stacji monitorującej powinien przekazać instalatorowi dane niezbędne do oprogramowania monitorowania. Są to:

- **numery telefonów** do stacji monitorującej
- **format transmisji** lub listę dostępnych formatów
- **identyfikator** systemu alarmowego (numer obiektu - jeden lub kilka dla szczegółowego raportowania z dużego systemu)
- **lista kodów zdarzeń**

W celu uruchomienia monitorowania należy zaprogramować:

- **FS-43 – numer telefonu** do stacji monitorującej, jeśli są dwa numery lub dwie stacje należy też zaprogramować drugi numer w FS-44,
- **FS-45 i FS-46 formaty transmisji do stacji**, jeśli stacja jest wieloformatowa należy wybrać możliwie najszybszy format (np. Ademco Express lub Radionics 2300 z parzystością),
- **FS-47 – opcje monitorowania**,
- **FS-48 do FS-59 – identyfikatory** dla stacji monitorujących, identyfikator powinien mieć 3 lub 4 znaki różne od zera (znaki od „1” do „F”, „0” - brak znaku), niektóre stacje używają identyfikatorów złożonych z cyfr od 0 do 9 – należy wtedy zamiast cyfry „0” programować znak „A” (np.: „A1A2” zamiast „0102”,
Powinny być zaprogramowane przynajmniej trzy identyfikatory (mogą być identyczne):
 - identyfikator wejść
 - identyfikator strefy
 - identyfikator zdarzeń systemowych
- **FS-60 do 66 oraz FS-69 od 72, FS-81,82,126 – kody zdarzeń** według listy od operatora stacji monitorującej, kody mogą być jednoznakowe (drugi znak 0) lub dwuznakowe - zależnie od wymagań stacji, kody o nieodpowiedniej długości mogą blokować łączność ze stacją,
- jeśli wybrano w opcjach monitorowanie do dwóch stacji z rozdziałem zdarzeń, należy zaprogramować przydział zdarzeń w funkcjach FS-67, 68, 73 do 80,, 83, 84
- **FS-5** - **załączyć opcję w „MONITOROWANIE”** po oprogramowaniu powyższych pozycji.

Typowe problemy z uruchomieniem monitorowania:

- **centrala nie próbuje telefonować** – nie zaprogramowano poprawnie wszystkich wyżej wymienionych pozycji – centrala nie będzie telefonować do stacji monitorującej jeśli zaprogramowane dane nie pozwalają na wysłanie poprawnej transmisji do stacji, np.: brak numeru telefonu, identyfikator krótszy niż 3 znaki różne od zera, brak kodu zdarzenia itp.

- **problemy z wybieraniem numeru** – brak lub nietypowy (niezgodny z normą) sygnał zgłoszenia centrali telefonicznej – sprawdzić przyczynę braku sygnału lub wyłączyć w FS-5 opcję testowania zgłoszenia centrali telefonicznej jeśli sygnał jest nietypowy,
- **centrala nie wysyła kodów po połączeniu się ze stacją** - błędnie wybrany format lub niedostateczna jakość połączenia telefonicznego (centrala nie „rozumie” tonu zgłoszenia stacji).
- **stacja nie odbiera (nie potwierdza) kodów wysyłanych przez centralę** – błędnie wybrany format, długość identyfikatora (3 znaki, gdy stacja wymaga 4), długość kodu zdarzenia (1 znak, gdy stacja wymaga 2) lub niedostateczna jakość połączenia telefonicznego.
- **centrala nie wysyła kodów niektórych zdarzeń**, mimo poprawnego wpisania kodów - brak jest identyfikatora dla danej grupy zdarzeń, np. brak identyfikatora strefy 1 powoduje, że nie będą wysyłane raporty o włączeniach i wyłączeniach czuwania w tej strefie.
- **centrala samoczynnie przełącza opcję „transmisja do stacji 1 albo do stacji 2” na transmisję tylko do jednej stacji** - jeśli dla tak ustawionej opcji monitoringu ilość identyfikatorów dla stacji 1 dla stacji 2 jest różna (są kody, które mają identyfikator dla jednej stacji a dla drugiej nie) centrala nie może raportować do dwu stacji w trybie „albo stacja 1 albo 2” i przełączy opcję na transmisję do tej stacji, która ma większą ilość identyfikatorów.

Uwaga: dla formatu transmisji Ademco Express identyfikator „0000” jest poprawny (możliwe jest przesłanie cyfry zero) a dla pozostałych formatów jest to brak identyfikatora (zero nie jest przesyłane).

W rozpoznaniu przyczyn kłopotów z komunikacją do stacji monitorującej mogą być przydatne słuchawki podłączone do gniazdka „podsluch linii telefonicznej” w syntezerze SM-2.

Połączenie ze stacją przebiega w następujący sposób:

- stacja odbiera telefon i wysyła tzw. sygnał zachęty (jeden lub kilka kolejno, jeśli stacja obsługuje kilka formatów transmisji)
- centrala alarmowa rozpoznaje sygnał stacji i jeśli odpowiada on zaprogramowanemu formatowi transmisji odpowiada wysyłając identyfikator i kod zdarzenia odpowiednimi tonami (raz lub dwukrotnie w zależności od wybranego formatu) – w słuchawkach podłączonych do podsłuchu linii są to dźwięki znacznie głośniejsze, niż sygnały stacji monitorującej,
- jeśli stacja odbierze informację, potwierdzi ją takim samym sygnałem, jak sygnał zachęty,
- centrala rozłącza się lub wysyła następne kody, jeśli są jeszcze inne zdarzenia do przesłania do stacji.

Najczęściej spotykane problemy z monitorowaniem wynikają z nieściśłych informacji o formatach transmisji obsługiwanych przez daną stację (np.: niejednoznaczne nazwy formatów), błędów w danych wpisanych do centrali oraz złej jakości połączeń telefonicznych. Często jedynie „podsłuchanie” przebiegu łączności pozwala na znalezienie przyczyn problemów.

UWAGA: niektóre stacje nie potwierdzają odebrania kodu zdarzenia jeśli jest ono w innym formacie (np. 4/1 zamiast wymaganego 4/2). W takim przypadku centrala

będzie ponawiać próby łączności i wyłączone będą telefony w obiekcie - koszty takich połączeń mogą być bardzo wysokie. Z tego powodu zaleca się bardzo dokładne sprawdzenie wszystkich zaprogramowanych kodów. Możliwe jest załączenie opcji 7 i 8 w FS-47 dzięki czemu kody niepotwierdzone w 16 kolejnych próbach zostaną przez centralę pominięte. Problemy tego typu nie występują w profesjonalnych, wieloformatowych stacjach monitorujących (także STAM-1 produkcji P.P.U. Satel).

Downloading - komunikacja z komputerem.

Do komunikacji z komputerem konieczny jest modem. Musi on spełniać dwa podstawowe warunki:

1. umożliwiać pracę w formacie transmisji UTI V.21 (CCITT V.21) lub BELL 103 (praca z prędkością 300Bps na linii telefonicznej)
2. pozwalać na skonfigurowanie do pracy **wyłącznie** w jednym z tych formatów (zablokowanie funkcji automatycznej negocjacji formatu)
3. W przypadku modemu wewnętrznego, musi być on skonfigurowany odpowiednio do pracy w trybie MS-DOS (tzw. "win-modemy" PCI nie nadają się do komunikacji z centralą CA10)

Informacje na temat konfigurowania modemu znajdują się w programie DLOAD w „POMOCY” dla okna „KONFIGURACJA”-„USTAWIENIA MODEMU” (uruchamiana klawiszem F1). W przypadku nietypowych modemów konieczne jest poszukanie informacji o sposobie konfigurowania modemu w jego dokumentacji.

Inicjowanie modemu

Program inicjuje modem w momencie wybrania z menu „KOMUNIKACJA” pozycji „TELEFONICZNA”. W przypadku problemów program wyświetli jeden z dwóch komunikatów:

- „**modem nie odpowiada**” – oznacza to problem techniczny z komunikacją z modemem, np.: niepoprawny numer portu COM, konflikt ze sterownikami systemu Windows 95 (uruchamiać program w trybie MS-DOS!)
- „**błąd inicjowania**” – niepoprawne polecenie inicjujące modem.

Poprawne zainicjowanie modemu nie oznacza, że jest on odpowiednio skonfigurowany do pracy z centralą alarmową. Polecenia inicjujące początkowe (można je przywrócić kasując zawartość linii inicjalizacji) są wystarczające dla poprawnej pracy większości modemów starszej generacji (modemy z maksymalną prędkością 2400Bps). Szybkie modemy nowej generacji **wymagają** dopisania dodatkowych poleceń ograniczających prędkość ich działania.

Komunikacja zdalna wymaga:

- zaprogramowania w centrali:
 - **FS-2:** hasło komunikacji centrali alarmowej (identyfikator po którym program rozpoznaje system alarmowy)
 - **FS-3:** hasło komunikacji komputera (identyfikator po którym centrala rozpoznaje komputer uprawniony do łączności)
 - **FS-4:** numer telefonu do komputera (nie jest konieczny)
 - **FS-5:** opcja „auto download” (wywołanie downloadingu z zewnątrz), opcja „podwójne wywołanie” (dowolne ustawienie) oraz **FS-101** – ilość dzwonek przed odpowiedzią – jeśli łączność ma być inicjowana z komputera

- uruchomienia programu DLOAD, wybrania typu centrali CA10 (CA10V1, 2 lub 3 w zależności od wersji centrali), np. przez otwarcie danych takiej centrali, oraz wybrania z menu „KOMUNIKACJA” pozycji „TELEFONICZNA”

Uwaga: hasła komunikacji i ustawienie opcji „podwójne wywołanie” muszą być identyczne w centrali i w danych systemu alarmowego w komputerze.

Połączenie telefoniczne z centralą zostanie zestawione automatycznie po wybraniu dowolnego polecenia komunikacyjnego w programie (odczyt, zapis, odczyt pamięci zdarzeń, tryb ON LINE). Można też startować łączność z centrali funkcją 0 użytkownika.

Komunikaty o błędach komunikacji telefonicznej:

- „**modem nie odpowiada**” – modem nie potwierdził wybrania numeru telefonu (rzadki przypadek, zwykle problem sprzętowy z modemem lub np. brak polecenia „V1” w inicjalizacji),
- „**nie uzyskano połączenia**”, „**brak sygnałów centrali alarmowej**”, „**zła jakość połączenia, brak zgłoszenia centrali alarmowej**”
 - nie połączono się z centralą alarmową,
 - centrala odebrała słuchawkę, ale nie odpowiedziała na sygnał modemu ponieważ był on silnie zakłócony,
 - centrala odebrała słuchawkę, nie odpowiedziała na sygnał modemu ponieważ nie był to sygnał formatu transmisji V.21 ani BELL 103 (nieodpowiedni lub **źle skonfigurowany** modem),
- „**brak potwierdzenia hasła komunikacji**” – centrala nawiązała łączność, ale hasło komunikacji komputera nie odpowiada zaprogramowanemu w centrali w FS-3 - centrala rozłącza się,
- „**przerwano połączenie**” – centrala przestała odpowiadać na sygnały z komputera.

Uwaga: jeśli centrala odbierze telefon, nie nawiąże łączności i rozłączy się, a jest wyłączona opcja „podwójne wywołanie” – przez następne 5 minut nie będzie odbierać żadnych telefonów.

Funkcja kontroli wartowników.

Działanie funkcji kontroli wartowników polega na automatycznym sprawdzaniu, czy z zadaną częstotliwością jest wpisywane na manipulatorze tzw. hasło wartownika. Wprowadzenie hasła jest zapisywane w pamięci zdarzeń, brak ponownego wpisania hasła po określonym czasie jest też odnotowany w pamięci i może być sygnalizowany na wyjściu o odpowiedniej funkcji. Zdarzenie te mogą być przekazywane do stacji monitorującej.

Uruchomienie funkcji wymaga::

- zaprogramowania hasła dla wartownika - w funkcji użytkownika 2 (utworzenie nowego użytkownika) hasła z uprawnieniem 5 (zamiast hasła wartownika można też używać funkcji 7 użytkownika - uaktywnienie wyjścia „wyłącznik monostabilny)
- ustalenie odpowiedniego timera na funkcję „kontrola strefy” (funkcja FS106)
- zaprogramowanie czasu kontrolnego timera (funkcje FS-102÷105 w zależności od strefy).

PROGRAMOWANIE - FUNKCJE SERWISOWE

Konstrukcja centrali alarmowej CA-10 oraz jej elastyczność programowa, daje instalatorowi pełną swobodę określania funkcji i sposobu działania systemu alarmowego. Oprócz tego, pozwala przypisać centrali dodatkowe funkcje (na przykład sterowanie oświetleniem, zamkami, kamerami).

Konfiguracja centrali po resecie producenta (funkcją FS 107):

- jedna strefa obejmująca wszystkie dostępne wejścia (Z1 do Z10),
- wejście 1 (Z1) - linia typu WEJŚCIE/WYJŚCIE, EOL (parametryczne),
- wejścia 2 do 8 (Z2 ... Z7), 9, 10 (Z1 i Z2 w manipulatorze strefy 1) - linie natychmiastowe, EOL,
- wejścia 11 do 16 - niewykorzystane,
- czułość wszystkich wejść – 0,48 sek.,
- wyłączone wszystkie opcje wejść, zablokowana kontrola poprawności działania czujników,
- wyjście OUT1 - sygnalizacja alarmu (typ BURGLARY, czas działania = 1 min., polaryzacja +12V, przypisany do wszystkich wejść),
- wyjście OUT2 - sygnalizator optyczny (typ BURGLARY, czas działania równy czasowi globalnemu, polaryzacja +12V, przypisany do wszystkich wejść),
- wyjście OUT3 - zasilanie czujników,
- wyjście OUT4 – nie wykorzystane,
- wyjście OUT5 - wskaźnik "READY" (dla wszystkich wejść),
- wyjście OUT6 - wskaźnik telefonowania (funkcje wyjść OUT5 i OUT6 związane są z testowaniem centrali w procesie produkcji),
- manipulator strefy 1 wyświetla wszystkie dostępne wejścia, brak automatycznych blokad wejść, wszystkie funkcje dostępne, zablokowana jedynie dźwiękowa sygnalizacja awarii,
- czas na wyjście - 60 sekund,
- czas na wejście - 30 sekund,
- czas alarmu w manipulatorze - 60 sekund,
- wszystkie opcje wygaszone (wyłączone telefonowanie, monitoring, drukowanie, odpowiadanie na telefon, itd.),
- wszystkie dane związane z monitoringiem i telefonowaniem skasowane,
- parametry sygnału stacji pagera zgodne z systemem POLPAGER.

Wszystkie parametry centrali można zaprogramować przy pomocy funkcji serwisowych, z manipulatora. Można także zaprogramować centralę przy pomocy komputera (w trybie lokalnym - przez RS-232, lub zdalnie poprzez modem).

Tryb serwisowy

Programowanie centrali jest możliwe po włączeniu trybu serwisowego. Tryb serwisowy można go włączyć w manipulatorze dowolnej nieczuwającej i niealarmującej strefie. Włączenie polega na podaniu hasła serwisowego (fabrycznie=12345), potwierdzonego klawiszem [#]. Po wejściu w tryb serwisowy lampki ALARM i STREFA (ARMED dla manipulatora LED) na przemian migają oraz co 3 sekundy generowany jest jeden krótki dźwięk. Pozostałe strefy działają normalnie, alarmy są sygnalizowane tylko w manipulatorach i do stacji monitorującej. W trybie serwisowym nie są kontrolowane sabotaże i adresy manipulatorów. Tryb serwisowy pozostaje włączony do wyjścia przez funkcję serwisową (FS 0), można go też zakończyć poleceniem z komputera z programu DLOAD.

Programowanie przy użyciu manipulatora LED

Centrala w trybie serwisowym oczekuje na podanie numeru funkcji i potwierdzenie przyciśnięciem klawisza [#]. Po wywołaniu funkcji świeci lampka AWARIA (FAILURE), pozostałe pokazują programowane parametry.

Sposób programowania i wyświetlania danych w manipulatorze LED zależy od typu danych wprowadzanych funkcją serwisową. Centralę programuje się w oparciu o trzy typy funkcji: bitową (BIT), dziesiętną (DEC) i szesnastkową (HEX).

Funkcje bitowe (BIT)

Wykorzystane są do programowania parametrów o charakterze dwustanowym: TAK i NIE (np. funkcje przydziału wejść do stref, opcje). W trakcie programowania funkcją bitową, lampki od 1 do 8 pokazują aktualne ustawienie poszczególnych parametrów (lampka zapalona - TAK, zgaszona - NIE). Przyciśnięcie klawiszy od [1] do [8] zmienia stan odpowiadającej mu lampki. Klawiszem [#] zatwierdza się stan 8 parametrów. Jeśli w funkcji programowana jest większa liczba parametrów, centrala zasygnalizuje dwoma krótkimi dźwiękami przyjęcie pierwszej ósemki i na lampkach od 1 do 8 wyświetli stan kolejnej ósemki. Po zaprogramowaniu wszystkich parametrów, centrala zasygnalizuje wyjście z funkcji czterema krótkimi i jednym długim dźwiękiem.

Na lampkach od 9 do 12 centrala pokazuje, która porcja danych jest programowana.

Klawisz [*] umożliwia wycofanie się z funkcji w dowolnym momencie. Zmiany w danych aktualnie wyświetlanych są pomijane.

Funkcje dziesiętne (DEC)

Wykorzystywane są do programowania danych o postaci kilku cyfr (przykładowo czas transmisji testowej - 4 cyfry, indywidualne czasy na wejście linii - 16 x 2 cyfry). W trakcie działania programu funkcji, lampki 1-4 pokazują pierwszą cyfrę (binarnie), lampki 5-8 drugą cyfrę, a na lampkach 9-12 wyświetlany jest licznik par cyfr (binarnie). Programowanie polega na wpisaniu dwucyfrowej liczby i zatwierdzeniu klawiszem [#]. Centrala potwierdzi przyjęcie danej dwoma krótkimi dźwiękami. Po zaprogramowaniu wszystkich par następuje wyjście z funkcji, sygnalizowane czterema krótkimi i jednym długim dźwiękiem.

Klawisz [*] umożliwia wycofanie się z funkcji w dowolnym momencie. Zmiany w danych aktualnie wyświetlanych są pomijane.

Funkcje szesnastkowe (HEX)

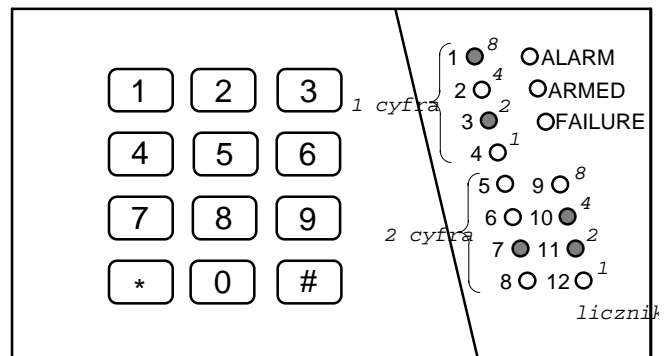
Funkcje tego typu wykorzystywane są do programowania danych szesnastkowych (na przykład kody monitoringu). W trakcie działania programu funkcji, lampki 1-4 pokazują pierwszą cyfrę HEX, lampki 5-8 drugą cyfrę, natomiast na lampkach 9-12 wyświetlany jest licznik par cyfr.

Programowanie przy pomocy tego typu funkcji polega na wpisaniu parametru (dwóch cyfr HEX) i zatwierdzeniu klawiszem [#]. Dla wartości cyfr 0-9 wystarczy przyciśnięcie odpowiedniego klawisza, cyfry A-F wprowadza się przy pomocy kombinacji klawiszy [*] i [0]-[5] (czyli A=[*][0], B=[*][1] i tak dalej). Przyciśnięcie klawisza [*] powoduje miganie cyfry, która zostanie zmieniona po przyciśnięciu jednego z klawiszy [0]-[5].

Kombinacja klawiszy [*][#] umożliwia przerwanie z funkcji, z pominięciem zmian wprowadzonych w aktualnie wyświetlonych danych.

Uwaga: zarówno w funkcji dziesiętnej, jak i szesnastkowej, kolejne przyciśnięcia klawiszy cyfr powodują jedynie wpisanie odpowiedniej cyfry na lampki (na przemian zmieniany jest stan lampek 1-4 i 5-8). Dopiero przyciśnięcie klawisza [#] powoduje zapamiętanie stanu parametru wyświetlanego na lampkach.

Rysunek pokazuje sposób odczytywania danych z lampek manipulatora. Programowany jest szósty parametr (licznik = 6), lampki 1-8 wskazują aktualną wartość parametru równą A2 (HEX).



Programowanie przy użyciu manipulatora LCD

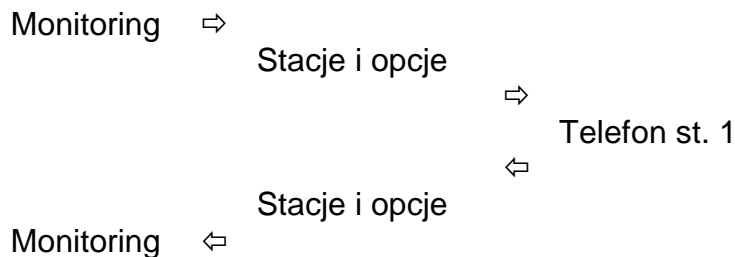
Po podaniu hasła serwisowego zakończonego klawiszem # lub *, centrala przechodzi do trybu serwisowego. Jest on sygnalizowany w manipulatorze LCD miganiem na przemian lampek ALARM i STREFA1 oraz pojawieniem się komunikatu:

Tryb serwisowy
Menu: ↑↓←→

Naciśnięcie dowolnego klawisza ze strzałką powoduje przywołanie na wyświetlacz hierarchicznego Menu trybu serwisowego, ułatwiającego dostęp do funkcji serwisowych. Menu zbudowano w taki sposób, aby zgrupować poszczególne funkcje serwisowe centrali tematycznie.

Klawisze ↑ ↓ przewijają listę danego poziomu hierarchii. Klawisz ⇨ umożliwia „wejście” do bardziej szczegółowej listy. Klawisz ⇐ umożliwia wycofanie się do poprzedniego poziomu Menu.

Dla przykładu, jeśli strzałka na wyświetlaczu wskazuje *Monitoring*, to kolejne naciśnięcia strzałki ⇒ powodują przejście do pierwszej funkcji z bloku funkcji programujących parametry monitoringu, natomiast klawisz ⇐ umożliwi powrót do kolejnych poziomów Menu:



Funkcje serwisowe manipulatora LCD.

Funkcje programujące manipulator dostępne są po włączeniu trybu serwisowego centrali. Ich pełen opis znajduje się w INSTRUKCJI INSTALATORA manipulatora LCD.

Podobnie, jak dla manipulatora LED, przy programowaniu centrali przy użyciu m manipulatora LCD wyróżniamy kilka typów funkcji serwisowych: bitowe, bitowe z listą, funkcje wieloparametrowe i funkcje programujące napisy.

Funkcje bitowe

Po wywołaniu funkcji tego typu klawisze ⇐⇒ zmieniają położenie kursora, natomiast klawisze ↑↓ zmieniają ustawienie bitu wskazywanego przez kursor. Możliwe jest też podanie numeru bitu, który ma zmienić wartość przy pomocy klawiszy numerycznych. Bity od 10 do 16 wskazuje się naciskając kolejno klawisz * i klawisz z cyfrą. Kombinacja klawiszy * i # przerywa funkcję. W ten sposób programuje się zmienne typu „lista wejść” (na przykład *Programowanie wejść strefy*).

Funkcje bitowe z listą

Po wywołaniu funkcji tego typu w pierwszym wierszu wyświetlacza pojawia się nazwa funkcji, natomiast w drugim - pierwsza linia listy bitowych przełączników (na przykład *Opcje systemu*). Znak T wskazuje, czy dana opcja jest włączona, czy nie. Zmianę stanu przełącznika uzyskuje się poprzez przyciśnięcie dowolnego klawisza numerycznego. Klawisze ↑↓ umożliwiają „przewijanie” listy przełączników.

Funkcje wieloparametrowe

W funkcjach, które programują kilka parametrów liczbowych (na przykład funkcja *Czasy globalne*), klawisze ↑↓ wybierają programowany parametr, klawisz ⇐ kasuje znak przed kursorem, natomiast klawisz ⇒ wycofuje zmianę bieżącego parametru. Nową wartość parametru podaje się przy pomocy klawiszy numerycznych. Przy programowaniu parametrów HEX znaki A ... F uzyskuje się poprzez kombinację * i cyfra 0 ... 5.

Edycja napisów

Podczas programowania tekstów klawisze ⇐⇒ zmieniają położenie kursora. Klawisz * przełącza tryb pracy funkcji (między trybem numerycznym i

tekstowym), a klawisz # zatwierdza cały tekst. Pozostałe klawisze mają funkcje zależne od trybu pracy.

Klawisz	Tryb numeryczny	Tryb tekstowy	
↑	kasuje znak przed kursorem	zamienia znak na poprzedni w alfabecie	
↓	przełącza tryby zmiana – dopisywanie	zamienia znak na następny w alfabecie	
1	1	.	,
2	2	A	a
3	3	D	d
4	4	G	g
5	5	J	j
6	6	M	m
7	7	P	p
8	8	T	t
9	9	W	w
0	0	spacja	-

Tryb tekstowy sygnalizowany jest znakiem *, umieszczonym w prawym górnym rogu wyświetlacza. Klawisze numeryczne w trybie tekstowym wprowadzają na pozycję kursora litery, zgodnie z powyższą tabelą. Małe litery uzyskuje się naciskając dwukrotnie klawisz z cyfrą. Gdy funkcja jest w trybie numerycznym, możliwe jest przerwanie programowania napisu po przyciśnięciu kolejno klawiszy * i #.

Funkcje serwisowe centrali.

FS-0 - wyjście z trybu serwisowego

Przyciśnięcie klawiszy [0][#] wywołuje funkcję serwisową 0. Kończy ona pracę centrali w trybie serwisowym. Centrala zaczyna działać zgodnie z nowymi ustawieniami. Wykonywany jest restart wszystkich stref - jeśli w tym momencie w innej strefie wykonywano jakieś operacje z klawiaturą (na przykład wywołano jakąś funkcję użytkownika), centrala przerywa wykonywaną funkcję i przechodzi do stanu spoczynkowego. Wyjście z trybu serwisowego sygnalizowane jest we wszystkich strefach czterema krótkimi i jednym długim dźwiękiem.

Funkcje programujące podstawowe parametry

FS-1 - zmiana hasła serwisowego

Hasło serwisowe umożliwia włączenie trybu serwisowego. Może ono mieć od 4 do 6 cyfr.

PRZYKŁAD:

- zmiana hasła serwisowego z 12345 na 78901
- [12345] [#] - wejście w tryb serwisowy
- [1] [#] - wywołanie funkcji serwisowej 1
- [78901] [#] - wprowadzenie cyfr nowego hasła i ich akceptacja, po której następuje automatyczne wyjście z tej funkcji.

FS-2 - programowanie identyfikatora centrali (HEX)**FS-3 - programowanie identyfikatora komputera (HEX)**

Przy DOWNLOADING-u telefonicznym centrala, po połączeniu się z komputerem, podaje sześciocyfrowe hasło identyfikacyjne systemu i oczekuje na hasło zgłaszającego się komputera. Po otrzymaniu poprawnego hasła identyfikacyjnego może być rozpoczęta transmisja do komputera.

Programowanie w manipulatorze LED tego hasła polega na wpisaniu trzech par znaków szesnastkowych (cyfry od 0 do 9 oraz znaki A, B, C, D, E, F - patrz tabela kodów). Na lampkach najpierw pojawiać się będą dotychczasowe ustawienia, a po zmianie - wartości wprowadzonych znaków (binarnie, pierwszy znak to lampki od 1 do 4, drugi znak lampki od 5 do 8, numer pary programowanych znaków - lampki 9-12). Po wprowadzeniu ostatniej pary znaków centrala automatycznie wychodzi z funkcji.

PRZYKŁAD (dla manipulatora LED):

- zaprogramowanie identyfikatora centrali 23C4D5
- [2] [#] - wywołanie żądanej funkcji.
- [2][3] [#] - wprowadzenie dwóch pierwszych znaków
- [*2][4] [#] - wprowadzenie dwóch kolejnych znaków
- [*3][5] [#] - wprowadzenie dwóch ostatnich znaków, po zaakceptowaniu których centrala wychodzi z programu funkcji

FS-4 - programowanie numeru telefonu komputera (HEX)

Numer telefonu do komputera jest konieczny aby centrala mogła zatelefonować do komputera. Łączność można inicjować z klawiatury centrali (funkcją użytkownika „0”) lub z komputera, przy czym centrala po wymianie haseł komunikacji rozłączy się i oddzwoni do komputera. Dzięki temu niemożliwe jest wymuszenie programowania z innego komputera, niż w uprawnionym serwisie.

Jeśli numer telefonu do komputera nie zostanie zaprogramowany, możliwe będzie nawiązanie łączności inicjowane z komputera, przy czym centrala nie będzie rozłączać się i oddzwaniać.

Numer telefonu może mieć łącznie szesnaście cyfr. W manipulatorze LED programuje się go podając kolejne cyfry parami. Lampki 9,10,11,12 pokazują (binarnie), która para cyfr jest programowana, a lampki od 1 do 4 i od 5 do 8 pokazują (również binarnie) wartości programowanych cyfr.

Programując numer telefonu można użyć znaków specjalnych służących do sterowania wybieraniem numeru:

- A(HEX) - koniec numeru telefonu(kombinacja [*][0])
- B(HEX) - przełącz na wybieranie impulsowe(kombinacja [*][1])
- C(HEX) - przełącz na wybieranie tonowe(kombinacja [*][2])
- D(HEX) - oczekiwanie na sygnał ciągły(kombinacja [*][3])
- E(HEX) - pauza krótka (3 sekundy)(kombinacja [*][4])
- F(HEX) - pauza długa (10 sekund)(kombinacja [*][5])

PRZYKŁAD: zaprogramowanie numeru 0 - 556 40 31 (0D 55 64 03 1A)

- [4] [#] - wywołanie żądanej funkcji
- [0][*3] [#] - wprowadzenie dwóch pierwszych znaków
- [5][5] [#] - wprowadzenie dwóch kolejnych znaków
- [6][4] [#] - wprowadzenie dwóch kolejnych znaków
- [0][3] [#] - wprowadzenie dwóch kolejnych znaków
- [1][*0] [#] - wprowadzenie kolejnego znaku i znaku końca numeru telefonu
- [*] [#] - wyjście z funkcji po wprowadzeniu 10 znaków.

Uwaga: przed numerem telefonu **nie należy** programować znaków sterujących **B, C i D** (ustawia się to w opcjach FS5). Numer telefonu krótszy niż 16 znaków **musi** być zakończony kodem specjalnym **A**.

FS-5 - programowanie opcji systemu (BIT)

Funkcja programuje trzy zestawy opcji, określających sposób działania centrali alarmowej (dla manipulatora LCD jest to jedna lista 24 opcji).

PIERWSZY ZESTAW OPCJI (dla man. LED miga lampka z numerem 12)

NR	LCD	LED	Opcja
1	T	ŚWIECI	telefonowanie załączone
		NIE ŚWIECI	telefonowanie wyłączone
2	T	ŚWIECI	monitoring załączony
		NIE ŚWIECI	monitoring wyłączony
3	T	ŚWIECI	odpowiadanie na telefon załączone
		NIE ŚWIECI	odpowiadanie na telefon wyłączone
4	T	ŚWIECI	drukowanie załączone
		NIE ŚWIECI	drukowanie wyłączone
5	T	ŚWIECI	tryb CR+LF (drukarka) załączone
		NIE ŚWIECI	tryb CR+LF wyłączone
6	T	ŚWIECI	szybkość transmisji do drukarki 2400 Bps (RS-232)
		NIE ŚWIECI	szybkość transmisji do drukarki 1200 Bps
7	T	ŚWIECI	transmisja do drukarki z parzystością (RS-232)
		NIE ŚWIECI	transmisja bez parzystości
8	T	ŚWIECI	transmisja do drukarki z parzystością EVEN
		NIE ŚWIECI	transmisja z parzystością ODD

Uwaga: opcje 4 do 8 pierwszego zestawu dotyczą współpracy centrali z drukarką.

DRUGI ZESTAW OPCJI (dla man. LED miga lampka numer 11)

NR	NR LCD	LED	Opcja
1	9	T	ŚWIECI wywołanie DOWNLOADINGU z zewnątrz możliwe
		NIE ŚWIECI	wywołanie DOWNLOADINGU z zewnątrz niemożliwe
2	A	T	ŚWIECI system wybierania TONOWY
		NIE ŚWIECI	system wybierania IMPULSOWY
3	B	T	ŚWIECI komunikat z syntezerą odtworzony dwukrotnie
		NIE ŚWIECI	komunikat o alarmie odtworzony jednokrotnie
4	C	T	ŚWIECI sygnał GROUND-START generowany przed wybieraniem (obsługa specjalnych linii telefonicznych)
		NIE ŚWIECI	sygnał GROUND-START zablokowany
5	D	T	ŚWIECI wyłączony test sygnału zgłoszenia centrali telefonicznej przed wybraniem numeru
		NIE ŚWIECI	dialer czeka na sygnał centrali przed wybraniem numeru
6	E	T	ŚWIECI wyłączony test odebrania telefonu (komunikat z syntezerą emitowany po 15 sek. od wybrania numeru)
		NIE ŚWIECI	załączony test odebrania telefonu (dialer włącza komunikat po wykryciu odebrania telefonu)
7	F	T	ŚWIECI wyjścia OUT5, OUT6 sterują powiadamianiem radiowym
		NIE ŚWIECI	wyjścia OUT5, OUT6 realizują przypisane im funkcje
8	G	T	ŚWIECI podwójne wywołanie odpowiadania na telefon
		NIE ŚWIECI	pojedyncze wywołanie odpowiadania na telefon

TRZECI ZESTAW OPCJI (dla man. LED miga lampka numer 11 i 12)

NR	NR LCD	LED	Opcja
1	H	T	ŚWIECI tryb serwisowy niedostępny gdy któraś ze stref czuwa
		NIE ŚWIECI	tryb serwisowy zawsze dostępny
2	I	T	ŚWIECI komunikacja z komputerem niedostępna, gdy któraś ze stref czuwa
		NIE ŚWIECI	komunikacja z komputerem zawsze możliwa
3	J	T	ŚWIECI alarm, jeśli po upływie czasu na wyjście są naruszone linie
		NIE ŚWIECI	centrala nie alarmuje, jeśli po upływie czasu na wyjście są naruszone linie w strefie
4	K	T	ŚWIECI alarm pożarowy sygn. tylko w tej strefie w której go wywołano
		NIE ŚWIECI	alarm pożarowy sygnalizowany we wszystkich strefach
5	L	T	ŚWIECI alarm z manipulatora (PANIC, AUX, sabotaż) sygnalizowany tylko w tej strefie w której go wywołano
		NIE ŚWIECI	alarm z manipulatora sygnalizowany we wszystkich strefach
6	M	T	ŚWIECI w przypadku problemów z transmisją do stacji zawieszenie monitorowania do czasu wystąpienia nowego zdarzenia
		NIE ŚWIECI	zawieszanie monitorowania na 30 min
7	N	T	ŚWIECI wyjścia OUT5 i OUT6 pracują w formacie „UA”
		NIE ŚWIECI	wyjścia OUT5 i OUT6 pracują w formacie PC16OUT (wyłączona opcja 7 i 8)
8	O	T	ŚWIECI wyjścia OUT5 i OUT6 pracują w formacie „LV&BY”
		NIE ŚWIECI	wyjścia OUT5 i OUT6 pracują w formacie PC16OUT (wyłączona opcja 7 i 8)

Uwaga: opcje 7 i 8 trzeciego zestawu są istotne tylko przy załączonej opcji 7 drugiego zestawu – „wyjścia OUT5, OUT6 sterują powiadamianiem radiowym NOKTON”. Formaty danych „UA” i „LV” są wykorzystywane przez zagranicznych użytkowników central CA10.

FS-6 - programowanie czasu wejścia, czasu wyjścia, czasu alarmu (DEC)

Ustawienia dotyczą czasów globalnych. Obowiązują dla tych wejść i wyjść, którym nie określono czasów indywidualnych. **Czas na wyjście jest wspólny dla wszystkich stref.** Czas alarmu programowany w tej funkcji dotyczy również sygnalizacji w manipulatorach.

UWAGA: określony funkcją FS-6 czas alarmu określa również czas blokady alarmów z wejść - po włączeniu alarmu, kolejne naruszenia wejść nie będą powodować kolejnych alarmów, aż do upłynięcia czasu blokady.

Programowanie czasów odbywa się w kolejności:

czas na wejście (od 01 do 99 sekund) - w manipulatorze LED miga lampka 12

czas na wyjście (od 01 do 99 sekund) - w manipulatorze LED miga lampka 11

czas alarmu (od 01 do 99 sekund) - w manipulatorze LED migają lampki 11 i 12.

PRZYKŁAD (dla manipulatora LED):

zaprogramowanie czasów: $T_{WE} = 30$ s, $T_{WY} = 60$ s, $T_{AL} = 90$ s

- [6] [#] - wywołanie żądanej funkcji
- [3][0] [#] - wprowadzenie czasu na wejście (dwie cyfry)
- [6][0] [#] - wprowadzenie czasu na wyjście (dwie cyfry)
- [9][0] [#] - wprowadzenie czasu alarmu, po zaakceptowaniu ostatniego czasu centrala automatycznie wychodzi z funkcji.

Przy programowaniu z manipulatora LCD naciśnięcie klawisza [#] zatwierdza wszystkie trzy wprowadzone czasy.

FS-7 - programowanie liczników linii liczących (DEC)

Centrala jest wyposażona w trzy niezależne liczniki naruszeń, z którymi można łączyć dowolne wejścia. Naruszenie tych wejść powoduje alarm dopiero po przekroczeniu zaprogramowanej wartości naruszeń, związanego z wejściem licznika. Każdy z liczników może liczyć naruszenia z jednego lub z kilku wejść, zdefiniowanych jako licznikowe (przykładowo licznik 1 może zliczać naruszenia wejścia 2, licznik 2 naruszenia wejść 4, 5, 6).

Programuje się trzy wartości liczników, od 01 do 07, w kolejności licznik 1, licznik 2, licznik 3. Jeśli w centrali nie ma wejść licznikowych, zaprogramowane wartości nie mają znaczenia.

Czasy naliczania pobudzeń odpowiadające licznikom programowane są w FS123.

PRZYKŁAD (dla manipulatora LED):

zaprogramowanie liczników: pierwszy - na 2 naruszenia, drugi - 5 naruszeń, trzeci - niewykorzystany

- [7] [#] - wywołanie funkcji
- [0][2] [#] - zaprogramowanie pierwszego licznika (miga lampka 12)
- [0][5] [#] - zaprogramowanie drugiego licznika (miga lampka 11)
- [*] - wyjście z funkcji - pominięcie programowania trzeciego licznika

Gdy programowane są trzy liczniki, po zaprogramowaniu trzeciego licznika następuje automatyczne wyjście z funkcji.

Funkcje programujące podział

FS-8 - programowanie wejść strefy 1 (BIT)

FS-9 - programowanie wejść strefy 2 (BIT)

FS-10 - programowanie wejść strefy 3 (BIT)

FS-11 - programowanie wejść strefy 4 (BIT)

Funkcje FS-8 do FS-11 służą do podziału systemu alarmowego na strefy. Pełny opis możliwości podziału centrali na strefy znajduje się w rozdziale CHARAKTERYSTYKA CENTRALI – STREFY.

Programowanie w manipulatorze LED polega na zapalaniu lampek wskazujących wejścia, które chcemy przyporządkować do strefy 1. Przebiega ono w dwóch etapach. W pierwszym programuje się wejścia od 1 do 8 (miga lampka 12). W drugim wejścia od 9 do 16 (miga lampka 11), przy czym lampka 1 wskazuje wejście 9, 2 wejście 10 i tak dalej. Klawisz [#] powoduje przejście do kolejnego etapu, a potem wyjście z funkcji.

W manipulatorze LCD wybiera się wejścia wpisując ich numer (1,2...9, dziesiąte jako „A” – [*0], do szesnastego: „G” – [*6]), lub przy pomocy klawiszy strzałek. Wejście nie należące do strefy jest oznaczone kropką. Naciśnięcie klawisza ↑ pozwala na wyświetlenie nazwy aktualnie wybranego wejścia.

FS-12 - programowanie wejść wyświetlanych w manipulatorze strefy 1 (BIT)

FS-13 - programowanie wejść wyświetlanych w strefie 2 (BIT)

FS-14 - programowanie wejść wyświetlanych w strefie 3 (BIT)

FS-15 - programowanie wejść wyświetlanych w strefie 4 (BIT)

Centrala posiada możliwość dowolnego określenia, które wejścia będą wyświetlane w danym manipulatorze **LED**. Z szesnastu wejść wybiera się dwanaście. Centrala wyświetla wskazane wejścia w kolejności od wejścia o najniższym numerze do wejścia o najwyższym numerze – jeżeli na przykład nie wybrano do wyświetlenia wejścia 1 to na pierwszej lampce będzie wyświetlony stan. Jeśli wybranych zostanie mniej niż 12 wejść, część lampek manipulatora będzie niewykorzystana.

Funkcje FS 12 – FS-15 określają wejścia wyświetlane w manipulatorze LED sterowanym z wyjść odpowiednio CLK1 (strefa 1) – CLK4 (strefa 4) Programowanie przebiega identycznie jak w FS-8 (wejścia strefy).

FS-16 - programowanie wejść blokowanych w strefie 1 (BIT)**FS-17 - programowanie wejść blokowanych w strefie 2 (BIT)****FS-18 - programowanie wejść blokowanych w strefie 3 (BIT)****FS-19 - programowanie wejść blokowanych w strefie 4 (BIT)**

Funkcja dotyczy wejść automatycznie blokowanych w strefie przy włączeniu czuwania cichego lub czuwania głośnego hasłem o uprawnieniu 7 (funkcja uzbrojenia częściowego). Programowanie przebiega tak jak w FS-8.

Uwaga: wejścia blokowane przy braku wyjścia ze strefy programuje się funkcjami serwisowymi FS 127÷130.

FS-20 - programowanie opcji strefy 1 (BIT)

W celu zwiększenia elastyczności systemu, niektóre funkcje manipulatorów są opcjonalne. Centrala CA-10 realizuje je tylko w tych strefach, w których nie są one zablokowane. Dla każdej strefy programuje się dwa zestawy opcji. Pierwszy zestaw (miga lampka 12) określa dostępność funkcji wywoływanych przez dłuższe naciśnięcie jednego klawisza. Drugi zestaw (miga lampka 11) określa jakie sygnały dźwiękowe generuje manipulator strefy.

Ustalenie opcji w każdym zestawie należy zaakceptować klawiszem [#].

PIERWSZY ZESTAW OPCJI (dla man. LED miga lampka z numerem 12)

NR	LCD	LED	Opcja
1	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 2 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 2 dostępna
2	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 3 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 3 dostępna
3	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 4 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 4 dostępna
4	T	ŚWIECI	szybkie włączanie czuwania [0][#] zablokowane
		NIE ŚWIECI	szybkie włączanie czuwania [0][#] odblokowane
5	T	ŚWIECI	blokada alarmu po trzech błędnych hasłach
		NIE ŚWIECI	alarm po trzech błędnych hasłach
6	T	ŚWIECI	blokada alarmu napadowego (PANIC)
		NIE ŚWIECI	alarm PANIC z klawiatury odblokowany
7	T	ŚWIECI	blokada alarmu pomocniczego (AUX)
		NIE ŚWIECI	alarm AUX z klawiatury odblokowany
8	T	ŚWIECI	blokada alarmu pożarowego (FIRE)
		NIE ŚWIECI	alarm FIRE z klawiatury odblokowany

DRUGI ZESTAW OPCJI (dla man. LED miga lampka numer 11)

NR	NR LCD	LED	Opcja
1	9	T 1 ŚWIECI 2 NIE ŚWIECI	sygnalizacja alarmu w manipulatorze do skasowania
		T 1 NIE ŚWIECI 2 ŚWIECI	sygnalizacja alarmu przez czas alarmu (globalny)
2	A	1 NIE ŚWIECI 2 NIE ŚWIECI	brak sygnalizacji alarmu w manipulatorach
3	B	T ŚWIECI	naruszenie linii DAY/NIGHT sygnalizowane w manipulatorze (10 długich dźwięków)
		NIE ŚWIECI	brak sygnalizacji naruszenia linii DAY/NIGHT
4	C	T ŚWIECI	sygn. CHIME włączona (pięć krótkich dźwięków)
		NIE ŚWIECI	sygnalizacja CHIME wyłączona
5	D	T ŚWIECI	sygnalizacja awarii włączona (dwa krótkie dźwięki co 3 sek.)
		NIE ŚWIECI	sygnalizacja awarii w manipulatorze wyłączona
6	E	T ŚWIECI	sygnalizacja czasu na wyjście włączona (jeden długi co trzy sekundy)
		NIE ŚWIECI	sygnalizacja czasu na wyjście wyłączona
7	F	T ŚWIECI	sygnalizacja czasu na wejście włączona (jeden krótki co trzy sekundy)
		NIE ŚWIECI	sygnalizacja czasu na wejście wyłączona
8	G	T ŚWIECI	sygnalizacja przyciśnięcia klawisza włączona
		NIE ŚWIECI	brak sygnalizacji przyciśnięcia klawisza

FS-21 - programowanie opcji strefy 2 (BIT)

Funkcja określa jakie funkcje dostępne są w manipulatorze strefy 2 oraz jakie zdarzenia sygnalizowane są dźwiękiem.

PIERWSZY ZESTAW OPCJI (dla man. LED miga lampka z numerem 12)

NR	LCD	LED	Opcja
1	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 1 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 1 dostępna
2	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 3 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 3 dostępna
3	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 4 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 4 dostępna

Pozostałe opcje jak w FS20.

FS-22 - programowanie opcji strefy 3 (BIT)

Funkcja określa jakie funkcje dostępne są w manipulatorze strefy 3 oraz jakie zdarzenia sygnalizowane są dźwiękiem.

PIERWSZY ZESTAW OPCJI (miga lampka z numerem 12)

NR	LCD	LED	Opcja
1	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 1 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 1 dostępna
2	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 2 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 2 dostępna
3	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 4 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 4 dostępna

Pozostałe opcje jak w FS20.

FS-23 - programowanie opcji strefy 4 (BIT)

Funkcja określa jakie funkcje dostępne są w manipulatorze strefy 4 oraz jakie zdarzenia sygnalizowane są dźwiękiem.

PIERWSZY ZESTAW OPCJI (dla man. LED miga lampka z numerem 12)

NR	LCD	LED	Opcja
1	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 1 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 1 dostępna
2	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 2 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 2 dostępna
3	T	ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 3 zablokowana
		NIE ŚWIECI	funkcja GO TO do strefy 3 dostępna

Pozostałe opcje jak w FS20.

Funkcje programujące parametry wejść**FS-24 - programowanie czułości wejść**

Każde wejście centrali CA-10 może mieć indywidualny czas reakcji. Naruszenia trwające krócej niż zaprogramowany czas reakcji, są przez centralę pomijane. W manipulatorze LED programuje się wartość od 1 do 255 co odpowiada czasom od 0,016 sek. do 4,08 sek. według wzoru:

$CZAS\ REAKCJI = WARTOŚĆ\ ZAPROGRAMOWANA \times 0,016\ sek.$

W manipulatorze LCD programuje się bezpośrednio czas w milisekundach: od 16 do 4080 (wartość jest automatycznie zaokrąglana do wielokrotności liczby 16).

W ustawieniach fabrycznych wszystkie wejścia centrali mają taki sam czas reakcji (30 x 0,016sek.=0,48 sek.). W większości wypadków, zmiana tego czasu nie będzie wymagana.

Funkcja przeznaczona jest dla zaawansowanych instalatorów. Umożliwia dobranie czułości wejścia w przypadku stosowania specyficznych czujników (przykładowo mechaniczne czujniki zbitcia szyby lub czujniki o małej histerezie, nie posiadające monowibratora na wyjściu).

Programowanie w manipulatorze LED czułości wejść realizowane jest odmiennie, niż programowanie pozostałych parametrów: wpisuje się liczbę od 1 do 255 (jedną, dwie lub trzy cyfry) i zatwierdza naciskając klawisz [#]. Spowoduje to przejście do programowania czasu reakcji kolejnego wejścia. Po wprowadzeniu ostatniego z parametrów i jego akceptacji centrala wychodzi z funkcji. Lampki od 9 do 12 wskazują, którego wejścia parametr dotyczy (binarnie: dla wejścia 1 miga lampka 12, dla wejścia 2 miga 11, dla wejścia 3 migają 11 i 12, a dla wejścia 16 lampki 9 do 12 są zgaszone). Na lampkach od 1 do 8 centrala wyświetla poprzednio zaprogramowane ustawienie parametru postaci binarnej.

Przerwanie programowania umożliwia klawisz [*].

PRZYKŁAD

- zmiana czasu reakcji wejść 1, 3 i 6 na 0,8 s, wejścia 8 na 0,1 s, pozostałe wejścia bez zmian
- $0,8s/0,016s = 50$ (taką wartość trzeba wpisać dla wejść 1,3 i 6)
- $0,1s/0,016s = 6.25$ (dla wejścia 8 należy wpisać 6, co zapewni czas reakcji = 0.096s)
- | | | | | |
|--------|-----|---|-------------------------------------|----------------------|
| [2][4] | [#] | - | wywołanie funkcji | |
| [5][0] | [#] | - | czas reakcji dla pierwszego wejścia | (lampki 9-12 = 0001) |
| | [#] | - | akceptacja czasu drugiego wejścia | (lampki 9-12 = 0010) |
| [5][0] | [#] | - | czas reakcji dla trzeciego wejścia | (lampki 9-12 = 0011) |
| | [#] | - | akceptacja czasu czwartego wejścia | (lampki 9-12 = 0100) |
| | [#] | - | akceptacja czasu piątego wejścia | (lampki 9-12 = 0101) |
| [5][0] | [#] | - | czas reakcji szóstego wejścia | (lampki 9-12 = 0110) |
| | [#] | - | akceptacja czasu siódmego wejścia | (lampki 9-12 = 0111) |
| [6] | [#] | - | czas reakcji ósmego wejścia | (lampki 9-12 = 1000) |
| | [*] | - | wyjscie z funkcji | (lampki 9-12 = 1001) |
- (ponieważ pozostałe wejścia bez zmian)

FS-25 - programowanie typu czujników (DEC)

Do centrali można podłączyć czujniki NC, NO, EOL, 2EOL/NC, 2EOL/NO. Ponieważ każdy z tych czujników daje centrali inną informację, konieczne jest określenie typu czujnika dołączonego do każdego z wejść. Przykładowo: rozwarte wejście może oznaczać poprawny stan czujnika NO lub naruszenie czujnika NC (lub EOL), jak też naruszenie styku sabotażowego przy konfiguracji dwuparametrycznej.

Programowanie w manipulatorze LED polega na wpisaniu odpowiedniej liczby dwucyfrowej (określającej typ czujnika) dla poszczególnych wejść. Po zaakceptowaniu typu czujnika jednego wejścia, centrala przechodzi do programowania typu następnego wejścia, aż do przyporządkowania wszystkim 16 wejściom określonych typów czujników. Poprawne są następujące liczby:

- 00 - brak czujnika (dla wejść niewykorzystanych)
- 01 - czujnik NC (normalnie zwarty)
- 02 - czujnik NO (normalnie otwarty)
- 03 - czujnik EOL (parametryczny - wartość ustalana fabrycznie)
- 04 - czujnik 2EOL/NC (dwa parametry – czujnik NC)
- 05 - czujnik 2EOL/NO (dwa parametry – czujnik NO)

Podczas programowania na lampkach od 1 do 8 centrala wyświetla aktualne ustawienie parametru (w postaci binarnej). Lampki od 9 do 12 pokazują, dla której linii programowany jest typ czujnika.

PRZYKŁAD:

		programowanie wejść od 1 do 6 typu EOL, wejść od 7 do 12 typu NC, pozostałe wejścia (od 13 do 16) niewykorzystane
[2][5]	[#]	- wywołanie funkcji
[0][3]	[#]	- typ czujnika dla pierwszego wejścia (lampki 9-12 = 0001)
[0][3]	[#]	- typ czujnika dla drugiego wejścia (lampki 9-12 = 0010)
[0][3]	[#]	- typ czujnika dla trzeciego wejścia (lampki 9-12 = 0011)
[0][3]	[#]	- typ czujnika dla czwartego wejścia (lampki 9-12 = 0100)
[0][3]	[#]	- typ czujnika dla piątego wejścia (lampki 9-12 = 0101)
[0][3]	[#]	- typ czujnika dla szóstego wejścia (lampki 9-12 = 0110)
[0][1]	[#]	- typ czujnika dla siódmego wejścia (lampki 9-12 = 0111)
[0][1]	[#]	- typ czujnika dla ósmego wejścia (lampki 9-12 = 1000)
[0][1]	[#]	- typ czujnika dla dziewiątego wejścia (lampki 9-12 = 1001)
[0][1]	[#]	- typ czujnika dla dziesiątego wejścia (lampki 9-12 = 1010)
[0][1]	[#]	- typ czujnika dla jedenastego wejścia (lampki 9-12 = 1011)
[0][1]	[#]	- typ czujnika dla dwunastego wejścia (lampki 9-12 = 1100)
[0][0]	[#]	- brak czujnika na wejściu 13 (lampki 9-12 = 1101)
[0][0]	[#]	- brak czujnika na wejściu 14 (lampki 9-12 = 1110)
[0][0]	[#]	- brak czujnika na wejściu 15 (lampki 9-12 = 1111)
[0][0]	[#]	- brak czujnika na wejściu 16 (lampki 9-12 = 0000)

FS-26 - programowanie typu reakcji wejść (DEC)

Sposób reakcji centrali na naruszenie wejścia zależy do przypisanej temu wejściu funkcji (przykładowo inaczej reaguje centrala na naruszenie wejścia typu 24-godzinne pożarowe, a inaczej na naruszenie wejścia włączającego czuwanie).

Programowanie polega na wpisaniu dla każdego wejścia odpowiedniej liczby dwucyfrowej, określającej funkcję (typ reakcji) wejścia. Każde wejście centrali

CA-10 może pełnić jedną z 15 funkcji:

- 00- linia wejściowa (EXIT/ENTRY)
- 01- linia opóźniona (DELAY)
- 02- linia opóźniona wewnętrzna (INTERIOR DELAY)
- 03- linia natychmiastowa zwykła (INSTANT)
- 04- linia natychmiastowa cicha/głośna (DAY/NIGHT)
- 05- linia natychmiastowa licznikowa L1
- 06- linia natychmiastowa licznikowa L2
- 07- linia natychmiastowa licznikowa L3
- 08- linia 24H głośna
- 09- linia 24H pomocnicza (AUXILIARY)
- 10- linia 24H cicha (SILENT)
- 11- linia 24H pożarowa (FIRE)
- 12- linia włączająca czuwanie
- 13- linia włączająca czuwanie ciche
- 14- linia wyłączająca czuwanie
- 15- bez akcji alarmowej
- 16- włączająca/wyłączająca czuwanie
- 17- opóźniona z sygnalizacją
- 18- załączająca czuwanie z automatyczną blokadą wejść

FS-27 - programowanie opcji wejść (BIT)

Z każdym wejściem centrali związanych jest osiem opcji, uaktywniających dodatkowe funkcje wejścia. Opcje te wykorzystywane są w zależności od typu wejścia. Centrala testuje ustawienie tylko tych opcji, które dla danego wejścia mają sens. Przykładowo dla wejść typu "włączających czuwanie" nie ma sensu włączenie opcji "blokada po pierwszym alarmie" lub też opcji "wejście nie może być naruszone przy włączeniu czuwania". Włączenie takich opcji nie wpływa na działanie wejścia.

Załączanie opcji wykonuje się dla każdego wejścia indywidualnie. Programowanie w manipulatorze LED polega na zapalaniu lampek o numerze odpowiadającym kolejnej opcji.

Pozycjom od 1 do 8 przypisano następujące opcje:

NR	LCD	LED	Opcja
1	T	ŚWIECI	wejście nie może być naruszone przy załączaniu czuwania (PRIORITY)
		NIE ŚWIECI	wejście może być naruszone podczas załączania czuwania
2	T	ŚWIECI	wejście generuje sygnał gongu (CHIME), gdy nie czuwa
		NIE ŚWIECI	wejście nie generuje sygnału gongu
3	T	ŚWIECI	wejście blokuje się po jednym alarmie (AUTO-RESET 1)
		NIE ŚWIECI	wejście zawsze alarmuje (gdy zgaszone obie opcje 3 i 4)
4	T	ŚWIECI	wejście blokuje się po trzech alarmach (AUTO-RESET 3)
		NIE ŚWIECI	wejście zawsze alarmuje (gdy zgaszone obie opcje 3 i 4)
5	T	ŚWIECI	blokada wysłania kodu naruszenia w "czasie na wejście" (ABORT DELAY)
		NIE ŚWIECI	wysyłanie kodu naruszenia w "czasie na wejście"
6	T	ŚWIECI	wejście nie będzie obserwowane przez 120 sekund od załączenia zasilania (POWER UP DELAY)
		NIE ŚWIECI	wejście obserwowane natychmiast po załączeniu zasilania
7	T	ŚWIECI	komunikat o powrocie wejścia do stanu normalnego będzie wysłany do stacji dopiero po zakończeniu alarmu (RESTORE AFTER BELL)
		NIE ŚWIECI	komunikat o powrocie wejścia do stanu normalnego wysyłany natychmiast (gdy wyłączona też opcja 8)
8	T	ŚWIECI	komunikat o powrocie wejścia do stanu normalnego będzie wysłany do stacji dopiero po wyłączeniu czuwania (RESTORE AFTER DISARM)
		NIE ŚWIECI	komunikat o powrocie wejścia do stanu normalnego wysyłany natychmiast (gdy wyłączona też opcja 7)

Podczas programowania lampki od 9 do 12 pokazują numer wejścia, dla którego programowane są opcje.

FS-28 - programowanie indywidualnego czasu na wejście (DEC)

Dla każdego wejścia możliwe jest zaprogramowanie indywidualnego "czasu na wejście" (opóźnienia alarmu).

Indywidualne czasy na wejście należy **programować tylko wtedy, gdy konieczny jest różny czas opóźnienia dla różnych wejść**. W przeciwnym przypadku czasy te powinny być równe zeru, a czas opóźnienia programuje się w **FS 6**..

Programowanie polega na wpisaniu dla wejść opóźnionych czasu od 00 (wówczas obowiązuje czas globalny) do 99 sekund.

Programowane czasy dotyczą tylko wejść typu "linia wejściowa", "linia opóźniona" i "linia opóźniona wewnętrzna"

PRZYKŁAD:

zaprogramowanie czasu na wejście (opóźnienia alarmu) dla następujących wejść:
wejście 4 opóźnienie 30 sekund, wejście 7 opóźnienie 45 sekund, wejście 8 opóźnienie 60 sekund.

- [2][8] [#] wywołanie funkcji
- [#] pominięcie programowania czasu dla wejścia 1
- [#] pominięcie programowania czasu dla wejścia 2
- [#] pominięcie programowania czasu dla wejścia 3
- [3][0] [#] zaprogramowanie czasu dla wejścia 4
- [#] pominięcie programowania czasu dla wejścia 5
- [#] pominięcie programowania czasu dla wejścia 6
- [4][5] [#] zaprogramowanie czasu dla wejścia 7
- [6][0] [#] zaprogramowanie czasu dla wejścia 8
- [*] wyjście z funkcji - pominięcie programowania czasu dla pozostałych wejść

FS-29 - programowanie maksymalnego czasu naruszenia wejść

Funkcja FS-29 określa graniczną wartość czasu naruszenia wejścia, której przekroczenie oznacza awarię czujnika dołączonego do wejścia. Informacja o awarii wpisywana jest do pamięci zdarzeń centrali i wysyłana jest do stacji monitorującej, może być sygnalizowana na wyjściu typu „wskaźnik awarii” wejścia.

Programowanie przebiega podobnie jak w funkcji FS-24 (programowanie czułości wejść). Na lampkach od 1 do 8 centrala wyświetla aktualne ustawienie parametru w postaci binarnej. Lampki od 9 do 12 wskazują, którego wejścia parametr dotyczy. Numer wejścia wyświetlany jest też binarnie (dla wejścia 1 miga lampka 12, dla wejścia 2 miga 11, dla wejścia 3 migają 11 i 12, dla wejścia 16 lampki 9 do 12 są zgaszone).

Czas naruszenia określa się w zakresie od 0 do 255 sekund. Przy zaprogramowaniu czasu 0 funkcja jest nieaktywna. Po podaniu czasu należy przycisnąć klawisz [#]. Spowoduje to przejście do programowania czasu dla kolejnego wejścia. Po wprowadzeniu ostatniego z parametrów i jego akceptacji centrala wychodzi z funkcji.

Przerwanie programowania umożliwia klawisz [*].

PRZYKŁAD:

- zaprogramowanie maksymalnego czasu naruszenia dla wejścia 2 (60 sekund) i 4 (180 sekund)
- [2][9] [#] - wywołanie funkcji
- [0] [#] - blokada kontroli awarii dla wejścia 1 (fabrycznie dla wszystkich wejść kontrola awarii jest zablokowana, można więc omijać wejścia, dla których nie programuje się tego parametru przyciskając klawisz [#])
- [6][0] [#] - określenie czasu dla wejścia 2
- [#] - pominięcie programowania wejścia 3
- [1][8][0][#] określenie czasu dla wejścia 4
- [*] - wyjście z funkcji - pominięcie programowania czasu dla pozostałych wejść.

Uwaga: czas naruszenia kontrolowany jest tylko dla wejść "alarmowych" (typ reakcji od 00 do 11)

FS-30 - programowanie czasu braku naruszeń wejść

Funkcja ta określa, po jakim czasie brak naruszenia danego wejścia zostanie uznany przez centralę jako stan awaryjny (np. niesprawny lub zasłonięty czujnik). Czas braku naruszenia liczony jest tylko wtedy, gdy wejście nie czuwa. Informacja o awarii wejścia jest zapamiętywana w pamięci zdarzeń, może być wysłana do stacji monitorującej i na wyjście typu „wskaźnik awarii” wejścia.

Parametr ten można określać dla każdej linii indywidualnie, w sposób analogiczny jak w FS-29, w zakresie od 0 do 255 godzin. Zaprogramowanie 0 oznacza blokadę kontroli czasu braku naruszenia dla wejścia.

Uwaga: czas braku naruszenia kontrolowany jest tylko dla wejść "alarmowych" (typ reakcji od 00 do 11)

Funkcje programujące parametry wyjść

FS-31 - programowanie wyjścia OUT1

Funkcja pozwala określić podstawowe parametry związane z wyjściem OUT1:

- **typ wyjścia** (określa on w jakich sytuacjach wyjście zostanie włączone),
- **czas działania wyjścia**,
- **opcje działania** (przykładowo "polaryzacja").

W manipulatorze LED po wybraniu funkcji lampki od 1 do 8 pokazują ustawienie odpowiedniego parametru, natomiast lampki od 9 do 12 pokazują, który parametr jest programowany.

Pierwszy parametr określa **typ wyjścia** (miga lampka 12). Programowanie polega na wpisaniu dwucyfrowej liczby (identycznie jak w funkcjach dziesiętnych DEC) i zatwierdzeniu jej klawiszem [#].

Każdemu z wyjść można przypisać dowolny z poniższej listy typ:

- 00 - wyjście niewykorzystane
- 01 - sygnalizacja alarmu włamaniewego (BURGLARY)
- 02 - sygn. alarmów włamaniewego i pożarowego (FIRE/BURGLARY)
- 03 - sygnalizacja alarmu pożarowego (FIRE)
- 04 - sygnalizacja alarmu z klawiatury
- 05 - sygnalizacja alarmu pożarowego z klawiatury

- 06 - sygnalizacja alarmu napadowego z klawiatury
- 07 - sygnalizacja alarmu pomocniczego z klawiatury
- 08 - sygnalizacja alarmu sabotażowego manipulatorów
- 09 - sygnalizacja naruszeń linii "cicha/głośna" i "licznikowa"
- 10 - sygnalizacja alarmu DURESS
- 11 - sygnalizacja gongu (CHIME)
- 12 - wyłącznik monostabilny
- 13 - wyłącznik bistabilny (ON/OFF)
- 14 - wskaźnik czuwania
- 15 - wskaźnik czuwania cichego
- 16 - wskaźnik "czasu na wyjście"
- 17 - wskaźnik "czasu na wejście"
- 18 - wskaźnik telefonowania
- 19 - sygnał GROUND START
- 20 - sygnał potwierdzenia
- 21 - wskaźnik BYPASS
- 22 - wskaźnik READY
- 23 - sygnalizacja naruszenia wejścia
- 24 - wskaźnik awarii linii telefonicznej
- 25 - wskaźnik awarii sieci 220V
- 26 - wskaźnik awarii (niskiego napięcia) akumulatora
- 27 - wyjście zasilające
- 28 - wyjście zasilające czujniki pożarowe
- 29 - wyjście zasilające z funkcją RESET
- 30 - TIMER
- 31 - wskaźnik czuwania głośnego
- 32 - wskaźnik czuwania całości
- 33 - sygnalizacja włączenia / wyłączenia czuwania i kasowania alarmu
- 34 - wskaźnik sygnalizacji alarmu w manipulatorze
- 35 - wyjście załączające zasilanie w czuwaniu
- 36 - sygnalizacja stanu (LED)
- 37 - sygnalizacja stanu (przełącznik)
- 38 - sygnalizacja awarii wejścia
- 39 - sygnalizacja braku wprowadzenia kodu wartownika
- 40 - sygnalizacja trybu serwisowego

W drugim kroku programowany jest **czas działania wyjścia** (miga lampka 11). Wpisuje się czas od 00 do 99 (podobnie jak w innych funkcjach DEC). Odpowiednia opcja określa, czy czas działania podano w sekundach czy w minutach

Trzecim parametrem (migają lampki 11 i 12) jest **zestaw ośmiu opcji**, określających między innymi przydział wyjścia do stref i inne szczegóły działania wyjścia. Opcje programowane są podobnie jak inne funkcje bitowe (BIT).

OPCJE WYJŚĆ:

NR	LCD	LED	Opcja
1	T	ŚWIECI	wyjście należy do strefy 1
		NIE ŚWIECI	wyjście nie przyporządkowane do strefy 1
2	T	ŚWIECI	wyjście należy do strefy 2
		NIE ŚWIECI	wyjście nie przyporządkowane do strefy 2
3	T	ŚWIECI	wyjście należy do strefy 3
		NIE ŚWIECI	wyjście nie przyporządkowane do strefy 3
4	T	ŚWIECI	wyjście należy do strefy 4
		NIE ŚWIECI	wyjście nie przyporządkowane do strefy 4
5	T	ŚWIECI	sygnalizacja pulsująca
		NIE ŚWIECI	sygnalizacja ciągła
6	T	ŚWIECI	czas działania w minutach
		NIE ŚWIECI	czas działania w sekundach
7	T	ŚWIECI	wyjście typu LATCH – sygnalizacja do skasowania (czas działania nieistotny)
		NIE ŚWIECI	wyjście działające czasowo
8	T	ŚWIECI	polaryzacja +12V w stanie aktywnym
		NIE ŚWIECI	polaryzacja 0V w stanie aktywnym

Po zatwierdzeniu opcji następuje wyjście z funkcji.

UWAGA: *opcje przyporządkowania wyjść do strefy należy używać wtedy, gdy konieczne jest wyznaczenie odrębnych sygnalizatorów dla poszczególnych stref. Wyjście alarmowe nie przypisane do żadnej strefy będzie sygnalizować każdy alarm.*

PRZYKŁAD:

- zaprogramowanie wyjścia OUT1 na działanie typu "sygnalizacja alarmów włamaniowych i pożarowych", przez czas 5 minut, z polaryzacją 0V w stanie aktywnym
- [3][1] [#] - wywołanie funkcji. Po wywołaniu funkcji na lampkach zostanie pokazany aktualny typ wyjścia (lampki od 1 do 4 i od 5 do 8 pokażą dwie cyfry binarnie). Miganie lampki 12 sygnalizuje programowanie typu wyjścia.
- [0][2] [#] - wprowadzenie numeru typu wyjścia oraz jego akceptacja (zaczyna migać lampka 11 - programowanie czasu działania)
- [0][5] [#] - zaprogramowanie czasu i zaakceptowanie go (zaczynają migać lampki 11 i 12 - przejście do programowania opcji wyjścia)
- [6] - zapalenie lampki 6 - włączenie opcji "czas w minutach"
- [8] [#] - zgaszenie lampki 8 - ustalenie "polaryzacji" = 0V i wyjście z funkcji.

FS-32 - programowanie listy wejść OUT1 (BIT)

Funkcja programuje wejścia sterujące wyjściem. Wybór wejść ogranicza działanie wyjścia tylko do reakcji na naruszenie tych wejść.

Wyboru wejść należy używać tylko wtedy, gdy konieczna jest odrębna sygnalizacja zdarzeń z konkretnego wejścia lub grupy wejść.

Gdy nie wskaże się listy konkretnych wejść, centrala domyślnie przyjmuje, że wyjście reaguje na zdarzenie dowolnego z wejść – na przykład wyjście typu alarmowego (BURGLARY) sygnalizuje alarm a każdego wejścia alarmowego w centrali. Oczywiście brana jest pod uwagę funkcja wejścia (typ reakcji), np.: wyjście sygnalizujące alarmy nie zareaguje na zmianę stanu wejścia włączającego czuwanie.

Zaprogramowanie listy wejść powoduje pominięcie przez centralę zaprogramowanego wyboru stref przy wyznaczaniu, które wejścia uaktywniają wyjście.

Dla wyjść reagujących na zdarzenia z manipulatora brana jest pod uwagę lista stref, a lista wejść nie ma znaczenia (np.: sygnalizacja trzykrotnego podania błędnego hasła).

Funkcja FS-32 przypisuje wejścia do wyjścia OUT1. Programowanie przebiega identycznie jak w funkcjach FS8 – FS19.

Programowanie w manipulatorze LED polega na zapaleniu lampek odpowiadających wejściom (najpierw wybierane są wejścia od 1 do 8 - miga lampka 12, potem od 9 do 16 - miga lampka 11). Poszczególne kroki należy zaakceptować.

FS-33 - programowanie wyjścia OUT2

Funkcja pozwala określić podstawowe parametry związane z wyjściem OUT2. Programowanie przebiega tak, jak w FS-31.

FS-34 - programowanie listy wejść OUT2 (BIT)

Funkcja programuje listę wejść związanych z wyjściem OUT2. Programowanie przebiega identycznie jak w **FS-32**

FS-35 - programowanie wyjścia OUT3

Funkcja pozwala określić podstawowe parametry związane z wyjściem OUT3. Programowanie przebiega tak, jak w **FS-31**.

FS-36 - programowanie listy wejść OUT3 (BIT)

Funkcja programuje listę wejść związanych z wyjściem OUT3. Programowanie przebiega identycznie jak w **FS-32**.

FS-37 - programowanie wyjścia OUT4

Funkcja pozwala określić podstawowe parametry związane z wyjściem OUT4. Programowanie przebiega tak, jak w **FS-31**.

FS-38 - programowanie listy wejść OUT4 (BIT)

Funkcja programuje listę wejść związanych z wyjściem OUT4. Programowanie przebiega identycznie jak w **FS-32**

FS-39 - programowanie wyjścia OUT5

Funkcja pozwala określić podstawowe parametry związane z wyjściem OUT5. Programowanie przebiega tak, jak w **FS-31**.

FS-40 - programowanie listy wejść OUT5 (BIT)

Funkcja programuje listę wejść związanych z wyjściem OUT5. Programowanie przebiega identycznie jak w **FS-32**

FS-41 - programowanie wyjścia OUT6

Funkcja pozwala określić podstawowe parametry związane z wyjściem OUT6. Programowanie przebiega tak, jak w **FS-31**.

FS-42 - programowanie listy wejść OUT6 (BIT)

Funkcja programuje listę wejść związanych z wyjściem OUT6. Programowanie przebiega identycznie jak w **FS-32**.

Funkcje programujące parametry transmisji do stacji monitorujących**FS-43 - programowanie numeru stacji 1 (HEX)****FS-44 - programowanie numeru stacji 2 (HEX)**

Programuje się do 16 znaków (cyfr i kodów sterujących), w sposób identyczny jak przy programowaniu numeru telefonu modemu (FS-4).

FS-45 - programowanie formatu stacji 1 (HEX)**FS-46 - programowanie formatu stacji 2 (HEX)**

Funkcje określają standard transmisji zdarzeń do stacji monitorujących. Programuje się podając dwuznakowy numer formatu zgodnie z wykazem i potwierdza klawiszem [#].

FORMATY TRANSMISJI:

- 00 - Silent Knight, Ademco slow (1400Hz/10Bps)
- 01 - SESCOA, Franklin, DCI, Vertex (2300Hz/20Bps)
- 02 - Silent Knight fast (1400Hz/20Bps)
- 03 - Radionics 1400Hz
- 04 - Radionics 2300Hz
- 05 - Radionics with parity 1400Hz
- 06 - Radionics with parity 2300Hz
- 07 - Ademco Express
- 08 - Silent Knight, Ademco slow, extended
- 09 - SESCOA, Franklin, DCI, Vertex, extended
- 0A - Silent Knight fast, extended
- 0B - Radionics 1400Hz, extended
- 0C - Radionics 2300Hz, extended

FS-47 - programowanie opcji monitoringu (BIT)

Opcje te określają sposób nawiązywania łączności ze stacjami monitorującymi i sposoby przekazywania kodów zdarzeń. Programowanie polega na zapalaniu lampek wybranych opcji i zaakceptowaniu wyboru klawiszem [#].

OPCJE MONITORINGU:

NR	LCD	LED	Opcja
1		1 NIE ŚWIECI 2 NIE ŚWIECI	transmisja do 1 stacji albo do 2 stacji (powiadamiana jest jedna ze stacji – ta, z którą pierwszą uzyskano połączenie, bez uwzględnienia rozdziału zdarzeń)
	T	1 ŚWIECI 2 NIE ŚWIECI	transmisja tylko do 1 stacji , bez uwzględnienia rozdziału zdarzeń
2	T	1 NIE ŚWIECI 2 ŚWIECI	transmisja tylko do 2 stacji , bez uwzględnienia rozdziału zdarzeń
	T T	1 ŚWIECI 2 ŚWIECI	transmisja do obydwu stacji, z rozdziałem zdarzeń (rozdział zdarzeń programowany jest odpowiednimi funkcjami serwisowymi, osobno dla każdej grupy zdarzeń)
3	T	ŚWIECI	sortowanie zdarzeń według identyfikatorów (grup zdarzeń) podczas transmisji do 1 stacji
		NIE ŚWIECI	sortowanie wyłączone dla stacji 1
4	T	ŚWIECI	sortowanie zdarzeń według identyfikatorów podczas transmisji do 2 stacji
		NIE ŚWIECI	sortowanie wyłączone dla stacji 2
5	T	ŚWIECI	rozszerzenie wysyłanego kodu zdarzenia ze stref o numer użytkownika (numer hasła)
		NIE ŚWIECI	automatyczne rozszerzanie o numer użytkownika wyłączone
6	T	ŚWIECI	rozszerzenie wysyłanego kodu zdarzenia z wejść o numer wejścia (dla wejścia 1 - "1", dla wejścia 2 - "2", dla wejścia 16 kod nie jest uzupełniany)
		NIE ŚWIECI	rozszerzenie o numer wejścia wyłączone
7	T	ŚWIECI	centrala rezygnuje z przesłania kodu zdarzenia jeśli STACJA 1 nie potwierdzi odebrania informacji po 16 połączeniach.
		NIE ŚWIECI	centrala nie pomija żadnych kodów dla STACJI 1.
8	T	ŚWIECI	centrala rezygnuje z przesłania kodu zdarzenia jeśli STACJA 2 nie potwierdzi odebrania informacji po 16 połączeniach
		NIE ŚWIECI	centrala nie pomija żadnych kodów dla STACJI 2

Uwagi:

- opcje 3 i 4 wykorzystuje się wtedy, gdy dla poszczególnych grup zdarzeń przypisano oddzielne identyfikatory, a stacja do której przekazywane są komunikaty identyfikuje system na podstawie pierwszego odebranego identyfikatora. W takim przypadku centrala może dla każdej grupy zdarzeń inicjować nowe połączenie. Zdarzenia z bufora centrali są wtedy sortowane tak, by przy jednym połączeniu wysłać wszystkie zdarzenia tej samej grupy (czyli posiadające taki sam identyfikator).

- opcje 5 i 6 mają sens tylko wtedy, gdy wysyłane są kody dwuznakowe (przy formatach 4/2 lub 3/2). Programuje się wtedy kody zdarzeń jednoznakowe, a centrala przy włączonej opcji rozszerzania, jako drugi znak doda odpowiednio numer wejścia lub użytkownika. Kody zaprogramowane jako dwuznakowe będą wysyłane tak, jak je zaprogramowano. Rozwiązanie takie przyjęto w celu ułatwienia programowania kodów zdarzeń. Dzięki niemu, programując na przykład kody "alarm z wejścia" (FS-60), dla wszystkich wejść, z których kod taki ma być wysłany, wystarczy podanie tylko jednego (takiego samego) znaku.

Funkcje programujące identyfikatory

Funkcje od FS-48 do FS-59 programują identyfikatory przekazywane do stacji monitorujących. W zależności od potrzeb, centrala może przysyłać do stacji bardzo szczegółowe dane o zdarzeniach zachodzących w systemie, lub tylko podstawowe. Przy kodach dwuznakowych możliwe jest przesłanie informacji o 225 zdarzeniach.

W celu obejścia ograniczeń wprowadzanych przez formaty transmisji, w centrali CA-10 przyjęto rozwiązanie polegające na grupowaniu zdarzeń (zdarzenia z wejść, zdarzenia ze strefy 1 i tak dalej) i przypisaniu każdej grupie oddzielnego identyfikatora.

W przypadku przesyłania małej ilości informacji (mniej niż 225 różnych zdarzeń), **wszystkie identyfikatory dla danej stacji należy zaprogramować jednakowo**, a w opcjach monitoringu zablokować tryb sortowania zdarzeń.

Funkcje programujące identyfikatory działają w ten sposób, że na lampkach od 1 do 8 pokazują kolejne dwa znaki (patrz opis funkcji HEX), które można zmienić podając nowe. Przy programowaniu pierwszych dwóch znaków miga lampka 12, przy pozostałych dwóch miga lampka 11.

Dla formatów danych 3/1 i 3/2 ostatnim znakiem powinno być 0 - **centrala wysyła znaki od 1 do F, a 0 nie jest wysyłane**.

UWAGA: Jeśli stacja monitorujące wymaga identyfikatora zawierającego cyfrę zero, należy zamiast zera wpisać znak „A” (np.: identyfikator „1203” wpisać jako „12A3”).

- FS-48 - programowanie identyfikatora zdarzeń wejść dla stacji 1 (HEX)**
- FS-49 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 1 dla stacji 1 (HEX)**
- FS-50 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 2 dla stacji 1 (HEX)**
- FS-51 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 3 dla stacji 1 (HEX)**
- FS-52 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 4 dla stacji 1 (HEX)**
- FS-53 - programowanie identyfikatora zdarzeń systemowych stacji 1 (HEX)**
- FS-54 - programowanie identyfikatora zdarzeń wejść dla stacji 2 (HEX)**
- FS-55 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 1 dla stacji 2 (HEX)**
- FS-56 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 2 dla stacji 2 (HEX)**
- FS-57 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 3 dla stacji 2 (HEX)**
- FS-58 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 4 dla stacji 2 (HEX)**
- FS-59 - programowanie identyfikatora zdarzeń systemowych stacji 2 (HEX)**

PRZYKŁAD:

- zaprogramowanie identyfikatora zdarzeń z wejść dla stacji 1 = A243
- [4][8] [#] - wywołanie funkcji
- [*0][2] [#] - wprowadzenie dwóch pierwszych znaków identyfikatora
- [4][3] [#] - wprowadzenie kolejnych dwóch znaków identyfikatora i ich zaakceptowanie - wyjście z funkcji

Funkcje programujące kody zdarzeń dla wejść

Kody dotyczące zdarzeń z wejść programowane są w funkcjach od FS-61 do FS-66. Każda z nich programuje kod jednego zdarzenia dla każdego z 16 wejść centrali.

Kody zdarzeń wejść mogą być jedno lub dwuznakowe.

Dla formatów danych 4/1 i 3/1 (oraz gdy korzysta się z trybu rozszerzania kodu o numer wejścia, patrz FS-47 "Opcje monitoringu") jeden ze znaków musi być równy 0.

Zaprogramowanie 00 powoduje pominięcie zdarzenia przy wysłaniu zdarzeń do stacji.

Programowanie polega na wprowadzeniu dla każdego wejścia dwóch znaków (od 0 do F) i ich zaakceptowaniu.

Podczas programowania w manipulatorze LED lampki manipulatora pokazują wartość wprowadzonego znaku (od 1 do 4 - pierwszy znak i od 5 do 8 drugi znak kodu) oraz numer wejścia, dla którego programowany jest kod (lampki od 9 do 12). Po zaakceptowaniu kodu dla ostatniego wejścia centrala wyjdzie z funkcji.

FS-60 - programowanie kodów alarmu wejść (HEX)

Programowane funkcją kody wysyłane są po wykryciu przez centralę naruszenia wejścia, które powoduje alarm. Programuje się kolejno kody 16 wejść centrali.

PRZYKŁAD:

- zaprogramowanie kodów alarmu dla wejść od 1 do 7 (kody od 41 do 47) i od 9 do 16 (kody od 48 do 4F), wejście 8 nie jest alarmowym.
- [6][0] [#] - wywołanie funkcji
- [4][1] [#] - programowanie kodu dla wejścia 1
- [4][2] [#] - programowanie kodu dla wejścia 2
- [4][3] [#] - programowanie kodu dla wejścia 3
- [4][4] [#] - programowanie kodu dla wejścia 4
- [4][5] [#] - programowanie kodu dla wejścia 5
- [4][6] [#] - programowanie kodu dla wejścia 6
- [4][7] [#] - programowanie kodu dla wejścia 7
- [0][0] [#] - programowanie kodu dla wejścia 8 (brak zdarzenia dla wejścia 8)
- [4][8] [#] - programowanie kodu dla wejścia 9
- [4][9] [#] - programowanie kodu dla wejścia 10
- [4][*0] [#] - programowanie kodu dla wejścia 11 (kod 4A)
- [4][*1] [#] - programowanie kodu dla wejścia 12 (kod 4B)
- [4][*2] [#] - programowanie kodu dla wejścia 13 (kod 4C)
- [4][*3] [#] - programowanie kodu dla wejścia 14 (kod 4D)
- [4][*4] [#] - programowanie kodu dla wejścia 15 (kod 4E)
- [4][*5] [#] - programowanie kodu dla wejścia 16 (kod 4F), wyjście z funkcji.

FS-61 - programowanie kodów alarmów sabotażowych wejść (HEX)

Programowane funkcją kody wysyłane są po wykryciu przez centralę naruszenia styku antysabotażowego wejść typu 2EOL/NC i 2EOL/NO, które powoduje alarm sabotażowy.

FS-62 - programowanie kodów awarii wejść (HEX)

Programowane funkcją kody wysyłane są po wykryciu przez centralę awarii czujnika dołączonego do wejścia (zbyt długie naruszenie wejścia oraz zbyt długi brak naruszeń wejścia).

FS-63 - programowanie kodów naruszenia wejść (HEX)

Funkcja służy do programowania kodów naruszeń wejść. Kod naruszenia wejścia jest przesyłany do stacji monitorującej jeśli:

- **naruszono czuwające wejście opóźnione** (typu „wejście/wyjście, opóźnione wewnętrzne, opóźnione) i centrala zaczęła odliczanie czasu na wejście,
- **naruszono czuwające wejście licznikowe** – jeśli ilość naruszeń nie wywołuje jeszcze alarmu,
- **naruszono wejście typu DAY/NIGHT** (ciche/głośne) **w czasie, gdy ono nie czuwa,**
- **naruszono czuwające wejście w czasie, kiedy już trwa alarm w strefie** - w czasie alarmu nie są sygnalizowane następne alarmy, a kolejne pobudzenia czujników są odnotowywane w pamięci zdarzeń jako „naruszenie wejścia”; po zakończeniu alarmowania każde następne naruszenie czujnika wywoła alarm.

UWAGA: *niezaprogramowanie kodów alarmów i naruszeń dla wszystkich wejść może spowodować, że stacja nie zostanie powiadomiona o alarmie. Jeśli jedno z wejść centrali nie będzie miało przypisanego kodu alarmu, a spowoduje ono alarm, pobudzenia kolejnych czujników pojawiające się w czasie trwania alarmu będą zapamiętane jako naruszenia wejścia a nie alarmy. Jeśli w systemie są wejścia powodujące alarm, o którym nie jest powiadamiana stacja monitorująca, dla wejść monitorowanych należy wpisać kody naruszeń takie samej jak dla alarmów.*

FS-64 - programowanie kodów końca naruszenia (RESTORE) wejść (HEX)

Programowane funkcją kody wysyłane są po powrocie wejścia do stanu normalnego (zgodnie z ustawieniem odpowiednich opcji wejść).

FS-65 - programowanie kodów końca naruszenia sabotażu (TAMPER RESTORE) wejść (HEX)

Programowane funkcją kody wysyłane są po powrocie do stanu normalnego styku antysabotażowego czujnika, dołączonego do wejść 2EOL/NC i 2EOL/NO.

FS-66 - programowanie kodów końca awarii (TROUBLE RESTORE) wejść (HEX)

Programowane funkcją kody wysłane będą po zakończeniu awarii (czyli gdy wejście wróci do stanu normalnego po zbyt długim naruszeniu oraz gdy wystąpi naruszenie po "zbyt długim braku naruszenia").

FS-67 - programowanie przydziału zdarzeń wejść dla stacji 1 (BIT)**FS-68 - programowanie przydziału zdarzeń wejść dla stacji 2 (BIT)**

Funkcje wskazują, które zdarzenia wejść mają być wysłane do stacji 1, a które do stacji 2 (w FS-47 ustawione monitorowanie do obydwu stacji).

Programowanie w manipulatorze LED polega na zapaleniu lampek wskazujących zdarzenia i zaakceptowaniu wyboru klawiszem [#].

NR	LCD	LED	Opcja
1	T	ŚWIECI	wyślij kod "alarm z wejścia"
		NIE ŚWIECI	nie wysyłaj kodu "alarm z wejścia"
2	T	ŚWIECI	wyślij kod "alarm sabotażowy wejścia"
		NIE ŚWIECI	nie wysyłaj kodu "alarm sabotażowy wejścia"
3	T	ŚWIECI	wyślij kod "awaria wejścia"
		NIE ŚWIECI	nie wysyłaj kodu "awaria wejścia"
4	T	ŚWIECI	wyślij kod "naruszenie wejścia"
		NIE ŚWIECI	nie wysyłaj kodu "naruszenie wejścia"
5	T	ŚWIECI	wyślij kod "koniec naruszenia wejścia"
		NIE ŚWIECI	nie wysyłaj kodu "koniec naruszenia wejścia"
6	T	ŚWIECI	wyślij kod "koniec sabotażu wejścia"
		NIE ŚWIECI	nie wysyłaj kodu "koniec sabotażu wejścia"
7	T	ŚWIECI	wyślij kod "koniec awarii wejścia"
		NIE ŚWIECI	nie wysyłaj kodu "koniec awarii wejścia"

Stan lampki 8 nie ma znaczenia.

Funkcje programujące kody zdarzeń stref**FS-69 - programowanie kodów zdarzeń strefy 1 (HEX)****FS-70 - programowanie kodów zdarzeń strefy 2 (HEX)****FS-71 - programowanie kodów zdarzeń strefy 3 (HEX)****FS-72 - programowanie kodów zdarzeń strefy 4 (HEX)**

W każdej strefie centrala rozróżnia szesnaście zdarzeń, których kody dla każdej strefy programuje się osobno (funkcje od FS-69 do FS-72).

Kody zdarzeń stref mogą być jedno lub dwuznakowe. Dla formatów danych 4/1 i 3/1 jeden ze znaków musi być równy 0 i należy wyłączyć tryb rozszerzania o numer użytkownika (patrz FS-47 "Opcje monitoringu").

Gdy kody zdarzeń mają być dwuznakowe, centrala może uzupełnić kod zdarzenia o numer użytkownika (dla zdarzeń, przy których możliwe jest zidentyfikowanie użytkownika na podstawie hasła). Kody, które mają być rozszerzone, należy programować jako jednoznakowe (jeden ze znaków musi być równy 0). Dodatkowo należy włączyć tryb rozszerzania o numer użytkownika.

Kod zdarzenia wywołanego przez użytkownika posługującego się hasłem głównym strefy (MASTER) jest rozszerzany o "F", kody pozostałych użytkowników o "1"..."C". W wypadku sterowania strefą przez wejścia lub szybkiego włączania funkcją [0][#], kod zdarzenia uzupełniany jest o "D". Gdy zdarzenie zostało wywołane przez zegar (patrz "Funkcje programujące TIMERY"), kod zdarzenia uzupełniany jest o "E"

Zaprogramowanie 00 oznacza rezygnację z przekazania informacji o zdarzeniu do stacji.

Programowanie polega na przypisaniu każdemu zdarzeniu strefy dwóch znaków (od 0 do F) i ich zaakceptowaniu. Podczas programowania lampki od 1 do 8 manipulatora pokazują zaprogramowany kod (1 do 4 pierwszy znak, 5 do 8 drugi znak kodu). Lampki od 9 do 12 pokazują numer programowanego kodu, zgodnie z podaną listą:

Numer	Stan lampek 9-12	Zdarzenie	
1	○○○◎	Załączenie czuwania	*
2	○○◎○	Załączenie czuwania cichego	*
3	○○◎◎	Załączenie czuwania z blokadą	*
4	○◎○○	Wyłączenie alarmu	*
5	○◎◎◎	Wyłączenie czuwania	*
6	○◎◎○	Wyłączenie czuwania i alarmu	*
7	○◎◎◎	Programowanie czasu	*
8	◎○○○	Blokada linii	*
9	◎○○◎	Alarm pożarowy (z klawiatury)	
10	◎○◎○	Alarm PANIC (z klawiatury)	
11	◎○◎◎	Alarm pomocniczy (z klawiatury)	
12	◎◎○○	Alarm sabotażowy manipulatora	
13	◎◎○◎	Alarm po 3 błędnych hasłach	
14	◎◎◎○	Alarm "wyłączenie pod przymusem"	
15	◎◎◎◎	Załączenie czuwania strefy wewnętrznej	
16	○○○○	Wyłączenie czuwania strefy wewnętrznej	

Uwaga:

- *Kody zdarzeń oznaczonych * mogą być przez centralę uzupełnione o numer użytkownika (patrz: OPCJE MONITORINGU).*
- *Kod "załączenie czuwania z blokadą" wysyłany jest, gdy w momencie włączenia czuwania część wejść strefy była zablokowana*
- *Kody o numerach 15 i 16 wysyłane są, gdy czuwanie strefy załączone zostało poprzez użytkownika strefy nadrzędnej (odpowiedni kod zdarzenia, z numerem tego użytkownika, wysyłany jest w ramach obsługi zdarzeń strefy nadrzędnej).*

FS-73 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 1 dla stacji 1 (BIT)

FS-74 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 2 dla stacji 1 (BIT)

FS-75 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 3 dla stacji 1 (BIT)

FS-76 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 4 dla stacji 1 (BIT)

Funkcje od FS-73 do FS-76 określają, które zdarzenia z danej strefy będą przekazane do pierwszej stacji monitorującej, gdy włączony jest tryb powiadamiania obu stacji.

Programowanie w manipulatorze LED polega na wskazaniu zdarzeń, które mają być wysyłane, poprzez zapalenie odpowiadających im lampek. W pierwszym etapie (miga lampka 12), lampki od 1 do 8 pokazują numer zdarzenia wprost. W drugim (miga lampka 11) pokazują zdarzenia od 9 do 16. Wybranie zdarzeń z każdego zestawu należy potwierdzić klawiszem [#].

FS-77 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 1 dla stacji 2 (BIT)

FS-78 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 2 dla stacji 2 (BIT)

FS-79 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 3 dla stacji 2 (BIT)

FS-80 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 4 dla stacji 2 (BIT)

Funkcje od FS-77 do FS-80 określają, które zdarzenia stref będą przekazane do drugiej stacji monitorującej, gdy włączony jest tryb powiadamiania obu stacji.

Funkcje programujące kody zdarzeń systemowych

Oprócz zdarzeń z wejść i stref, centrala CA-10 może też przekazać informację o 24 zdarzenia "systemowych" (głównie są to zdarzenia związane z wykrytymi awariami).

Kody tych zdarzeń mogą być jedno lub dwuznakowe. Dla formatów danych 4/1 lub 3/1, jeden ze znaków musi być równy 0. Informacje o zdarzeniach, którym zaprogramowano kod 00, nie są przekazywane do stacji.

FS-81 - programowanie kodów zdarzeń systemowych - część I (HEX)

Funkcja umożliwia zaprogramowanie pierwszych szesnastu z 24 zdarzeń systemowych. Programowanie przebiega tak, jak w FS-69.

Numer	Stan lampek 9-12	Zdarzenie
1	○○○◎	Awarja zasilania sieciowego
2	○○◎○	Powrót zasilania sieciowego
3	○○◎◎	Awarja akumulatora
4	○◎○○	Powrót akumulatora
5	○◎◎◎	Awarja wyjścia OUT1
6	○◎◎○	Powrót wyjścia OUT1
7	○◎◎◎	Awarja wyjścia OUT2
8	◎○○○	Powrót wyjścia OUT2
9	◎○○◎	Awarja wyjścia OUT3
10	◎○○○	Powrót wyjścia OUT3
11	◎○○◎	Awarja drukarki
12	◎◎○○	Powrót drukarki
13	◎◎○◎	Tryb serwisowy - start
14	◎◎◎○	Tryb serwisowy - koniec
15	◎◎◎◎	DOWNLOADING - start
16	○○○○	DOWNLOADING - koniec

FS-82 - programowanie kodów zdarzeń systemowych - część II (HEX)

Funkcja umożliwi zaprogramowanie pozostałych ośmiu zdarzeń systemowych. Programowanie przebiega tak, jak w FS-69.

Numer	Stan lampek 9-12	Zdarzenie
1	○○○◎	Awaria zasilania manipulatora
2	○○◎○	Powrót zasilania manipulatora
3	○○◎◎	Problemy z transmisją do stacji monitorującej
4	○◎○○	Przepełnienie bufora zdarzeń
5	○◎○◎	Utrata zegara
6	○◎◎○	Błąd pamięci RAM systemu (przekłamanie)
7	○◎◎◎	Restart systemu
8	◎○○○	Transmisja testowa

Uwagi:

- Kod 3 wpisywany jest do pamięci zdarzeń, gdy centrala nie może nawiązać łączności ze stacją. W takim przypadku, po 120 sekundach, centrala ponawia próbę nawiązania łączności. Po dodzwonieniu się do stacji centrala przekaże wszystkie zdarzenia z pamięci. Pozycja kodu zdarzenia "problemy z transmisją do stacji" pozwoli oszacować jak dawno wystąpiło najstarsze zdarzenie. Centrala wysyła zdarzenia w takiej kolejności, jak powstawały (najpierw wysyłane jest zdarzenie najstarsze), chyba że włączony jest tryb sortowania zdarzeń. Wtedy najpierw przesyłane są zdarzenia z wejść, potem ze stref, a systemowe jako ostatnie.
- Kod 4 wpisywany jest do pamięci, gdy brak łączności ze stacją trwał tak długo, że zapisano całą pamięć przeznaczoną na zdarzenia (255 zdarzeń) i najstarsze zdarzenia uległy zatarciu.

FS-83 - programowanie przydziału zdarzeń systemowych dla stacji 1 (BIT)

Gdy włączony jest tryb powiadamiania obu stacji, zdarzenia programowane funkcją FS-82 przekazywane są do obu stacji. Dla pozostałych zdarzeń systemowych (programowanych funkcją FS-81) możliwe jest określenie, czy będą przekazane do stacji 1, do stacji 2, czy do obu. Funkcją FS-83 wybiera się zdarzenia wysyłane do stacji 1.

Programowanie w manipulatorze LED przebiega w dwóch etapach (podobnie jak w FS-73 do FS-76). Lampki od 1 do 8 pokazują następujące zdarzenia:

- | | |
|-------------------------|--------------------|
| 1 - Awaria sieci | |
| 2 - Powrót sieci | |
| 3 - Awaria akumulatora | |
| 4 - Powrót akumulatora | |
| 5 - Awaria wyjścia OUT1 | |
| 6 - Powrót wyjścia OUT1 | |
| 7 - Awaria wyjścia OUT2 | |
| 8 - Powrót wyjścia OUT2 | w pierwszym etapie |
| 1 - Awaria wyjścia OUT3 | |
| 2 - Powrót wyjścia OUT3 | |
| 3 - Awaria drukarki | |
| 4 - Powrót drukarki | |
| 5 - Włączenie serwisu | |
| 6 - Wyłączenie serwisu | |
| 7 - Start DOWNLOADINGU | |
| 8 - Stop DOWNLOADINGU | w drugim etapie |

FS-84 - programowanie przydziału zdarzeń systemowych dla stacji 2 (BIT)

Funkcja umożliwi wybranie zdarzeń systemowych wysyłanych do stacji 2, gdy włączony jest tryb powiadamiania obu stacji. Programowanie przebiega identycznie jak w FS-83.

FS-85 - programowanie czasu transmisji testowej (DEC)

Centrala może wysłać transmisję testową co 24 godziny. Funkcja FS-85 ustala godzinę i minutę wysyłania kodu testu do stacji monitorującej. Programowanie polega na wpisaniu dwóch liczb dwucyfrowych: godzin (od 00 do 23) i minut (od 00 do 59). Po zatwierdzeniu minut centrala wychodzi z funkcji. Wpisanie wartości 99:99 wyłącza funkcję transmisji testowej.

PRZYKŁAD:

zaprogramowanie wysłania kodu testowego o 1:45
[8][5] [#] - wywołanie funkcji
[0][1] [#] - wpisanie godziny wysłania komunikatu
[4][5] [#] - wpisanie minut i wyjście z funkcji

FS-86 - programowanie opóźnienia wysłania zdarzenia "utrata sieci" (DEC)

Funkcja określa, po jakim czasie od zaniku zasilania sieciowego centrala wyśle do stacji monitorującej komunikat "utrata sieci". Czas opóźnienia programuje się w minutach, w zakresie od 01 do 99 minut. Sygnalizacja braku zasilania sieciowego w manipulatorach i na wyjściach typu wskaźnik awarii następuje bez opóźnienia.

Funkcje programujące dialer**FS-87 - programowanie numeru telefonu 1 (HEX)****FS-88 - programowanie numeru telefonu 2 (HEX)****FS-89 - programowanie numeru telefonu 3 (HEX)****FS-90 - programowanie numeru telefonu 4 (HEX)****FS-91 - programowanie numeru telefonu 5 (HEX)****FS-92 - programowanie numeru telefonu 6 (HEX)****FS-93 - programowanie numeru telefonu 7 (HEX)****FS-94 - programowanie numeru telefonu 8 (HEX)**

Funkcje od FS-87 do FS-94 programują numery telefonów, pod które centrala wysyła komunikaty alarmowe. Każdy numer telefonu może mieć łącznie szesnaście cyfr i znaków specjalnych.

W manipulatorze LED numer telefonu programuje się po dwa znaki parami, zatwierdzając każdą parę klawiszem [#]. Lampki od 1 do 4 i od 5 do 8 pokazują (binarnie) wartości programowanych znaków, a lampki od 9 do 12 pokazują, która para jest programowana.

Znaki specjalne służą do sterowania procesem wybierania numeru.

Poszczególnym funkcjom przypisano następujące kody:

A(HEX) - koniec numeru telefonu (kombinacja [*][0])
B(HEX) - przełącz na wybieranie impulsowe (kombinacja [*][1])
C(HEX) - przełącz na wybieranie tonowe (kombinacja [*][2])
D(HEX) - oczekiwanie na sygnał ciągły (kombinacja [*][3])
E(HEX) - pauza krótka (3 sekundy) (kombinacja [*][4])
F(HEX) - pauza długa (10 sekund) (kombinacja [*][5])

Uwagi:

- *Przed numerem telefonu **nie należy** umieszczać znaków sterujących B, C i D (odpowiednie testy są wykonywane zgodnie z opcjami FS 5).*
- *Przy programowaniu z manipulatora LED numer telefonu krótszy od 16 znaków **musi** być zakończony kodem specjalnym A.*
- ***Czekanie na sygnał ciągły (kod D) nie zmniejsza licznika kolejek i prób w przypadku sygnału zajętości** (np.: gdy centrala dołączona jest do linii wewnętrznej i wyjście na miasto jest zajęte, centrala wybiera numery do skutku). Dopiero po wybraniu całego numeru zajętość lub brak odebrania zmieniają te liczniki.*

PRZYKŁAD: zaprogramowanie numeru 0 - 0-58 556 40 31

(0D 05 8E 55 64 03 1A) (po zerze oczekiwanie na sygnał centrali miejskiej, pauza po numerze kierunkowym, znak końca numeru na końcu)

- [87] [#] - wywołanie żądanej funkcji
- [0][*3] [#] - wprowadzenie dwóch pierwszych znaków
- [0][5] [#] - wprowadzenie dwóch kolejnych znaków
- [8][*4] [#] - wprowadzenie dwóch kolejnych znaków
- [5][5] [#] - wprowadzenie dwóch kolejnych znaków
- [6][4] [#] - wprowadzenie dwóch kolejnych znaków
- [0][3] [#] - wprowadzenie dwóch kolejnych znaków
- [1][*0] [#] - wprowadzenie kolejnego znaku i znaku końca numeru telefonu
- [*] [#] - wyjście z funkcji po wprowadzeniu 10 znaków.

FS-95 - programowanie przyporządkowania stref i komunikatów (BIT)

Przekazywanie komunikatów o alarmie zależy od tego, która strefa alarmuje. Funkcja FS-95 wiąże numery telefonów ze strefami i określa jaki komunikat ma być przesłany. Programowanie polega na wskazaniu, dla każdego numeru telefonu, numerów stref i numeru komunikatu, który ma być wysłany.

Programowanie w manipulatorze LED:

- numer telefonu (od 1 do 8, binarnie) pokazują lampki 9 – 12
- lampki od 1 do 4 pokazują przydział kolejnych numerów do stref:
 - 1 - numer telefonu dla strefy 1
 - 2 - numer telefonu dla strefy 2
 - 3 - numer telefonu dla strefy 3
 - 4 - numer telefonu dla strefy 4
- lampki od 5 do 8 pokazują komunikat wysyłany pod kolejny numer:
 - 5 - komunikat 1 do systemu przywoławczego
 - 6 - komunikat 2 do systemu przywoławczego
 - 7 - komunikat 3 do systemu przywoławczego
 - 8 - komunikat 4 do systemu przywoławczego

*Uwaga: centrala wysyła **komunikat słowny** z syntezerą, gdy nie przydzieli się do numeru żadnego komunikatu do systemu przywoławczego.*

PRZYKŁAD:

zaprogramowanie następujących ustawień (przy założeniu, że dla wszystkich numerów wszystkie lampki od 1 do 8 są zgaszone)

- pod pierwszy numer telefonu - komunikat słowny z syntezerą, gdy alarm w strefach 1,2 i 3,
- pod drugi numer telefonu - komunikat nr 2 (pager), gdy alarm w strefie 1,
- pod trzeci i czwarty numer - komunikat słowny z syntezerą, po alarmie w strefie 3
- pozostałe numery niewykorzystane

[9][5][#] - wywołanie funkcji (miga lampka 12 - pierwszy numer)

[1][2][3] - zapalenie lampki 1, 2 i 3 (przydzielenie numeru 1 do strefy 1, 2 i 3)

- pozostałe lampki zgaszone
- [#] - zatwierdzenie przydziału dla numeru 1 (miga lampka 11 - drugi numer)
 - [1] - zapalenie lampki 1 (przydzielenie numeru 2 do strefy 1)
 - [6] - zapalenie lampki 6 (przydzielenie komunikatu 2 dla numeru 2)
 - [#] - zatwierdzenie przydziału dla numeru 2 (migają lampki 11 i 12 - 3 numer)
 - [3] - zapalenie lampki 3 (przydzielenie numeru 3 do strefy 3)
 - [#] - zatwierdzenie przydziału dla numeru 3 (miga lampka 10 - 4 numer)
 - [3] - zapalenie lampki 3 (przydzielenie numeru 4 do strefy 3)
 - [#] - zatwierdzenie przydziału dla numeru 4 (migają lampki 10 i 12 - 5 numer)
 - [*] - wyjście z funkcji. Ponieważ dla pozostałych numerów wszystkie lampki od 1 do 8 są zgaszone, centrala nie będzie tych numerów wybierać.

FS-96 - programowanie komunikatu 1 (format POLPAGER)**FS-97 - programowanie komunikatu 2 (POLPAGER)****FS-98 - programowanie komunikatu 3 (POLPAGER)****FS-99 - programowanie komunikatu 4 (POLPAGER)**

Komunikat programuje się identycznie, jak przy wysyłaniu komunikatu bezpośrednio do odbiornika POLPAGERA przez telefon. Centrala zapamiętuje kolejno przyciskane klawisze, a przy przekazywaniu komunikatu generuje odpowiadające im sygnały dwutonowe, zgodnie ze standardem telefonicznym.

Po wywołaniu funkcji centrala jest w trybie numerycznym (identycznie jak centrala POLPAGER). Każdy naciśnięty klawisz oznacza wpisanie odpowiadającej mu cyfry do komunikatu.

Q . Z 1	A B C 2	D E F 3
G H I 4	J K L 5	M N O 6
P R S 7	T U V 8	W X Y 9
*	0	#

Przełączenie na tryb tekstowy następuje po dwukrotnym przyciśnięciu klawisza [*]. W trybie tekstowym każdemu klawiszowi (od 1 do 9) odpowiadają trzy litery. Jeżeli chcemy wybrać literę środkową, przyciskamy klawisz z tą literą. Jeżeli chcemy wybrać literę z lewej strony klawisza, przyciskamy ten klawisz i [*]. Literę z prawej strony uzyskamy naciskając ten klawisz oraz [#]. Aby uzyskać spację (odstęp), należy nacisnąć klawisz [0]. Myślnik uzyskuje się naciskając klawisze [0][*]. Przełączenie z trybu tekstowego na numeryczny następuje po przyciśnięciu klawiszy [0][#].

Zakończenie komunikatu (i wyjście z funkcji) uzyskuje się po przyciśnięciu klawisza [#], gdy centrala jest w trybie numerycznym.

Centrala zapamiętuje 80 naciśnień klawiszy. Przy próbie wpisania dłuższego komunikatu, centrala wychodzi z funkcji (dopisując ewentualnie # lub 0##).

PRZYKŁAD:

- zaprogramowania komunikatu ALARM
- [9][6] [#] - wywołanie funkcji (miga lampka 9 - programowanie pierwszego kom.)
 - [*] [*] - włączenie trybu tekstowego
 - [2] [*] - A
 - [5] [#] - L
 - [2] [*] - A
 - [7] - R
 - [6] [*] - M
 - [0] [#] - przejście do trybu numerycznego
 - [#] - wyjście z funkcji.

FS-100 - programowanie liczby kolejek i powtórzeń w kolejce (DEC)

Funkcja programuje dwa parametry komunikatora telefonicznego, dotyczące skuteczności powiadamiania (telefonowania). Tymi parametrami są:

- ilość kolejek telefonowania, od 1 do 7 (ustalenie większej liczby daje większą pewność powiadamiania)
- ilość ponawianych prób dodzwonienia się, w ramach jednej kolejki (od 1 do 9, w przypadku wpisania 0 - do skutku). Parametr ten wprowadzono, by możliwe było uniknięcie sytuacji zablokowania linii telefonicznej przez ciągłe wybieranie numeru, pod który nie można się dodzwonić (gdy nikt nie odbiera telefonu, lub też centrala dostaje cały czas sygnał zajętości, itp.).

Programowanie polega na wpisaniu dwóch cyfr. **Pierwsza dotyczy ilości ponawianych prób, a druga ilości kolejek telefonowania.** Po zaprogramowaniu tych parametrów należy przycisnąć klawisz [#] (wyjście z funkcji).

FS-101 - programowanie ilości dzwonek przed odpowiedzią (DEC)

Funkcja określa, po ilu dzwonekach CA-10 odbiera telefon w celu przekazania informacji o stanie systemu alarmowego lub nawiązania łączności z komputerem. Programowanie polega na wpisaniu liczby od 00 do 07 i zaakceptowaniu jej klawiszem [#].

W zależności od ustawienia bitu opcji funkcji odpowiadania (funkcja FS 5, 8 bit w drugim zestawie opcji), centrala odbiera telefon natychmiast po wykryciu zaprogramowanej ilości dzwonek, lub też po pierwszym dzwonku wykrytym po przerwie trwającej krócej niż ok. 5 minut od wykrycia zaprogramowanej ilości dzwonek ("podwójne wywołanie").

Uwagi:

- *Po odebraniu telefonu w trybie "wywołania pojedynczego", centrala blokuje funkcję odpowiadania na około 5 minut, umożliwiając odebranie telefonu urządzeniom dołączonym za centralą (automatyczna sekretarka, fax/modem).*
- *Gdy zablokowana jest możliwość nawiązania łączności z centralą przez komputer, a włączone jest odpowiadanie na telefon, centrala odpowiada tylko wtedy, gdy wszystkie zdefiniowane strefy czuwają.*

Funkcje programujące TIMERY

Centrala CA-10 wyposażona jest w cztery TIMERY, które na bieżąco porównują czas wskazywany przez zegar centrali, z czasami zaprogramowanymi w TIMERACH. W przypadku zgodności czasów, wykonują przypisane im funkcje.

FS-102 - programowanie TIMERA 1 (DEC)

Funkcja określa godzinę i minutę załączenia i wyłączenia TIMERA 1. Programowanie polega na wpisaniu czterech liczb dwucyfrowych, przy czym pierwsze dwie oznaczają czasu załączenia (godzina, minuta), a pozostałe dwie czasu wyłączenia (godzina, minuta).

Timer może wykonywać funkcję tylko włączenia lub tylko wyłączenia – jeżeli np. timer ma tylko włączać jako godzinę wyłączenia należy wpisać 99:99.

PRZYKŁAD:

zaprogramowania TIMERA 1 - załączenie 16:30, wyłączenie 06:30

- [1][0][2] [#] - wywołanie funkcji
- [1][6] [#] - zaprogramowanie godziny załączenia
- [3][0] [#] - zaprogramowanie minut załączenia
- [0][6] [#] - zaprogramowanie godziny wyłączenia
- [3][0] [#] - zaprogramowanie minut wyłączenia i wyjście z funkcji.

FS-103 - programowanie TIMERA 2 (DEC)

FS-104 - programowanie TIMERA 3 (DEC)

FS-105 - programowanie TIMERA 4 (DEC)

FS-106 - programowanie funkcji TIMERÓW (HEX)

Funkcja określa jakie funkcje pełnią timery. Mogą one sterować wyjściami (wskazane w tej funkcji wyjście musi być typu TIMER), lub strefami.

Programowanie polega na wpisaniu czterech znaków od 0 do B (dwa razy po dwa znaki), z czego pierwszy znak określa funkcję TIMERA 1, drugi TIMERA 2, trzeci TIMERA 3, a czwarty TIMERA 4.

Znaczenie wpisywanych znaków jest następujące:

- 0 - TIMER niewykorzystany
- 1 - steruje wyjściem OUT1
- 2 - steruje wyjściem OUT2
- 3 - steruje wyjściem OUT3
- 4 - steruje wyjściem OUT4
- 5 - steruje wyjściem OUT5
- 6 - steruje wyjściem OUT6
- 7 - timer kontroli strefy (kontrola wartowników)
- 8 - steruje strefą 1
- 9 - steruje strefą 2
- A - steruje strefą 3 (wprowadzany przez [*0])
- B - steruje strefą 4 (wprowadzany przez [*1])

Gdy timer steruje strefą lub wyjściem, istotne są obydwa czasy: załączenia i wyłączenia timera. Gdy realizowana jest funkcja kontroli wartowników, tylko pierwszy czas programowany w funkcjach jest wykorzystany. Godzina i minuta „załączenia” zaprogramowana dla tego timera określa maksymalny czas, jaki może upłynąć od ostatniego wprowadzenia kodu wartownika - jeśli zostanie on przekroczony zapisane zostanie do pamięci zdarzenie „brak kodu kontroli”, wysłana zostanie informacja do stacji monitorującej i załączone wyjście typu „sygnalizacja braku kontroli strefy”.

PRZYKŁAD:

zaprogramowanie funkcji: TIMER1 - steruje strefą 1, TIMER 2 - steruje wyjściem OUT4, TIMER 3 i TIMER 4 - sterują wyjściem OUT5

- [1][0][6] [#] - wywołanie funkcji
- [8][4] [#] - zaprogramowanie funkcji timerów 1 i 2
- [5][5] [#] - zaprogramowanie funkcji timerów 3 i 4

Funkcje specjalne

FS-107 - przywrócenie ustawień producenta

Wywołanie tej funkcji spowoduje restart wszystkich parametrów centrali na ustawienia producenta oraz automatyczne zaprogramowanie aktualnych adresów manipulatorów (i ekspandera).

Funkcja nie zmienia haseł. Opis ustawień znajduje się na początku rozdziału 4 (Programowanie - Funkcje serwisowe).

FS-108 - kasowanie pamięci zdarzeń

Wywołanie tej funkcji spowoduje skasowanie pamięci zdarzeń.

FS-109 - programowanie numeru modemu producenta

Wywołanie tej funkcji spowoduje automatyczne zaprogramowanie numeru telefonu modemu firmy SATEL oraz ustalenie hasła centrali i hasła komputera wymaganych dla połączenia się z komputerem producenta. Ustawienia te wykorzystywane są przy testowaniu centrali.

FS-110 - przywrócenie haseł producenta

Wywołanie tej funkcji spowoduje skasowanie wszystkich haseł i przywrócenie haseł fabrycznych:

- serwisowe =12345
- MASTER strefy1 =1234
- MASTER strefy2 =2345
- MASTER strefy3 =3456
- MASTER strefy4 =4567.

FS-111 - programowanie adresów manipulatorów (BIT)

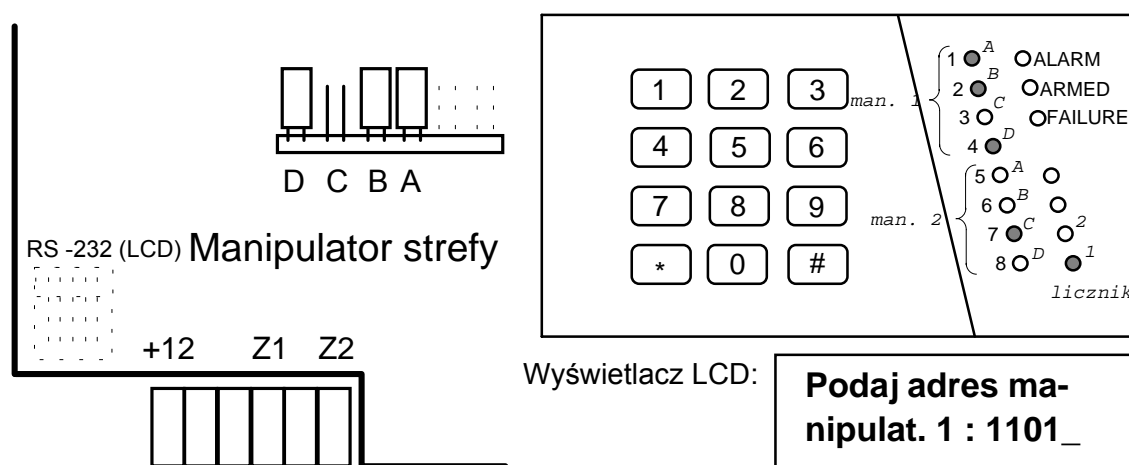
Manipulatory centrali CA-10 mają indywidualny adres, ustawiany zworkami. Centrala odczytuje ten adres razem z pozostałymi danymi manipulatora (stan wejść, przyciśnięte klawisze, stan styku antysabotażowego) i porównuje z adresem zaprogramowanym dla każdego manipulatora. Wykrycie różnicy powoduje alarm sabotażowy.

Manipulator z błędnym adresem nie jest przez centralę obsługiwany. Adresy nie są kontrolowane, gdy centrala znajduje się w trybie serwisowym.

Adresy manipulatorów programują się automatycznie funkcją serwisową **FS-124** lub przy programowaniu ustawień fabrycznych **FS-107** (centrala odczytuje ustawienie zworek i zapamiętuje je). Funkcja FS-111 umożliwia sprawdzenie i ręczne zaprogramowanie adresów z manipulatorów.

Programowanie w manipulatorze LED polega na zapalaniu lampek odpowiadających założonym zworkom. Realizowane jest w dwóch krokach. W pierwszym lampki od 1 do 4 pokazują adres manipulatora strefy 1 (CLK1), a lampki od 5 do 8 adres manipulatora 2 (CLK2). W drugim kroku ustawia się adresy manipulatora 3 (CLK3, lampki od 1 do 4) i manipulatora 4 (CLK4, lampki od 5 do 8). Ustawienia akceptuje się klawiszem [#].

Klawisz [*] umożliwia wyjście z funkcji.



Ustawienie zworek i odpowiadające im lampki przy programowaniu.

Uwaga:

- Centrala nie obsługuje manipulatorów, w których założone są wszystkie zworki lub też zworek nie ma wcale.
- Przy programowaniu adresów manipulatorów należy zachować szczególną uwagę, ponieważ **zaprogramowanie błędnych adresów powoduje alarm sabotażowy** w momencie wyjścia z trybu serwisowego i utratę możliwości sterowania centrali z manipulatora.
- Nowe adresy (podobnie jak większość programowanych parametrów centrali), zaczynają obowiązywać po wyjściu z trybu serwisowego lub gdy centrala programowana jest z komputera - po przesłaniu danych.

FS-112 - start programowania przez RS-232

Funkcja startuje tryb programowania centrali poprzez łącze RS-232.

Przed wywołaniem funkcji należy:

- połączyć centralę z komputerem odpowiednim kablem (patrz punkt "Podłączenie drukarki lub komputera"), długość kabla może wynosić do kilkunastu metrów.
- w komputerze należy uruchomić firmowy program DLOAD.

- w polu dialogowym "PORT KOMUNIKACJI LOKALNEJ" (wywołanie poprzez MENU "Zbiór", "Konfiguracja", "Ustawienie portu" lub F8) wskazać numer portu, do którego dołączona jest centrala
- ustawić tryb pracy "Komunikacja lokalna" (w MENU "Komunikacja" znak „*” ustawić obok pozycji "Lokalna").

Uwaga: w programie musi być ustawiona taka sama wersja centrali jak centrali podłączanej do komputera. Informacja o wybranym typie central znajduje się w prawym dolnym rogu ekranu (np. „CA10V3”). Zmienić typ można otwierając dane odpowiedniej centrali lub poleceniem TYP CENTRALI albo

Wywołanie funkcji FS-112 centrala zasygnalizuje zaświeceniem lampki FAILURE. Jeśli w ciągu 10 sekund centrala nie uzyska sygnału gotowości komputera (niepoprawny kabel łączący z komputerem lub numer portu) funkcja automatycznie wyłączy się.

Oczekiwanie na polecenia komputera sygnalizowane jest jednym krótkim dźwiękiem co 10 sekund. Gdy przerwane zostanie połączenie, centrala wychodzi z funkcji do trybu serwisowego.

Po wejściu w funkcję FS-112 manipulator nie przyjmuje poleceń z klawiatury - centrala odbiera polecenia z komputera. Wyjście z funkcji następuje po wysłaniu przez komputer odpowiedniego polecenia (jednocześnie następuje wyjście z trybu serwisowego). Możliwe jest przerwanie funkcji przez naciśnięcie klawisza [*] na czas ok. 3 sek.

Start programowania z komputera bez konieczności użycia manipulatora centrali możliwy jest po podłączeniu komputera z uruchomionym oprogramowaniem DLOAD i włączeniu zasilania systemu (w programie należy wywołać funkcję START KOMUNIKACJI LOKALNEJ Alt-C).

FS-113 - wydruk pamięci zdarzeń (całość)

Pamięć zdarzeń centrali można wydrukować po podłączeniu do centrali drukarki wyposażonej w port RS-232. Wywołanie funkcji rozpoczyna wydruk. Brak sygnału DTR drukarki powoduje wyjście z funkcji z sygnalizacją błędu (dwa długie dźwięki). Dłuższe naciśnięcie klawisza [*] powoduje przerwanie wydruku.

Uwaga: nie jest potrzebne włączenie opcji "drukowanie włączone" - dotyczy ona sytuacji, gdy drukarka dołączona jest na stałe.

FS-114 - wydruk pamięci alarmów

Działa identycznie jak FS113 z tym, że drukowane są tylko same alarmy.

FS-115 - wydruk pamięci awarii

Działa identycznie jak FS113 z tym, że drukowane są tylko same awarie.

FS-116 - wydruk zdarzeń stref (załączenia i wyłączenia)

Działa identycznie jak FS113 z tym, że drukowane są tylko same załączenia i wyłączenia czuwania.

FS-117 - dopuszczalny czas braku napięcia na linii telefonicznej (DEC)

Funkcja określa ile minut może upłynąć od momentu zaniku napięcia na linii telefonicznej do momentu pojawienia się awarii. Programowanie polega na wpisaniu liczby dwucyfrowej od 00 do 99 minut. Jeśli zaprogramuje się 00 to awaria nigdy się nie pojawi.

PRZYKŁAD:

zaprogramowanie dwudziestominutowego opóźnienia
 [1][1][7][#] - wywołanie funkcji
 [2][0] [#] - zaprogramowanie opóźnienia

FS-118 - parametry sygnałów centrali pagera (HEX)

Funkcja określa parametry sygnałów, jakimi zgłasza się automatyczna centrala pagera. Ponieważ każdy system stosuje inne tony zgłoszenia, konieczne jest podanie parametrów systemu, do którego centrala przekazuje komunikaty. Jeśli parametry tych sygnałów ulegną zmianie, wystarczy podanie nowych danych. Programowanie polega na wpisaniu sześciu kodów dwuznakowych, odpowiednich dla danego systemu przywoławczego (po restarcie wpisywane są parametry systemu POLPAGER).

POLPAGER	- [118]#	[3B]#[42]#[0B]#[0F]#[73]#[80]#
TELEPAGE	- [118]#	[2B]#[2E]#[0E]#[14]#[30]#[3A]#
EASYCALL	- [118]#	[37]#[3D]#[07]#[0B]#[B6]#[C8]#
METRO BIP	- [118]#	[16]#[1A]#[13]#[17]#[0B]#[0F]#

FS-119 - programowanie komunikatu 1 (HEX)

Funkcja umożliwia zaprogramowanie komunikatu alfanumerycznego do dowolnego systemu przywoławczego. Programowanie polega na wpisaniu do 84 znaków komunikatu (parami po dwa znaki), w konwencji obowiązującej w danym systemie.

Oprócz cyfr od 0 do 9, niektóre systemy wymagają dodatkowych znaków:

A (HEX) = *0 - #

B (HEX) = *1 - *

C (HEX) = *2 - koniec komunikatu

E (HEX) = *4 - pauza (wymagana w niektórych systemach do oddzielenia numeru pagera od komunikatu)

D i F (HEX) - tak samo jak C.

FS-120 - programowanie komunikatu 2 (HEX)**FS-121 - programowanie komunikatu 3 (HEX)****FS-122 - programowanie komunikatu 4 (HEX)**

Uwaga: funkcje FS 119 - FS 122 stanowią alternatywę dla funkcji FS 96 - FS 99. Każdy komunikat można programować na dwa sposoby (w trybie HEX lub w konwencji odbiornika systemu POLPAGER).

FS-123- Czasy naliczania liczników

Funkcja umożliwia zaprogramowanie przedziałów czasowych związanych z licznikami 1, 2 i 3, w których liczniki muszą naliczyć zaprogramowaną ilość naruszeń, aby wyzwolił się alarm. Jeśli liczba naruszeń będzie mniejsza od zaprogramowanej, to po tym czasie nastąpi skasowanie liczników. Programowanie polega na wpisaniu trzech liczb z zakresu od 1 do 255 sekund (każdą z nich należy zatwierdzić klawiszem[#]), podobnie jak w FS 24.

FS-124- automatyczne odczytanie adresów manipulatorów

Funkcja umożliwia automatyczne odczytanie adresów manipulatorów bez zmiany pozostałych parametrów.

FS-125-nie programować

Funkcja nie używana, dodana w celu utrzymania zgodności numeracji funkcji z centralą CA6.

Funkcje dodatkowe

Funkcje dodatkowe, które zostały dopisane w miarę rozszerzania możliwości funkcjonalnych centrali CA10.

FS-126- programowanie kodów monitoringu kontroli stref (HEX).

Programuje się osiem kodów zdarzeń, kolejno:

- wejście/wyjście strefy 1 (wprowadzenie kodu kontroli strefy 1)
- wejście/wyjście strefy 2 (wprowadzenie kodu kontroli strefy 2)
- wejście/wyjście strefy 3 (wprowadzenie kodu kontroli strefy 3)
- wejście/wyjście strefy 4 (wprowadzenie kodu kontroli strefy 4)
- brak kodu kontroli strefy 1
- brak kodu kontroli strefy 2
- brak kodu kontroli strefy 3
- brak kodu kontroli strefy 4

Kody "wejście/wyjście" mogą być automatycznie rozszerzone o numer użytkownika, gdy będą jednocyfrowe.

FS-127- wejścia blokowane przy braku wyjścia ze strefy 1 (BIT)**FS-128- wejścia blokowane przy braku wyjścia ze strefy 2 (BIT)****FS-129- wejścia blokowane przy braku wyjścia ze strefy 3 (BIT)****FS-130- wejścia blokowane przy braku wyjścia ze strefy 4 (BIT)**

Funkcje 127 do 130 pozwalają na zaprogramowanie dla każdej strefy wejść, które zostaną automatycznie zablokowane, jeśli po załączeniu czuwania, w czasie na wyjście, nie nastąpi naruszenie wejścia typu „WEJŚCIE/WYJŚCIE” (użytkownik po włączeniu czuwania **nie wyszedł z obiektu** i nie naruszył czujnika na linii typu WEJŚCIE/WYJŚCIE).

Programowanie przebiega identycznie jak w funkcji FS-8.

Przywrócenie ustawień producenta, restart hasel

W wypadku konieczności przywrócenia ustawień producenta należy wejść w tryb serwisowy i wywołać funkcje serwisowe FS 107 (dla przywrócenia wszystkich parametrów fabrycznych oprócz hasel użytkownika) i FS 110 (dla przywrócenia hasel głównych stref, pozostałe hasła są kasowane).

Jeśli wejście w tryb serwisowy jest niemożliwe (na przykład z powodu błędnego programowania centrala przestała reagować na polecenia z manipulatora), należy postępować następująco:

1. **Wyłączyć zasilanie awaryjne i zasilanie sieciowe.**
2. **Założyć zworę na kołki JP1 RESET.**
3. **Włączyć zasilanie sieciowe.**
4. **Po usłyszeniu jednego dźwięku zdjąć zworę z JP1 (manipulator strefy pierwszej wejdzie w tryb serwisowy).**
5. **Wykonać funkcję FS 107 (restart ustawień).**
6. **Wykonać funkcję FS 110 (restart hasel).**
7. **Wyjść z trybu serwisowego lub kontynuować programowanie centrali.**

Uwaga: podobnie jak w innych centralach SATEL, samo zwarcie kołków i włączenie zasilania nie przywraca żadnych parametrów ! Wywołuje natomiast tryb serwisowy. Dzięki temu możliwe jest sprawdzenie jak zaprogramowana jest centrala i zanalizowanie błędów programowania.

PROGRAMOWANIE ZDALNE - DLOAD.EXE

Dostarczany razem z centralą program DLOAD.EXE przeznaczony jest do programowania centrali CA-10 z komputera. Oprócz tego, program umożliwia tworzenie dokumentacji systemów alarmowych, tworzenie zbiorów ustawień dla różnych konfiguracji ("wzorców", ułatwiających programowanie nowych systemów), tworzenie zbiorów zdarzeń dla każdego systemu oraz sterowanie zdalne centrali, identyczne jak za pomocą manipulatorów.

Program przeznaczony jest dla komputerów kompatybilnych z IBM PC/AT. Pracuje w dowolnej konfiguracji sprzętowej komputera w systemie MS-DOS. Zalecane jest zainstalowanie programu na twardym dysku komputera.

Do łączności telefonicznej z centralą, program używa modemu sterowanego przez jeden z portów COM (zewnętrzny lub wewnętrzny na złączu ISA), zgodnego ze standardem HAYES "AT Command" Komunikacja z centralą jest możliwa w standardach **CCITT V.21** lub **BELL 103** (z prędkością 300 Bps). Ponieważ centrala przesyła dane wyłącznie z szybkością 300 bodów, modem musi umożliwiać pracę z taką szybkością. Zwykle konieczne jest odpowiednie skonfigurowanie modemu - zablokowanie funkcji negocjacji standardu transmisji i wymuszenie pracy z prędkością transmisji 300 Bps.

Instalacja programu

Instalacja polega na uruchomieniu programu instalacyjnego INSTALUJ.EXE znajdującego się na dyskietce dołączonej do centrali..

Program instalacyjny umieści w wybranym katalogu następujące pliki:

- DLOAD.EXE - program główny
- HELP.LST - zbiór wykorzystywany przy obsłudze funkcji POMOC (F1)
- INST_C10.HLP - instrukcja obsługi centrali CA10
- INST_C6.HLP - instrukcja obsługi centrali CA6
- PCF.CTL - zbiór zawierający dane o parametrach centrali CA-10V1
- PCF2.CTL - zbiór zawierający dane o parametrach centrali CA-10V2
- PCF3.CTL - zbiór zawierający dane o parametrach centrali CA-10V3
- PCF62.CTL - zbiór zawierający dane o parametrach centrali CA-6

Dodatkowo, w podkatalogu DANE, umieszczone są zbiory "wzorców" ułatwiających tworzenie nowych systemów (od systemu z jednym manipulatorem, po system z czterema manipulatorami).

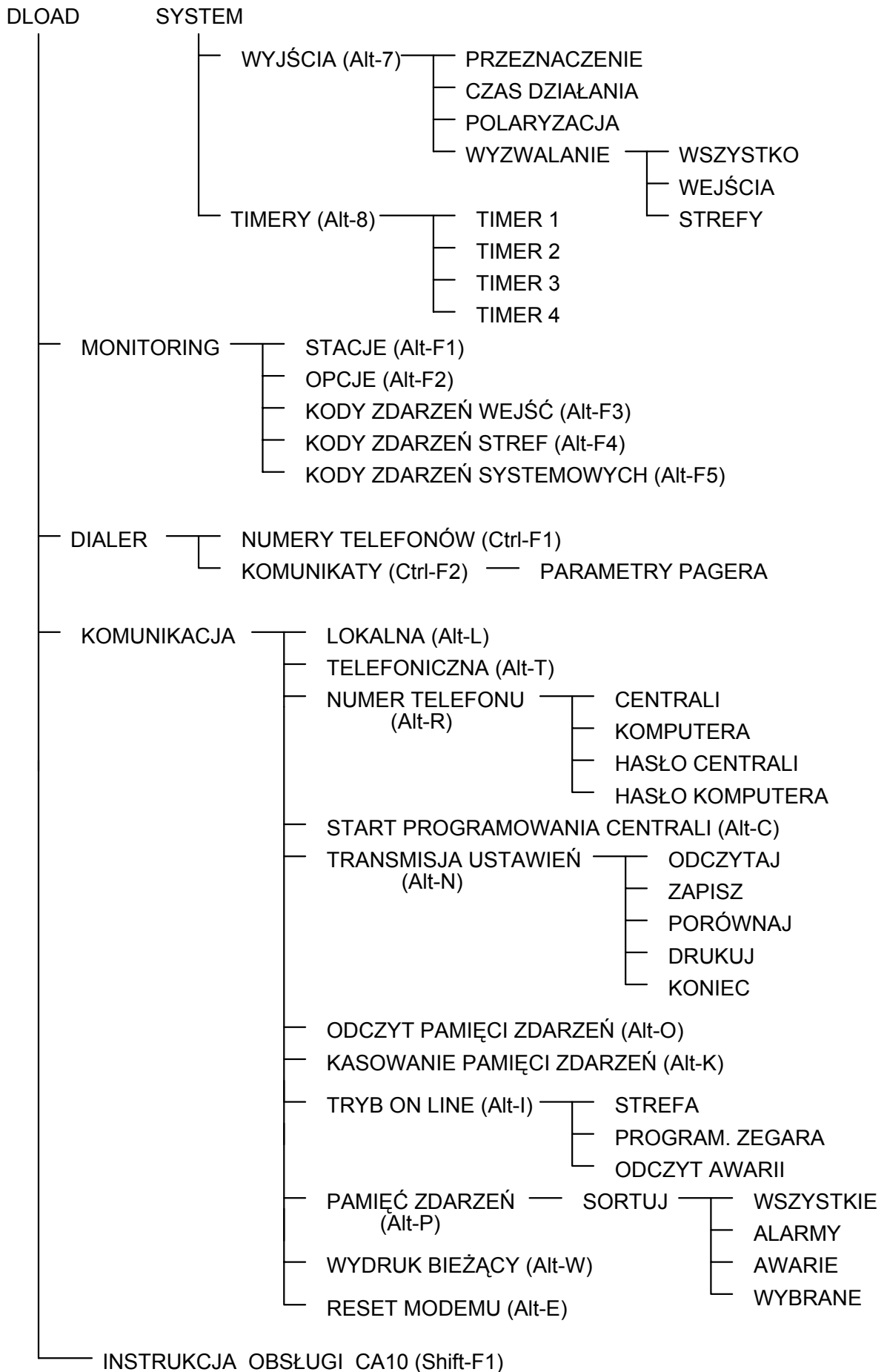
Zbiory danych programu mogą mieć dowolne nazwy. Program DLOAD domyślnie rozpoznaje zbiory po rozszerzeniach:

- nazwa1.PRD - zbiór - wzorzec ustawień,
- nazwa2.SAD - zbiór dokumentujący ustawienia tworzonych systemów,
- nazwa2.ZDA - zbiór pamięci zdarzeń, odczytanej z centrali systemu *nazwa2*

Program DLOAD jest co jakiś czas uaktualniany w miarę dodawania nowych funkcji do central alarmowych lub uwzględniania sugestii instalatorów – użytkowników programu. Programu DLOAD należy uaktualniać instalując nową wersję do tego samego katalogu, w którym znajduje się poprzednia wersja. Zalecane jest okresowe tworzenie zapasowych kopii danych systemów alarmowych.

Opis programu DLOAD

Program DLOAD napisany jest w taki sposób, by możliwe było obsłużenie go bez dodatkowej dokumentacji. Dokładne opisy poszczególnych okienek i wszystkich pól wprowadzania danych, dostępne są po przyciśnięciu klawisza pomocy F1.



WSTĘP - OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA CENTRALI	1
CHARAKTERYSTYKA CENTRALI	2
WYJŚCIA.....	4
MANIPULATORY	7
STREFY	10
MONITOROWANIE	11
DIALER	12
ZDALNE PROGRAMOWANIE - DOWNLOADING	13
MONTAŻ CENTRALI.....	15
PODŁĄCZENIE MANIPULATORÓW	15
PODŁĄCZENIE EKSPANDERA WEJŚĆ	18
PODŁĄCZENIE CZUJNIKÓW.....	19
PODŁĄCZENIE SYGNALIZATORÓW	20
PODŁĄCZENIA LINII TELEFONICZNEJ	21
PODŁĄCZENIE SYNTEZERA MOWY	22
PODŁĄCZENIE DRUKARKI LUB KOMPUTERA	22
PODŁĄCZENIE ZASILAŃ.....	23
DODATKOWY ZASILACZ	24
URUCHOMIENIE CENTRALI.....	24
URUCHAMIANIE WYBRANYCH FUNKCJI	26
TELEFONOWANIE – POWIADAMIANIE O ALARMIE.....	26
MONITOROWANIE DO TELEFONICZNEJ STACJI MONITORUJĄCEJ.....	27
DOWNLOADING - KOMUNIKACJA Z KOMPUTEREM.....	29
FUNKCJA KONTROLI WARTOWNIKÓW.	30
PROGRAMOWANIE - FUNKCJE SERWISOWE	31
TRYB SERWISOWY	31
PROGRAMOWANIE PRZY UŻYCIU MANIPULATORA	32
<i>Funkcje bitowe (BIT)</i>	32
<i>Funkcje dziesiętne (DEC)</i>	32
<i>Funkcje szesnastkowe (HEX)</i>	32
PROGRAMOWANIE PRZY UŻYCIU MANIPULATORA LCD	33
FUNKCJE SERWISOWE MANIPULATORA LCD.....	34
<i>Funkcje bitowe</i>	34
<i>Funkcje bitowe z listą</i>	34
<i>Funkcje wieloparametrowe</i>	34
<i>Edycja napisów</i>	34
FUNKCJE SERWISOWE CENTRALI	35
<i>FS-0 - wyjście z trybu serwisowego</i>	35
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE PODSTAWOWE PARAMETRY	35
<i>FS-1 - zmiana hasła serwisowego</i>	35
<i>FS-2 - programowanie identyfikatora centrali (HEX)</i>	36
<i>FS-3 - programowanie identyfikatora komputera (HEX)</i>	36
<i>FS-4 - programowanie numeru telefonu komputera (HEX)</i>	36
<i>FS-5 - programowanie opcji systemu (BIT)</i>	37
<i>FS-6 - programowanie czasu wejścia, czasu wyjścia, czasu alarmu (DEC)</i>	39
<i>FS-7 - programowanie liczników linii liczących (DEC)</i>	39
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE PODZIAŁ	40
<i>FS-8 - programowanie wejść strefy 1 (BIT)</i>	40
<i>FS-9 - programowanie wejść strefy 2 (BIT)</i>	40

<i>FS-10 - programowanie wejść strefy 3 (BIT)</i>	40
<i>FS-11 - programowanie wejść strefy 4 (BIT)</i>	40
<i>FS-12 - programowanie wejść wyświetlanych w manipulatorze strefy 1 (BIT)</i>	40
<i>FS-13 - programowanie wejść wyświetlanych w strefie 2 (BIT)</i>	40
<i>FS-14 - programowanie wejść wyświetlanych w strefie 3 (BIT)</i>	40
<i>FS-15 - programowanie wejść wyświetlanych w strefie 4 (BIT)</i>	40
<i>FS-16 - programowanie wejść blokowanych w strefie 1 (BIT)</i>	41
<i>FS-17 - programowanie wejść blokowanych w strefie 2 (BIT)</i>	41
<i>FS-18 - programowanie wejść blokowanych w strefie 3 (BIT)</i>	41
<i>FS-19 - programowanie wejść blokowanych w strefie 4 (BIT)</i>	41
<i>FS-20 - programowanie opcji strefy 1 (BIT)</i>	41
<i>FS-21 - programowanie opcji strefy 2 (BIT)</i>	42
<i>FS-22 - programowanie opcji strefy 3 (BIT)</i>	43
<i>FS-23 - programowanie opcji strefy 4 (BIT)</i>	43
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE PARAMETRY WEJŚĆ	43
<i>FS-24 - programowanie czułości wejść</i>	43
<i>FS-25 - programowanie typu czujników (DEC)</i>	44
<i>FS-26 - programowanie typu reakcji wejść (DEC)</i>	45
<i>FS-27 - programowanie opcji wejść (BIT)</i>	46
<i>FS-28 - programowanie indywidualnego czasu na wejście (DEC)</i>	47
<i>FS-29 - programowanie maksymalnego czasu naruszenia wejść</i>	47
<i>FS-30 - programowanie czasu braku naruszeń wejść</i>	48
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE PARAMETRY WYJŚĆ	48
<i>FS-31 - programowanie wyjścia OUT1</i>	48
<i>FS-32 - programowanie listy wejść OUT1 (BIT)</i>	51
<i>FS-33 - programowanie wyjścia OUT2</i>	51
<i>FS-34 - programowanie listy wejść OUT2 (BIT)</i>	51
<i>FS-35 - programowanie wyjścia OUT3</i>	51
<i>FS-36 - programowanie listy wejść OUT3 (BIT)</i>	51
<i>FS-37 - programowanie wyjścia OUT4</i>	51
<i>FS-38 - programowanie listy wejść OUT4 (BIT)</i>	51
<i>FS-39 - programowanie wyjścia OUT5</i>	52
<i>FS-40 - programowanie listy wejść OUT5 (BIT)</i>	52
<i>FS-41 - programowanie wyjścia OUT6</i>	52
<i>FS-42 - programowanie listy wejść OUT6 (BIT)</i>	52
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE PARAMETRY TRANSMISJI DO STACJI MONITORUJĄCYCH	52
<i>FS-43 - programowanie numeru stacji 1 (HEX)</i>	52
<i>FS-44 - programowanie numeru stacji 2 (HEX)</i>	52
<i>FS-45 - programowanie formatu stacji 1 (HEX)</i>	52
<i>FS-46 - programowanie formatu stacji 2 (HEX)</i>	52
<i>FS-47 - programowanie opcji monitoringu (BIT)</i>	53
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE IDENTYFIKATORY	54
<i>FS-48 - programowanie identyfikatora zdarzeń wejść dla stacji 1 (HEX)</i>	54
<i>FS-49 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 1 dla stacji 1 (HEX)</i>	54
<i>FS-50 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 2 dla stacji 1 (HEX)</i>	54
<i>FS-51 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 3 dla stacji 1 (HEX)</i>	54
<i>FS-52 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 4 dla stacji 1 (HEX)</i>	54
<i>FS-53 - programowanie identyfikatora zdarzeń systemowych stacji 1 (HEX)</i>	54
<i>FS-54 - programowanie identyfikatora zdarzeń wejść dla stacji 2 (HEX)</i>	54
<i>FS-55 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 1 dla stacji 2 (HEX)</i>	54
<i>FS-56 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 2 dla stacji 2 (HEX)</i>	54
<i>FS-57 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 3 dla stacji 2 (HEX)</i>	54

FS-58 - programowanie identyfikatora zdarzeń strefy 4 dla stacji 2 (HEX)	54
FS-59 - programowanie identyfikatora zdarzeń systemowych stacji 2 (HEX).....	54
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE KODY ZDARZEŃ DLA WEJŚĆ	55
FS-60 - programowanie kodów alarmu wejść (HEX)	55
FS-61 - programowanie kodów alarmów sabotażowych wejść (HEX).....	56
FS-62 - programowanie kodów awarii wejść (HEX)	56
FS-63 - programowanie kodów naruszenia wejść (HEX)	56
FS-64 - programowanie kodów końca naruszenia (RESTORE) wejść (HEX)	56
FS-65 - programowanie kodów końca naruszenia sabotażu (TAMPER RESTORE) wejść (HEX).....	56
FS-66 - programowanie kodów końca awarii (TROUBLE RESTORE) wejść (HEX)....	57
FS-67 - programowanie przydziału zdarzeń wejść dla stacji 1 (BIT).....	57
FS-68 - programowanie przydziału zdarzeń wejść dla stacji 2 (BIT).....	57
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE KODY ZDARZEŃ STREF	57
FS-69 - programowanie kodów zdarzeń strefy 1 (HEX)	57
FS-70 - programowanie kodów zdarzeń strefy 2 (HEX)	57
FS-71 - programowanie kodów zdarzeń strefy 3 (HEX)	57
FS-72 - programowanie kodów zdarzeń strefy 4 (HEX)	57
FS-73 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 1 dla stacji 1 (BIT).....	59
FS-74 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 2 dla stacji 1 (BIT).....	59
FS-75 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 3 dla stacji 1 (BIT).....	59
FS-76 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 4 dla stacji 1 (BIT).....	59
FS-77 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 1 dla stacji 2 (BIT).....	59
FS-78 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 2 dla stacji 2 (BIT).....	59
FS-79 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 3 dla stacji 2 (BIT).....	59
FS-80 - programowanie przydziału zdarzeń strefy 4 dla stacji 2 (BIT).....	59
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE KODY ZDARZEŃ SYSTEMOWYCH.....	59
FS-81 - programowanie kodów zdarzeń systemowych - część I (HEX)	59
FS-82 - programowanie kodów zdarzeń systemowych - część II (HEX).....	60
FS-83 - programowanie przydziału zdarzeń systemowych dla stacji 1 (BIT).....	60
FS-84 - programowanie przydziału zdarzeń systemowych dla stacji 2 (BIT).....	61
FS-85 - programowanie czasu transmisji testowej (DEC).....	61
FS-86 - programowanie opóźnienia wysłania zdarzenia "utrata sieci" (DEC).....	61
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE DIALER	61
FS-87 - programowanie numeru telefonu 1 (HEX).....	61
FS-88 - programowanie numeru telefonu 2 (HEX).....	61
FS-89 - programowanie numeru telefonu 3 (HEX).....	61
FS-90 - programowanie numeru telefonu 4 (HEX).....	61
FS-91 - programowanie numeru telefonu 5 (HEX).....	61
FS-92 - programowanie numeru telefonu 6 (HEX).....	61
FS-93 - programowanie numeru telefonu 7 (HEX).....	61
FS-94 - programowanie numeru telefonu 8 (HEX).....	61
FS-95 - programowanie przyporządkowania stref i komunikatów (BIT).....	62
FS-96 - programowanie komunikatu 1 (format POLPAGER).....	63
FS-97 - programowanie komunikatu 2 (POLPAGER).....	63
FS-98 - programowanie komunikatu 3 (POLPAGER).....	63
FS-99 - programowanie komunikatu 4 (POLPAGER).....	63
FS-100 - programowanie liczby kolejek i powtórzeń w kolejce (DEC)	64
FS-101 - programowanie ilości dzwonek przed odpowiedzią (DEC)	64
FUNKCJE PROGRAMUJĄCE TIMERY	65
FS-102 - programowanie TIMERA 1 (DEC).....	65
FS-103 - programowanie TIMERA 2 (DEC).....	65

<i>FS-104 - programowanie TIMERA 3 (DEC)</i>	65
<i>FS-105 - programowanie TIMERA 4 (DEC)</i>	65
<i>FS-106 - programowanie funkcji TIMERÓW (HEX)</i>	65
FUNKCJE SPECJALNE	66
<i>FS-107 - przywrócenie ustawień producenta</i>	66
<i>FS-108 - kasowanie pamięci zdarzeń</i>	66
<i>FS-109 - programowanie numeru modemu producenta</i>	66
<i>FS-110 - przywrócenie haseł producenta</i>	66
<i>FS-111 - programowanie adresów manipulatorów (BIT)</i>	66
<i>FS-112 - start programowania przez RS-232</i>	67
<i>FS-113 - wydruk pamięci zdarzeń (całość)</i>	68
<i>FS-114 - wydruk pamięci alarmów</i>	68
<i>FS-115 - wydruk pamięci awarii</i>	68
<i>FS-116 - wydruk zdarzeń stref (załączenia i wyłączenia)</i>	68
<i>FS-117 - dopuszczalny czas braku napięcia na linii telefonicznej (DEC)</i>	69
<i>FS-118 - parametry sygnałów centrali pagera (HEX)</i>	69
<i>FS-119 - programowanie komunikatu 1 (HEX)</i>	69
<i>FS-120 - programowanie komunikatu 2 (HEX)</i>	69
<i>FS-121 - programowanie komunikatu 3 (HEX)</i>	69
<i>FS-122 - programowanie komunikatu 4 (HEX)</i>	69
<i>FS-123- Czasy naliczania liczników</i>	69
<i>FS-124- automatyczne odczytanie adresów manipulatorów</i>	70
<i>FS-125-nie programować</i>	70
FUNKCJE DODATKOWE	70
<i>FS-126- programowanie kodów monitoringu kontroli stref (HEX)</i>	70
<i>FS-127- wejścia blokowane przy braku wyjścia ze strefy 1 (BIT)</i>	70
<i>FS-128- wejścia blokowane przy braku wyjścia ze strefy 2 (BIT)</i>	70
<i>FS-129- wejścia blokowane przy braku wyjścia ze strefy 3 (BIT)</i>	70
<i>FS-130- wejścia blokowane przy braku wyjścia ze strefy 4 (BIT)</i>	70
PRZYWRÓCENIE USTAWIENÍ PRODUCENTA, RESTART HASEŁ	71
PROGRAMOWANIE ZDALNE - DLOAD.EXE	71
INSTALACJA PROGRAMU	72
OPIS PROGRAMU DLOAD	72
TABLICA ZNAKÓW HEX	79
STANY SYGNALIZOWANE LAMPKAMI	80
STANY SYGNALIZOWANE DŹWIĘKIEM	80
DANE TECHNICZNE	81

Tablica znaków HEX

Dziesiętnier (DEC)	Binarnier (BIN)	Szesnastkowoi (HEX)	Stan lampek 1-4 lub 5-8
0	0000	0	○○○○
1	0001	1	○○○⊗
2	0010	2	○○⊗○
3	0011	3	○○⊗⊗
4	0100	4	○⊗○○
5	0101	5	○⊗○⊗
6	0110	6	○⊗⊗○
7	0111	7	○⊗⊗⊗
8	1000	8	⊗○○○
9	1001	9	⊗○○⊗
10	1010	A	⊗○⊗○
11	1011	B	⊗○⊗⊗
12	1100	C	⊗⊗○○
13	1101	D	⊗⊗○⊗
14	1110	E	⊗⊗⊗○
15	1111	F	⊗⊗⊗⊗

Uwaga:

Przy programowaniu czułości wejść, maksymalnego czasu trwania naruszenia i maksymalnego czasu braku naruszeń, wartość zaprogramowaną dla danego wejścia oblicza się następująco:

$$\text{PARAMETR} = (\text{wartość wg lampek 1-4}) \cdot 16 + (\text{wartość wg lampek 5-8})$$

Przykład:

Stan lampek od 1 do 8: ⊗○○○⊗○○ = A4

$$\text{PARAMETR} = 10 \cdot 16 + 4 = 164$$

Stany sygnalizowane lampkami

Lampki od 1 do 12:

- zgaszone - wejście wolne (nie naruszone)
- świeci - wejście naruszone
- świecenie z krótkim wygaszeniem co 2 sekundy - naruszony obwód antysabotażowy wejścia typu 2EOL/NC lub 2EOL/NO
- szybkie miganie - wejście wywołało alarm
- błyskanie co 2 sekundy - obwód antysabotażowy wejścia wywołał alarm
- powolne miganie - wejście zablokowane

Lampki ALARM, ARMED (STREFA), TROUBLE (AWARIA):

- miga ALARM - w strefie wystąpił alarm (gdy żadna z lampek od 1 do 12 nie świeci, przyczynę alarmu pokaże funkcja "Przeglądanie pamięci alarmów". Alarm mógł być spowodowany przez wejście nie wyświetlane w strefie lub wejście należało jednocześnie do innej strefy, w której skasowano alarm)
- miga ARMED - czas na wyjście strefy
- świeci ARMED - czuwanie strefy
- miga TROUBLE - centrala wykryła jakieś awarie
- migają ALARM, ARMED i TROUBLE - centrala sygnalizuje wejście w funkcję użytkownika
- miga ALARM, świecą ARMED i TROUBLE - centrala realizuje funkcję wyświetlania pamięci alarmów
- miga TROUBLE, świecą ALARM i ARMED - centrala realizuje funkcję wyświetlania pamięci awarii

Stany sygnalizowane dźwiękiem

Sygnał powtarzany co 3 sekundy:

- jeden krótki - czas na wejście (lub tryb serwisowy)
- jeden długi - czas na wyjście
- dwa krótkie - sygnalizacja awarii

Sygnwały generowane po określonych zdarzeniach:

- cztery krótkie, jeden długi - poprawne zakończenie funkcji
- dwa długie - błędne hasło, rezygnacja z funkcji lub błędne dane funkcji
- trzy długie - próba włączenia czuwania przy naruszonych wejściach PRIORITY
- pięć krótkich - naruszenie wejścia z opcją "GONG" (CHIME)
- pięć długich - naruszenie wejścia typu "sygnalizuj/alarmuj" (DAY/NIGHT)
- sygnał ciągły - alarm
- sygnał przerywany - alarm pożarowy

Dane techniczne

Całkowita wydajność zasilacza	1,5A
Pobór prądu przez centralę	70mA
Pobór prądu przez manipulator LED min/max.....	35 / 90mA
Pobór prądu przez manipulator LCD min/max.....	50 / 170mA
Obciążalność wyjść OUT1 i OUT2	1A
Obciążalność wyjścia OUT3	500mA
Obciążalność wyjścia OUT4	1A
Obciążalność wyjść OUT5 i OUT6	50mA
Prąd ładowania akumulatora	350mA
Nominalne napięcie zasilacza	13,6 - 13,8 V
Wymiary obudowy	305x305x85 mm

UWAGA: Firma Satel zaleca, aby działanie całego systemu alarmowego było regularnie testowane. Sprawny system alarmowy nie stanowi jednak zabezpieczenia przed włamaniem, napadem lub pożarem, zmniejsza jedynie ryzyko zaistnienia takiej sytuacji bez zaalarmowania i powiadomienia o tym.

Satel 80-172 Gdańsk
ul. Schuberta 79
tel. (58) 320 94 00; (39) 12 47 27
dz. techn. (58) 320 94 20; 604 166 075
info@satel.pl
www.satel.pl